

**PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN CREATIVE PROBLEM
SOLVING SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN KREATIFITAS
MAHASISWA PADA MATAKULIAH KEWIRASAHAAN JURUSAN IPS
FKIP ULM**



OLEH:

M. DZAKA NAFIS

1810113210007

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN EKONOMI

FAKULTAS KEDOSENAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT

BANJARMASIN

2022

ABSTRAK

Nafis (2022) PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN CREATIVE PROBLEM SOLVING SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN KREATIFITAS MAHASISWA PADA MATAKULIAH KEWIRAUSAHAAN JURUSAN IPS FKIP ULM

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model pembelajaran *Creative Problem Solving* pada mahasiswa matakuliah kewirausahaan jurusan IPS FKIP ULM. Pengembangan model pembelajaran *Creative Problem Solving* sebagai upaya meningkatkan kreatifitas mahasiswa. Penelitian ini termasuk jenis penelitian pengembangan dengan mengacu pada pendapat menurut Amali dkk. (2019) dalam (Albet Maydiantoro, 2019) *Research and Development* atau biasa disebut R&D merupakan metode penelitian untuk mengembangkan dan menguji produk yang nantinya akan dikembangkan dalam dunia pendidikan. Subjek uji coba dalam penelitian ini adalah subjek ahli model pembelajaran, ahli materi, 9 mahasiswa kelompok kecil dan 41 mahasiswa kelompok besar. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini dilakukan dengan angket, angket digunakan untuk mengukur kelayakan model pembelajaran dan pengaruh model pembelajaran terhadap kreatifitas mahasiswa. Hasil penelitian ini menunjukan pada ahli model pembelajaran nilai skor dengan kriteria sangat baik dan mendapatkan kelayakan sangat layak. Dan Berdasarkan ahli materi mendapatkan skor dengan kriteria Baik dan mendapatkan kelayakan layak. Berdasarkan validasi respon mahasiswa untuk kelompok kecil mendapat skor dengan kriteria baik dan mendapatkan kelayakan sangat layak. Dan kelompok besar mendapat skor dengan kriteria sangat baik dan mendapatkan kelayakan sangat layak. Berdasarkan Uji F Variabel model pembelejaran *creative problem solving* (x) berpengaruh terhadap Kreatifitas (Y) Nilai r hitung diperoleh sebesar 0,651. Nilai Koefisien determinasi (R^2) Sebesar 0,651 berarti sebesar 65,1%. Sisa nya 34,9% dipengaruhi variabel lain baik dari internal diri mahasiswa maupun dari eksternal.

Kata Kunci : Model Pembelajaran, Creative Problem Solving, Kreatifitas

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : M. Dzaka Nafis

NIM : 1810113210007

Jurusan/Program Studi : P.IPS/Pendidikan Ekonomi

Menyatakan bahwa skripsi saya berjudul “**PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN CREATIVE PROBLEM SOLVING SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN KREATIFITAS MAHASISWA PADA MATAKULIAH KEWIRAUSAHAAN JURUSAN IPS FKIP ULM**” ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri. Selain itu, sumber informasi yang dikutip dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam daftar Pustaka.

Apabila pada kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan saya.

Banjarmasin , Januari 2023

Yang membuat pernyataan



M. Dzaka Nafis

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Nama : M. Dzaka Nafis

NIM : 1810113210007

Judul Skripsi : Pengembangan Model Pembelajaran *Creative Problem Solving*
Sebagai Upaya Meningkatkan Kreatifitas Mahasiswa Pada
Matakuliah Kewirausahaan Jurusan IPS FKIP ULM

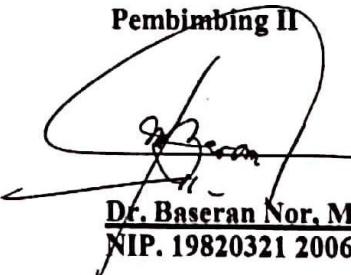
Skripsi ini telah disetujui untuk dipertahankan di hadapan Tim Penguji Skripsi Fakultas
Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat.

