

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS *HYPERMEDIA* PADA MATERI GARIS DAN SUDUT
MENGUNAKAN METODE *PROBLEMSOLVING***

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Persyaratan dalam Menyelesaikan Program Strata-1
Pendidikan Komputer

Oleh

Syarif Hidayatullah

NIM A1C615214



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KOMPUTER
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN
JANUARI 2021**