

**MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF ANAK DALAM MENGENAL  
LAMBANG BILANGAN MENGGUNAKAN  
MODEL DEMONTRASI DAN MODEL *ROLE PLAYING*  
MELALUI PERMAINAN *BAINGKAAN* PADA KELOMPOK A  
RA AL IRSYAD PALIMBANGAN**

**SKRIPSI**



**Oleh:**

**NORLENA**

**NIM. 1810126120008**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN KEBUDAYAAN RISET DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI  
BANJARMASIN**

**2022**