Pembimbing I



Mahmudah Hasanah, M.Pd
NIP. 19790321 200501 2 002

Pembimbing II



Dr. Baseran Nor, M.Pd
NIP. 19820321 200604 1 001

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul : Pengembangan Model Pembelajaran *Creative Problem Solving* Sebagai Upaya Meningkatkan Kreatifitas Mahasiswa Pada Mata Kuliah Kewirausahaan Jurusan IPS FKIP ULM

Yang disusun oleh : M. Dzaka Nafis, NIM : 1810113210007, isi telah dipertahankan di depan dewan penguji pada 11 Januari 2023.

Dewan Pengaji

Pembimbing I

Mahmudah Hasanah, M.Pd
NIP. 19790321 200501 2 002

Pembimbing II

Dr. Baseran Nor, M.Pd
NIP. 19820321 200604 1 001

Pengaji I

Monry Frack Nicky
Gillian Ratumbuvsang, M.Pd
NIP. 19821124 200812 1 004

Mengetahui

Ketua Jurusan Ilmu pengetahuan Sosial

Dr. Syaharuddin, S.Pd., M.A
NIP. 19740301 200212 1 004

Koordinator Program Studi Pendidikan Ekonomi

Dr. Muhammad Rahmattullah, M.Pd
NIP. 19820413 200501 1 001

KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya. Salawat serta salam senantiasa selalu tercurahkan kepada baginda Nabi Muhammad SAW yang telah membawa pola pikir manusia dari alam kebodohan ke alam yang berilmu pengetahuan, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN CREATIVE PROBLEM SOLVING SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN KREATIFITAS MAHASISWA PADA MATAKULIAH KEWIRAUSAHAAN JURUSAN IPS FKIP ULM.**

Laporan skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mengerjakan skripsi pada program Strata-1 diprogram studi Pendidikan Ekonomi, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Lambung Mangkurat, Banjarmasin. Saya menyadari bahwa skripsi ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan kritik dan saran demi kesempurnaan dan perbaikkannya sehingga akhirnya skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi bidang Pendidikan dan penerapan dilapangan serta bisa dikembangkan lebih lanjut.

Banjarmasin, 03 Januari 2022



M. DZAKA NAFIS

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	4
DAFTAR GAMBAR	10
DAFTAR TABEL	11
BAB I	Error! Bookmark not defined.
PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang.....	Error! Bookmark not defined.
B. Identifikasi Masalah	Error! Bookmark not defined.
C. Batasan Masalah	Error! Bookmark not defined.
D. Rumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
E. Tujuan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
F. Manfaat.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II	Error! Bookmark not defined.
KAJIAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
A. Kreativitas.....	Error! Bookmark not defined.
B. Model Pembeajaran Creative Problem Solving	Error! Bookmark not defined.
C. Konsep Model Pembelajaran Creative Problem Solving	Error! Bookmark not defined.
E. State of Art.....	Error! Bookmark not defined.
F. Penelitian Relevan	Error! Bookmark not defined.
G. Kerangka Berfikir	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PENELITIAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.

B.	Model Penelitian dan Pengembangan.....	Error! Bookmark not defined.
C.	Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	Error! Bookmark not defined.
1.	Analisis (<i>Analysis</i>).....	Error! Bookmark not defined.
2.	Desain (<i>Design</i>).....	Error! Bookmark not defined.
3.	Pengembangan (<i>Development</i>).....	Error! Bookmark not defined.
4.	Implementasi (<i>Implementation</i>)	Error! Bookmark not defined.
5.	Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	Error! Bookmark not defined.
D.	Populasi dan Sampel.....	Error! Bookmark not defined.
1.	Populasi	Error! Bookmark not defined.
2.	Sampel	Error! Bookmark not defined.
E.	Teknik Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
1.	Data Primer.....	Error! Bookmark not defined.
2.	Data Sekunder	Error! Bookmark not defined.
F.	Jenis Data.....	Error! Bookmark not defined.
1.	Data kualitatif	Error! Bookmark not defined.
2.	Data kuantitatif	Error! Bookmark not defined.
G.	Instrumen Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.	Pedoman Observasi	Error! Bookmark not defined.
2.	Pedoman Kuesioner/Angket.....	Error! Bookmark not defined.
H.	Metode Analisis Data	Error! Bookmark not defined.
1.	Analisis Data Angket.....	Error! Bookmark not defined.
	BAB IV.....	5Error! Bookmark not defined.
	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	5Error! Bookmark not defined.

