

**PERANAN ANTARA PERILAKU ASERTIF TERHADAP KOMUNIKASI
INTERPERSONAL PADA REMAJA YANG BERMAIN *ROLEPLAY* DI
*TWITTER***

Skripsi

**Diajukan guna memenuhi Sebagian syarat
Untuk memperoleh derajat Sarjana Psikologi
Universitas Lambung Mangkurat**



Oleh:

Kholidah

NIM 1710914320041

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI
FAKULTAS KEDOKTERAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT**

Juli, 2023

Skripsi

**PERANAN ANTARA PERILAKU ASERTIF TERHADAP KOMUNIKASI
INTERPERSONAL PADA REMAJA YANG BERMAIN *ROLEPLAY* DI
*TWITTER***

dipersiapkan dan disusun oleh

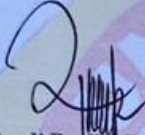
Kholidah

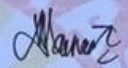
telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 31 Juli 2023

Susunan Dewan Penguji

Pembimbing Utama

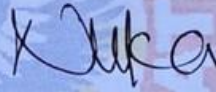
Anggota Dewan Penguji Lain


Dr. Rusdi Rusli, M. Psi., Psikolog
NIP. 198711242014041001


Marina Dwi Mayangsari, M.Psi., Psikolog
NIP. 198403022008122002

Pembimbing Pendamping


Dr. Muhammad Abdan Shadiqi, M.Si
NIP. 199102232019031008


Neka Erlvany, S.Psi., M.Psi., Psikolog
NIP. 198312262008122001

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Psikologi


Sukma Nogi Akbar, M.Psi., Psikolog
NIP. 198104212008121005

Koordinator Program Studi Psikologi

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar Pustaka.

Banjarbaru, 31 Juli 2023

Kholidah

NIM. 1710914320041

ABSTRAK

PERANAN ANTARA PERILAU ASERTIF TERHADAP KOMUNIKASI INTERPERSONAL PADA REMAJA YANG BERMAIN *ROLEPLAY* DI *TWITTER*

Kholidah

Roleplay merupakan permainan yang dimainkan seseorang untuk mendapatkan hiburan namun dalam *roleplay* terdapat beberapa komentar atau penyampaian pesan yang kurang dapat diterima oleh pengguna lainnya. Perilaku Asertif adalah salah satu faktor yang mempengaruhi Komunikasi Interpersonal remaja yang bermain *Roleplay* di *Twitter*, Perilaku Asertif yang tinggi menunjukkan bentuk komunikasi interpersonal yang dapat mengembangkan perilaku asertif pada remaja. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui peranan antara perilaku asertif terhadap komunikasi interpersonal pada remaja yang bermain *Roleplay* di *Twitter*. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh remaja yang berusia 18-22 tahun yang bermain *roleplay* di *twitter* dengan total subjek 108 orang yang dipilih dengan Teknik *purposive sampling*. Penelitian ini menggunakan dua skala yaitu skala perilaku asertif dan komunikasi interpersonal. Analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah Model Analisis Regresi Non-Linear sederhana. Hasil penelitian didapatkan bahwa terdapat peranan yang signifikan dan negatif pada perilaku asertif terhadap komunikasi interpersonal remaja yang bermain *roleplay* di *twitter*, dengan nilai signifikansi 0,000.

Kata Kunci : Perilaku asertif, komunikasi interpersonal, remaja, *roleplay*

ABSTRACT

THE ROLE BETWEEN ASSERTIVE BEHAVIOR AND INTERPERSONAL COMMUNICATION IN ADOLESCENTS WHO PLAY ROLEPLAY ON TWITTER

Kholidah

Roleplay is a game played by individuals to get entertainment, but in Roleplay there are some comments or messages that are not acceptable to other users. Assertive behavior is one of the factors that influence the Interpersonal Communication in adolescents who play Roleplay on Twitter. High Assertive Behavior indicates a form of interpersonal communication that can develop assertive behavior in adolescents. The study aims to investigate the role of assertive behavior in interpersonal communication among adolescents who play Roleplay on Twitter. The study population was all adolescents aged 18-22 years who play Roleplay on Twitter with a total of 108 subjects selected by purposive sampling technique. Two scales were employed in the study, namely the assertive behavior scale and the interpersonal communication scale. The analysis used in this study was the simple Non-Linear Regression Analysis Model. The results of the study showed that there was a significant and negative role of assertive behavior in interpersonal communication among adolescents playing Roleplay on Twitter, with a significance value of 0.000.

