

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *SMART APPS*
CREATOR UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR PADA MATA
KULIAH KOPERASI DAN UMKM PROGRAM STUDI PENDIDIKAN
EKONOMI FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

MUHAMMAD HASAN

1810130110017

**UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
BANJARMASIN**

2023

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *SMART APPS*
CREATOR UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR PADA MATA
KULIAH KOPERASI DAN UMKM PROGRAM STUDI PENDIDIKAN
EKONOMI FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana

Pendidikan dalam jenjang Strata 1 Teknologi Pendidikan

Muhammad Hasan

1810130110017

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN**

2023

(PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *SMART APPS CREATOR* UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR PADA MATA KULIAH KOPERASI DAN UMKM PROGRAM STUDI PENDIDIKAN EKONOMI FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT)

ABSTRAK

Melalui pengembangan media pembelajaran berbasis *smart apps creator* dapat meningkatkan minat belajar mahasiswa karena media pembelajaran dan berbagai metode pembelajaran yang dapat meningkatkan minat belajar pada mata kuliah koperasi dan UMKM. Tujuan penelitian ini adalah (1) Bagaimana pengembangan media pembelajaran berbasis smart apps creator untuk meningkatkan minat belajar pada mata kuliah koperasi dan UMKM, (2) Mengetahui kelayakan media pembelajaran berbasis Smart Apps Creator, (3) Mengetahui peningkatan minat belajar mahasiswa yang mengikuti mata kuliah koperasi dan UMKM setelah menggunakan media pembelajaran Smart Apps Creator. Penelitian ini menggunakan jenis R&D (Research and Development) dengan menggunakan model pengembangan 4D. Tahapan pengembangan 4D terdiri dari empat tahapan, yaitu Define, Design, Development, dan Dissemination yang telah dimodifikasi menyesuaikan dengan keperluan. Hasil penelitian pada tahap pengembangan menghasilkan peningkatan minat belajar peserta didik mendapat nilai gain sebesar 0,60 dengan kategori “Sedang”. Dari hasil penelitian data disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis smart apps creator mata kuliah koperasi dan UMKM layak digunakan sebagai media pembelajaran bagi mahasiswa.

Kata Kunci: Pengembangan, smart apps creator, mata kuliah koperasi dan UMKM, minat belajar

***(DEVELOPMENT OF SMART APPS CREATOR-BASED LEARNING
MEDIA TO INCREASE INTEREST IN LEARNING IN COOPERATIVE
AND MSME COURSES IN THE ECONOMIC EDUCATION STUDY
PROGRAM, FACULTY OF TEACHER TRAINING AND EDUCATION,
LAMBUNG MANGKURAT UNIVERSITY)***

ABSTRACT

Through the development of smart apps creator-based learning media, that it can increase student interest in learning because there is learning media and various learning methods that can increase interest in learning in cooperative and MSME courses. The objectives of this study are (1) How to develop smart apps creator-based learning media to increase interest in learning in cooperative and MSME courses, (2) Know the feasibility of Smart Apps Creator-based learning media, (3) Know the increase in student interest in learning after taking cooperative and MSME courses after using Smart Apps Creator learning media. This research uses the type of R&D (Research and Development) using a 4D development model. The 4D development stage consists of four stages, namely Define, Design, Development, and Dissemination which have been modified according to needs. The results of the research at the development stage resulted in an increase in student interest in learning to get a gain value of 0.60 with the category "Medium". From the results of the data research, it was concluded that smart apps-based learning media creators for cooperative and MSME courses are suitable for use as learning media for students.

Keywords: Development, smart apps creator, cooperative and MSME courses, interest in learning

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

SURAT PERNYATAAN

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

SURAT PERNYATAAN

Saya bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Hasan

NIM : 1810130110017

Program Studi : Teknologi Pendidikan

Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Smart Apps Creator* untuk Meningkatkan Minat Belajar pada Mata Kuliah Koperasi dan UMKM Program Studi Pendidikan Ekonomi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat

Menyatakan bahwa skripsi ini benar – benar karya saya sendiri, sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya dan pendapat yang ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali sebagai acuan kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang telah lazim.