A.	Deskripsi Penelitian.....	5Error! Bookmark not defined.
1.	Deskripsi Penelitian.....	5Error! Bookmark not defined.
2.	Deskripsi Responden	5Error! Bookmark not defined.
B.	Hasil Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1.	Analisis (<i>Analysis</i>)	Error! Bookmark not defined.
2.	Desain (<i>Design</i>)	Error! Bookmark not defined.
3.	Pengembangan (<i>development</i>).....	Error! Bookmark not defined.
4.	Implementasi (<i>Implementation</i>).....	Error! Bookmark not defined.
5.	Evaluasi (Evaluation)	Error! Bookmark not defined.
6.	Analisis Data.....	Error! Bookmark not defined.
a.	Uji Validitas	Error! Bookmark not defined.
b.	Uji Reliabilitas.....	Error! Bookmark not defined.
d.	Normalitas	Error! Bookmark not defined.
e.	Linieritas.....	Error! Bookmark not defined.
f.	Uji F.....	Error! Bookmark not defined.
g.	r Koefisien Determinan	Error! Bookmark not defined.
C.	Pembahasan Hasil Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
	BAB V	Error! Bookmark not defined.
	PENUTUP	Error! Bookmark not defined.
A.	Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
B.	Saran	Error! Bookmark not defined.
	DAFTAR PUSTAKA.....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 State of The ART	21
Gambar 2.2 Kerangka Berfikir.....	21
Gambar 3.1 ADDIE	34
Gambar 4.1 Sampul Modul Bahan Ajar.....	58
Gambar 4.2 Kata Pengantar	58
Gambar 4.3 Peta Konsep.....	59

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Relevan	32
Tabel 3.1 Kisi-kisi Pedoman Observasi	40
Tabel 3.2 Kisi-kisi Pedoman Angket Variabel	41
Tabel 3.3 Kisi-kisi Angket Validator Materi	41
Tabel 3.4 Kisi-kisi Angket Validator Model	42
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Repon Mahasiswa	43
Tabel 3.6 Kriteria Penilaian Skala Linkert Angket Validasi Alternatif	44
Tabel 3.7 Kriteria penilaian	45
Tabel 3.8 Kategori kelayakan model pembelajaran	46
Tabel 3.9 Kriteria Indeks Koefisien Reliabilitas	48
Tabel 4.1 Data Validator Model Pembelajaran	51
Tabel 4.2 Tabel Rincian Responden	52
Tabel 4.3 RPS	52
Tabel 4.4 Sintaks Model Pembelajaran Creative Problem Solving	55
Tabel 4.5 Skor Ahli Model Pembelajaran	60
Tabel 4.6 Skor Ahli Materi.....	61
Tabel 4.7 Skor Uji Coba Kelompok Kecil.....	63
Tabel 4.8 Skor Uji Coba Kelompok Besar.....	64
Tabel 4.9 Hasil Uji Validitas Angket Kreatifitas	65
Tabel 4.10 Hasil Uji Validitas Angket Creative Problem Solving.....	66
Tabel 4.11 Hasil Uji Reliabilitas Angket Kreatifitas	68
Tabel 4.12 Hasil Uji Reliabilitas Angket Creative Problem Solving	68
Tabel 4.13 Pada saat kegiatan pembelajaran saya membaca artikel atau media lainnya	69
Tabel 4.14 Pada saat kegiatan pembelajaran saya mengamati suatu peristiwa	69