Keywords: Assertive behavior, interpersonal communication, adolescents, roleplay

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena dengan limpahan rahmat, karunia dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini guna memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh derajat Sarjana Psikologi dengan judul penelitian “Peranan Antara Perilaku asertif terhadap komunikasi interpersonal pada Remaja yang Bermain *Roleplay* di *Twitter*”,

Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian syarat guna memperoleh derajat Sarjana Psikologi di Program Studi Psikologi Universitas Lambung Mangkurat Banjarbaru. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dekan Fakultas Kedokteran Universitas Lambung Mangkurat Dr. dr. Istiana, M.Kes, yang telah memberikan kesempatan dan fasilitas dalam pelaksanaan penelitian.
2. Koordinator Program Studi Psikologi Fakultas Kedokteran Universitas Lambung Mangkurat, Bapak Sukma Noor Akbar, S.Psi., M.Psi, Psikolog, atas kesempatan dan izin yang telah diberikan.
3. Kedua dosen pembimbing, Bapak Dr. Rusdi Rusli, M.Psi., Psikolog sebagai pembimbing utama dan Bapak Dr. Muhammad Abdan Shadiqi, M.Si sebagai pembimbing pendamping yang telah memberikan saran dan arahan dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Kedua dosen penguji, Ibu Marina Dwi Mayangsari, M.Psi., Psikolog dan Ibu Neka Erlyani, M.Psi, Psikolog yang telah menguji dan memberikan banyak masukan pada penulisan skripsi ini.

5. Dosen pembimbing akademik saya, Ibu Jehan Safitri, M.Psi., Psikolog yang telah membimbing saya dari mahasiswa baru sampai sekarang dan memberikan kesempatan untuk dapat melaksanakan penelitian ini.
6. Seluruh dosen Program Studi Psikologi Fakultas Kedokteran Universitas Lambung Mangkurat yang telah memberikan ilmu serta pengajaran dan juga semangat selama peneliti menempuh masa perkuliahan.
7. Seluruh staf dan admin Program Studi Psikologi Fakultas Kedokteran ULM yang sudah banyak membantu kelancaran penulisan skripsi ini.
8. Kedua orangtua saya yang sangat menyayangi saya dan sudah menunggu kelulusan saya dan selalu menjaga dan menyemangati saya di setiap do'a beliau.
9. Gravy, Hatim, Riswan, Pandu, Hefni, Kinan, Fathiyah yang selalu menemani saya dari saya awal masuk kuliah hingga sekarang dan memberikan energi positif selama perjalanan perkuliahan saya hingga menyelesaikan skripsi ini.
10. Terimakasih kepada teman-teman diluar kampus yang telah membantu, menemani, memberi semangat dan menyelesaikan skripsi saya hingga selesai Ardiansyah, Edho, dan Dion
11. Teman seperjuangan Angkatan 2017 psikologi yang memberikan semangat dan meyakinkan bahwa saya bisa melalui proses ini dengan baik.
12. Rekan serta semua pihak terlibat yang tidak dapat disebutkan satu per satu atas pikiran dan bantuan yang diberikan untuk penelitian ini.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, akan tetapi penulis berharap penelitian ini bermanfaat bagi dunia ilmu pengetahuan.

Banjarbaru, 31 Juli 2023

Kholidah

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	11
1.3 Tujuan Penelitian.....	11
1.4 Manfaat Penelitian.....	11
1.5 Signifikasi dan Keunikan Penelitian	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	19
2.1 Komunikasi Interpersonal	19
2.1.1 Pengertian Komunikasi Interpersonal	19
2.1.2 Aspek-Aspek Komunikasi Interpersonal	20
2.1.3 Faktor yang Mempengaruhi Komunikasi Interpersonal.....	25
2.2 Perilaku Asertif	26
2.2.1 Pengertian Perilaku Asertif	26
2.2.2 Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Asertif.....	27
2.2.3 Aspek-aspek Perilaku Asertif.....	28
2.3 Remaja.....	30
2.3.1 Pengertian Remaja.....	30
2.3.2 Tahapan Perkembangan Sosial Remaja	31

