

**PERKEMBANGAN KOGNITIF ANAK USIA DINI DALAM
MENGENAL LAMBANG BILANGAN 1-10 MENGGUNAKAN
PERMAINAN ENGKLEK MELALUI KOMBINASI MODEL
IMPROVE PADA ANAK KELOMPOK A TK MUSLIMAT NU
BANJARMASIN**

SKRIPSI



NOOR ANNISA ALIANA

NIM 1810126220018

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PG-PAUD
BANJARMASIN
2022**

**PERKEMBANGAN KOGNITIF ANAK USIA DINI DALAM
MENGENAL LAMBANG BILANGAN 1-10 MENGGUNAKAN
PERMAINAN ENGLEK MELALUI KOMBINASI MODEL
IMPROVE PADA ANAK KELOMPOK A TK MUSLIMAT NU
BANJARMASIN**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat dalam Menyelesaikan Studi pada
Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Lambung Mangkurat

NOOR ANNISA ALIANA

NIM 1810126220018

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PG-PAUD
BANJARMASIN
2022**

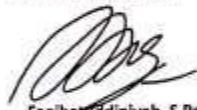
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi oleh NOOR ANNISA ALIANA NIM 1810126220018 ini telah disetujui untuk dipertahankan dalam ujian skripsi dihadapan dewan pengaji.

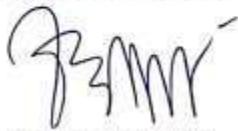
Banjarmasin, 08 Juni 2022

Pembimbing Skripsi,



Faqihatuddinayah, S.Pd., M.Pd
NIP 19910317 201903 2 020

Mengetahui,
Koordinator Program Studi PGSD



Dr. Novitawati, S.Psi, M.Pd
NIP 19761106 200604 2 002

LEMBAR PERSETUJUAN TIM PENGUJI

LEMBAR PERSETUJUAN TIM PENGUJI

Skripsi oleh NOOR ANNISA ALIANA (NIM 1810126220918) ini telah dipertahankan dihadapan dewan pengaji.

Dewan Pengaji :

Dr. Novitawati, S.Psi., M.Pd
NIP 19761106 200604 2 002

Ketua

Faqihatuddinayah, S.Pd., M.Pd
NIP 19910317 201903 2 020

Sekretaris

Faqihatuddinayah, S.Pd., M.Pd
NIP 19910317 201903 2 020

Pengaji I

Dr. Hj. Darmiyati, M.Pd
NIP 19600606 198710 2 001

Pengaji II

Chresty Anggreani, M.Pd
NIP 19900926 201803 2 001

Pengaji III

Mengetahui,
Koordinator Program Studi PG PAUD



Dr. Novitawati, S.Psi., M.Pd
NIP 19761106 200604 2 002

ABSTRACT

Aliana, Noor Annisa. 2022. *Early Childhood Cognitive Development in Recognizing Number Symbols 1-10 Using the Enchlek Game Through a Combination of IMPROVE Models in Children of Group A Kindergarten Muslimat NU Banjarmasin.* Thesis of the S1 Early Childhood Education Teacher Education Program. Faculty of Teacher Training and Education. University of Lambung Mangkurat Banjarmasin. Supervisor Faqihatuddiniyah, S.Pd., M.Pd.

Keywords: Cognitive, Knowing Numbers, Improve, Engklek Game Media.

The problem in this research is the development of cognitive aspects of children in group A in recognizing the symbols of numbers 1-10 where children are found who are less familiar with numbers. Of course if this is allowed to have an impact in the future for children. The causes of the problems found were the result of the learning media used did not attract children's interest in learning so that children paid less attention to learning when the activity took place. This study aims to describe the activities of teachers, children and analyze the results of the development of cognitive aspects of children, especially in recognizing the symbols of numbers 1-10.

This research approach uses qualitative and types of Classroom Action Research (PTK), carried out in 2 cycles with 3 meetings. The research setting was on group A children in NU Muslimat TK Banjarmasin, totaling 10 children (5 boys and 5 girls). The research instrument used was an observation sheet for teacher and child activities taken during the learning process. Data collection techniques using observation and documentation as well as assessment of cognitive development aspects.

The results showed that the teacher's activity obtained the "very good" criteria, the children's activity achieved an increase by obtaining the "very active" criteria, and the results of the development of cognitive aspects showed that the children obtained the criteria of "very well developed (BSB)".