Tabel 4.15 saya membentuk kelompok untuk membicarakan kejadian yang hangat dibicarakan atau yang memang terjadi	70
Tabel 4.16 Saya dapat untuk mengeksplorasi kemungkinan baru dan mencari peluang baru.....	70
Tabel 4.17 Saya dapat mencari dan menemukan fakta sebanyak mungkin ...	71
Tabel 4.18 Saya dapat mengidentifikasi fakta yang telah ditemukan saat kegiatan pembelajaran	71
Tabel 4.19 Dapat mengembangkan fakta-fakta yang telah ditemukan	72
Tabel 4.20 Saya tidak mencari fakta tanpa data.....	72
Tabel 4.21 saya melihat permasalahan dari berbagai aspek saat kegiatan pembelajaran	73
Tabel 4.22 Pada saat kegiatan pembelajaran saya dapat mencari permasalahan yang paling penting untuk diselesaikan	73
Tabel 4.23 Saya dapat melihat permasalahan secara mendalam dan mendasar	74
Tabel 4.24 Saya dapat memperjelas dan mengidentifikasi suatu permasalahan	74
Tabel 4.25 Saya dapat menemukan ide-ide alternative.....	75
Tabel 4.26 Saya dapat membuat ide baru yang berbeda dari sebelumnya....	75
Tabel 4.27 Saya dapat mengumpulkan berbagai macam ide dari orang lain.	76
Tabel 4.28 Saya dapat merumuskan ide-ide yang ditemukan	76
Tabel 4.29 Saya dapat mengembangkan ide menjadi suatu solusi memecahkan masalah	77
Tabel 4.30 Saya dapat mengevaluasi ide terlebih dahulu sebelum dijadikan solusi	77
Tabel 4.31 Saya dapat memberikan solusi alternatif untuk memecahkan suatu masalah	78
Tabel 4.32 Saya dapat menentukan solusi yang tepat dalam memecahkan permasalahan	78

Tabel 4.33 Saya dapat membuat perencanaan berdasarkan solusi yang telah ditemukan	79
Tabel 4.34 Saya dapat menerima solusi yang telah disepakati bersama dengan baik	80
Tabel 4.35 Saya dapat menerapkan atau mengimplementasikan solusi yang telah ditentukan.....	80
Tabel 4.36 Saya dapat menuliskan secara terperinci solusi yang saya temukan untuk mewujudkan solusi yang nyata.....	81
Tabel 4.37 Ketika ada sebuah permasalahan saya langsung bisa memikirkan solusi	81
Tabel 4.38 Saya biasanya dapat menjawab pertanyaan dengan lancar	82
Tabel 4.39 Saya biasanya memberikan gagasan saat diskusi	82
Tabel 4.40 Saya mampu melakukan pekerjaan dengan cepat.....	83
Tabel 4.41 Saya yakin dengan banyak belajar akan menambah wawasan saya	83
Tabel 4.42 Saya melihat permasalahan tidak hanya pada satu sudut pandang	84
Tabel 4.43 Saya mampu memberikan banyak cara alternatif dalam menyelesaikan masalah	84
Tabel 4.44 Saya dapat menerima gagasan dari orang lain	85
Tabel 4.45 Saya selalu menanyakan alasan terlebih dahulu sebelum melakukan suatu hal	85
Tabel 4.46 Saya lebih mengedepankan pemikiran daripada emosi Ketika mengambil keputusan.....	86
Tabel 4.47 Saya biasanya membuat perencanaan yang jelas sebelum melakukan sesuatu	86
Tabel 4.48 Saya berani membuat kombinasi ide-ide yang unik dalam membuat gagasan baru.....	87
Tabel 4.49 Saya kritis terhadap gagasan dari orang lain.....	87

Tabel 4.50 Saya biasanya mengembangkan ide-ide yang telah saya pelajari .	88
Tabel 4.51 Saya dapat memberikan sesuatu yang baru dalam mengembangkan ide dari orang lain	88
Tabel 4.52 Saya mampu memperkaya atau menambahkan gagasan sehingga lebih menarik.....	89
Tabel 4.53 Saya mampu membedakan kekuatan dan kelemahan dari suatu perencanaan.....	89
Tabel 4.54 Saya mampu mengukur sejauh mana tujuan sudah dilaksanakan	90
Tabel 4.55 Saya mampu menilai tingkat efektivitas dan efisiensi dari sebuah perencanaan.....	90
Tabel 4.56 Saya mampu menilai apakah sebuah keputusan akan bermanfaat atau tidak	90
Tabel 4.57 Output Hasil Uji Normalitas	91
Tabel 4.58 Hasil Linieritas	92
Tabel 4.59 Hasil Uji F	92
Tabel 4.60 r Koefisien Determinan.....	93