2.4 Peranan antara Perilaku asertif terhadap komunikasi interpersonal Pada Remaja yang Bermain <i>Roleplay</i> di <i>Twitter</i>	32
2.5 Landasan Teori	33
2.6 Hipotesis	35
BAB III METODELOGI PENELITIAN	36
3.1 Rancangan Penelitian	36
3.2 Identifikasi Dan Operasionalisasi Variable Penelitian	36
3.2.1 Identifikasi Variable Penelitian	36
3.2.2 Definisi Konseptualisasi dan Definisi Operasional Variabel Penelitian	37
3.3 Subjek Dan Tempat Penelitian	38
3.4 Teknik Pengumpulan Data	40
3.4.1 Instrumen Penelitian	40
3.4.1.1 <i>Translation</i>	40
3.4.1.2 <i>Synthesis</i>	41
3.4.1.3 <i>Back Translation</i>	41
3.4.1.4 <i>Expert Judgment</i>	42
3.4.1.5 Uji Coba	42
3.4.1.6 Instrumen Perilaku asertif	42
3.4.1.7 Instrumen Komunikasi interpersonal	44
3.4.2 Pelaksanaan Uji Coba	46
3.4.3 Seleksi dan Reliabilitas Instrumen Penelitian	47
3.4.3.1 Seleksi Aitem Instrumen Penelitian	47
3.4.3.2 Hasil Seleksi Aitem Instrumen Penelitian	47
3.4.3.3 Relabilitas Instrumen Penelitian	49
3.4.4 Validitas Alat ukur	50
3.5 Analisis Data	51
3.5.1 Uji Asumsi Dasar	51
3.5.1.1 Uji Normalitas Residual	51
3.5.1.2 Uji Linearitas	52
3.5.2 Uji Hipotesis	52

3.5.2.1 Analisis Regresi Non-Linear.....	52
3.5.2.2 Model Analisis Regresi Non-Linear	54
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	55
4.1 Gambaran Subjek Penelitian.....	55
4.2 Pelaksana Penelitian.....	55
4.3 Hasil Penelitian	56
4.3.1 Deskripsi Data Penelitian	56
4.3.2 Hasil Analisis Data Penelitian.....	60
4.3.2.1 Uji Normalitas	60
4.3.2.2 Uji Linearitas	61
4.3.2.3 Uji Hipotesis	64
4.4 Pembahasan.....	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
5.1 Kesimpulan	74
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN.....	84

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 <i>Blue Print Rincian Skala RAS:30</i>	44
Tabel 3. 2 <i>Blue Print Rincian Skala ICCI:22</i>	45
Tabel 3. 3 <i>Blueprint hasil seleksi aitem variabel Perilaku asertif dan Komunikasi interpersonal</i>	48
Tabel 3. 4 Rumus model regresi non-linier.....	54
Tabel 4. 1 Rincian Jumlah Subjek	55
Tabel 4. 2 Rumusan Skor Hipotetik Skala Perilaku Asertif dan Skala Komunikasi Interpersonal	57
Tabel 4. 3 Rumus Perhitungan Skor Hipotetik Variabel Penelitian	57
Tabel 4. 4 Perbandingan Skor Hipotetik dan Skor Empirik Variabel Penelitian..	57
Tabel 4. 5 Rumusan Norma Kategorisasi	58
Tabel 4. 6 Rumusan Norma Kategorisasi Variabel Perilaku asertif	58
Tabel 4. 7 Kategorisasi Data Variabel perilaku asertif	59
Tabel 4. 8 Rumusan Norma Kategorisasi Komunikasi Interpersonal.....	59
Tabel 4. 9 Kategorisasi Data Variabel Komunikasi Interpersonal.....	60
Tabel 4.10 Hasil Uji Normalitas	61
Tabel 4.11 Hasil Uji Linearitas	62
Tabel 4.12 Hasil Uji <i>Regresi non-linear</i> perilaku asertif terhadap Komunikasi Interpersonal.....	65
Tabel 4.13 Hasil Uji <i>Regresi non-linear</i> perilaku asertif terhadap Komunikasi Interpersonal (<i>model Quadratic</i>).....	66
Tabel 4.14 <i>Tabel Coefficients (model Quadratic)</i>	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Skema Kerangka Konseptual	35
Gambar 4. 1 Metode Regresi Non-Linear.....	63

DAFTAR LAMPIRAN

A. Lembar Persetujuan Subjek Penelitian <i>Informed Consent</i>	86
B. Skala Asli Perilaku Asertif	87
C. Skala Asli Komunikasi Interpersonal.....	89
D. Hasil Uji Selected Item	90
E. Kuesioner Penelitian.....	94
F. Hasil Skoring Penelitian Variabel X.....	96
G. Hasil Skoring Penelitian Variabel Y	103
H. Surat Laik Etik	104
I. Lembar Uji Plagiasi	105
J. Formulir Cek Referensi	106
K. Laporan Formulir Cek Format	107
L. Catatan Bimbingan Skripsi	108

