

**KONTRIBUSI ANTARA PENGGUNAAN
MEDIA SOSIAL DAN *GAME ONLINE* TERHADAP *PHUBBING* PADA
MAHASISWA PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING
FKIP UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT**

SKRIPSI



Oleh

JESSICA ESTER BAWIMBANG

NIM. A1E215037

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI BIMBINGAN KONSELING
BANJARMASIN**

2019