Banjarmasin, 20 Maret 2023



Muhammad Hasan

NIM. 1810130110017

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *SMART APPS*
CREATOR UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR PADA MATA
KULIAH KOPERASI DAN UMKM PROGRAM STUDI PENDIDIKAN
EKONOMI FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT

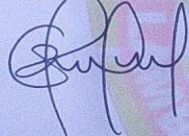
Disusun Oleh:

Muhammad Hasan

1810130110017

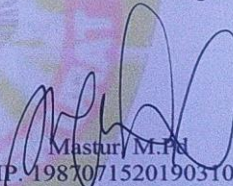
Telah Memenuhi Syarat dan disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk
Dilaksanakan Ujian Skripsi bagi yang Bersangkutan:

Dosen Pembimbing I



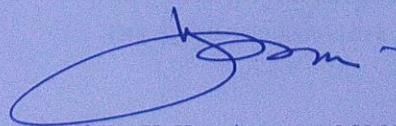
Monry Fraick NGRS, M.Pd
NIP. 198211242008121004

Dosen Pembimbing II



Mastur, M.Pd
NIP. 198707152019031013

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Teknologi Pendidikan



Prof. Dr. H. Hamsi mansur, M.M.Pd
NIP. 19581111984031005

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

**Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Smart Apps Creator* untuk
Meningkatkan Minat Belajar pada Mata Kuliah Koperasi dan UMKM
Program Studi Pendidikan Ekonomi Fakultas Keguruan dan Ilmu
Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat**

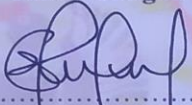
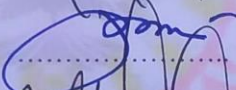

Disusun oleh:

Muhammad Hasan

1810130110017

Telah Memenuhi Syarat dan Disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk
Dilaksanakan Ujian Skripsi Bagi yang Bersangkutan

TIM PENGUJI

Nama/Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Monry Fraick NGRS, M.Pd Pembimbing/Ketua Penguji		27/3 MAR 2023
Prof. Dr. H. Hamsi mansur, M.M.Pd Penguji Utama		27 MAR 2023
Mastur, M.Pd Pembimbing/Anggota Penguji		27 MAR 2023

Mengetahui,

Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan

Dr. Ali Rachman, S.Pd., M.Pd.

NIP 197604272008011011



HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

**Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Smart Apps Creator* untuk
Meningkatkan Minat Belajar pada Mata Kuliah Koperasi dan UMKM
Program Studi Pendidikan Ekonomi Fakultas Keguruan dan Ilmu
Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat**

Disusun oleh:

Muhammad Hasan

1810130110017

Telah dipertahankan dihadapan penguji Skripsi

Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

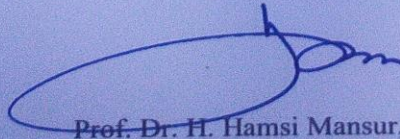
Universitas Lambung Mangkurat

TIM PENGUJI

Nama/Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Monry Fraick NGRS, M.Pd Pembimbing/Ketua Penguji		27/3 MAR 2023
Prof. Dr. H. Hamsi mansur, M.M.Pd Penguji Utama		27 MAR 2023
Mastur, M.Pd Pembimbing/Anggota Penguji		27 MAR 2023

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Teknologi
Pendidikan



Prof. Dr. H. Hamsi Mansur, M. M.Pd

NIP 195811111984031005

MOTTO

"Believe in yourself and all that you are. Know that there is something inside you that is greater than any obstacle." - Christian D. Larson

(Percayalah pada dirimu dan semua yang kamu miliki. Kamu harus sadar bahwa kamu lebih besar daripada hambatan yang kamu hadapi)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya ini saya persembahkan pada:

1. Kedua orang tua saya yang selama ini menjadi alasan untuk terus berjuang dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Sahabat-sahabat saya WIFI.ID Family, teman-teman Angkatan 2018 Teknologi Pendidikan.
3. Serta semua orang yang saya tidak bisa sebutkan satu persatu yang telah memberi dukungan tiada henti.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi untuk melengkapi tugas - tugas dan syarat - syarat untuk mencapai gelar sarjana (S.Pd) pada Program Studi Teknologi Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat. Sholawat dan salam tak lupa disampaikan kepada Nabi Muhammad SAW yang telah menyampaikan risalahnya kepada umatnya guna membimbing kegiatan yang diridhoi Allah SWT.

Dalam penulisan skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Smart Apps Creator* untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Mata Kuliah Koperasi dan UMKM Program Studi Pendidikan Ekonomi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat”. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan menambah pengetahuan serta wawasan bagi pembacanya. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini dapat terselesaikan atas bantuan, dukungan, dan do’a dari semua pihak, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Rektor Universitas Lambung Mangkurat serta Dekan FKIP Universitas Lambung Mangkurat.
2. Prof. Dr. H. Hamsi Mansur, M.M.Pd, Koordinator Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat
3. Monry Fraick NGRS, M.Pd Dosen Pembimbing I yang telah Meluangkan waktu, memberi banyak masukan dan arahan dalam penulisan tugas skripsi ini
4. Mastur, M.Pd Dosen Pembimbing II yang telah bersedia memberikan waktu dan dukungan serta masukan dalam penulisan tugas skripsi ini

5. Seluruh dosen Program Studi Teknologi Pendidikan FKIP yang telah memberikan ilmu pengajaran, motivasi, serta berkontribusi besar dalam kelancaran penelitian dalam penyelesaian skripsi.
6. Teman-teman seperjuangan Mahasiswa Teknologi pendidikan FKIP ULM angkatan 2018
7. Semua pihak yang secara langsung dan tidak langsung yang tidak disebutkan dalam lembar ini, yang telah ikut serta dalam membantu peneliti menyelesaikan tugas skripsi ini.

Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa dalam penulisan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Kritik dan saran sangat peneliti harapkan agar nantinya dapat di perbaiki sebagai mana mestinya. Akhir kata penulis berharap semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat kepada kita semua.

Banjarmasin, Januari 2023

Muhammad Hasan

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN.....	v
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	vi
MOTTO.....	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	8
G. Spesifikasi Produk Pengembangan	8
H. Definisi Operasional.....	10
BAB II.....	11
KAJIAN PUSTAKA.....	11
A. Kawasan Pengembangan	11
B. Media Pembelajaran	15
C. Minat Belajar	19
D. Koperasi dan UMKM.....	21

E. Penelitian yang Relevan.....	24
F. Kerangka Berfikir.....	27
G. Pertanyaan Peneliti.....	31
BAB III.....	32
METODE PENELITIAN.....	32
A. Jenis Penelitian.....	32
B. Prosedur Pengembangan	33
C. Subjek dan Objek Penelitian	35
D. Tempat dan Waktu Penelitian	35
E. Teknik Pengumpulan Data.....	36
F. Instrumen Pengumpulan Data.....	37
G. Teknik Analisis Data	43
H. Waktu Penelitian	48
BAB IV	49
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	49
A. Hasil Penelitian.....	49
B. Kajian Produk Akhir	65
C. Pembahasan	68
BAB V.....	74
KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
A. Kesimpulan.....	74
B. Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN.....	80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kawasan Teknologi Pendidikan.....	11
Gambar 2. 2 Kerangka Berpikir	30
Gambar 4. 1 <i>Flowchart</i> Media Pembelajaran	54

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Kisi-Kisi Instrumen Observasi	38
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media	41
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi	42
Tabel 3. 4 Pedoman Wawancara	43
Tabel 3. 5 Nilai Kelayakan	44
Tabel 3. 6 Range Persentase Kriteria Kuantitatif	46
Tabel 3. 7 Interpretasi Nilai Gain	47
Tabel 3. 8 Rincian Waktu Penelitian	48
Tabel 4. 1 Storyboard	57
Tabel 4. 2 Saran dan Masukan Ahli Instrumen	58
Tabel 4. 3 Hasil Validasi Materi	59
Tabel 4. 4 Saran dan Masukan Ahli Materi	60
Tabel 4. 5 Hasil Validasi Media	61
Tabel 4. 6 Saran dan Masukan Ahli Media	62
Tabel 4. 7 Nilai Posttest dan Pretest	63
Tabel 4. 8 Hasil revisi ahli media	65

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....	81
Lampiran 2 Surat Izin Validasi Instrumen	81
Lampiran 3 Hasil Validasi Instrumen	82
Lampiran 4 Surat Izin Validasi Materi.....	87
Lampiran 5 Hasil Validasi Ahli Materi.....	88
Lampiran 6 Surat Izin Validasi Media	91
Lampiran 7 Hasil Validasi Media	92
Lampiran 8 Angket Minat Belajar Peserta Didik.....	95
Lampiran 9 Penilaian Ahli Media	97
Lampiran 10 Penilaian Ahli Materi.....	99
Lampiran 11 Penilaian Respon Minat Belajar Siswa.....	101
Lampiran 12 RPS Mata Kuliah Koperasi dan UMKM	103
Lampiran 13 Dokumentasi Penelitian.....	113