Based on the data obtained, it can be concluded that the Improve model and the Engklek Game media in developing aspects of children's cognitive abilities in recognizing the symbols of numbers 1-10 group A TK Muslimat NU Banjarmasin can be developed optimally and the hypothesis can be accepted. Suggestions for teachers and principals as well as future researchers are that this research can be used as reference material or input in developing aspects of cognitive abilities and other aspects of abilities.

ABSTRAK

Aliana, Noor Annisa. 2022. *Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini dalam Mengenal Lambang Bilangan 1-10 Menggunakan Permainan Engklek Melalui Kombinasi Model IMPROVE pada Anak Kelompok A Tk Muslimat NU Banjarmasin.* Skripsi Program S1 Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin. Pembimbing Faqihatuddinayah, S.Pd., M.Pd

Kata Kunci: Kognitif, Mengenal Angka, *Improve*, Media Permainan Engklek.

Permasalahan dalam penelitian ini adalah pada perkembangan aspek kognitif anak pada kelompok A dalam mengenal lambang bilangan 1-10 dimana ditemukannya anak yang kurang dalam mengenal angka. Tentu saja jika hal tersebut dibiarkan akan memiliki dampak dikemudian hari bagi anak. Adapun penyebab dari permasalahan yang ditemukan yaitu akibat dari media pembelajaran yang digunakan kurang menarik minat anak dalam belajar sehingga anak kurang dalam memperhatikan pembelajaran pada saat kegiatan berlangsung. Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan aktivitas guru, anak dan menganalisis hasil perkembangan aspek kognitif anak khususnya dalam mengenal lambang bilangan 1-10.

Pendekatan penelitian ini menggunakan kualitatif dan jenis Penelitian Tindakan Kelas (PTK), dilaksanakan 2 siklus dengan 3 kali pertemuan. Setting penelitian pada anak kelompok A di TK Muslimat NU Banjarmasin yang berjumlah 10 orang anak (5 laki-laki dan 5 perempuan). Instrument penelitian yang digunakan adalah lembar observasi aktivitas guru dan anak yang diambil pada berlangsungnya proses kegiatan pembelajaran. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi dan dokumentasi serta penilaian aspek perkembangan kognitif.

Hasil menunjukkan bahwa aktivitas guru memperoleh kriteria “sangat baik”, Aktivitas anak mencapai peningkatan dengan memperoleh kriteria “sangat aktif”, dan hasil perkembangan kemampuan aspek kognitif menunjukkan anak memperoleh kriteria “berkembang sangat baik (BSB)”.

Berdasarkan data yang diperoleh, dapat disimpulkan bahwa model Improve dan media Permainan Engklek dalam mengembangkan aspek kemampuan kognitif anak dalam mengenal lambang bilangan 1-10 kelompok A TK Muslimat NU Banjarmasin dapat diekmbangkan secara optimal dan hipotesis dapat diterima. Saran bagi guru dan kepala sekolah serta peneliti selanjutnya semoga penelitian ini bisa menjadi bahan referensi atau masukan dalam mengembangkan aspek kemampuan engklek maupun aspek kemampuan lainnya.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmaanirrahiim

Alhamdulillah puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini Dalam Mengenal Lambang Bilangan 1-10 Menggunakan Permainan Engklek Melalui Kombinasi Model *IMPROVE* Pada Anak Kelompok A Tk Muslimat NU Banjarmasin” dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Skripsi ini mungkin tidak akan terselesaikan dengan baik tanpa bantuan, arahan dan bimbingan dari dosen pembimbing. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih dan penghargaan kepada yang terhormat Ibu Faqihatuddiniyah, S.Pd., M.Pd selaku dosen pembimbing. Yang telah banyak memberikan arahan dan bimbingan hingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Atas segala dukungan dan bantuan yang telah diberikan, penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. H. Sutarto Hadi, M.Si, M.Sc., selaku Rektor Universitas Lambung Mangkurat;
2. Dr. Chairil Faif Pasani, M.Si., selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat;
3. Prof. Drs. Ahmad Suriansyah, M.Pd., Ph.D. Selaku Ketua Tim Pengembang PGSD dan PG PAUD Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin;

4. Dr. Novitawati, S.Psi, M.Pd, selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini (PG-PAUD) Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin;
5. Para Dosen dan Staf Program Studi PG-PAUD FKIP Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin yang telah memberikan wawasan dan bimbingan semua perkuliahan sehingga bermanfaat dalam penyusunan skripsi ini;
6. Ibu Noorjenah, S.Pd selaku Kepala Sekolah TK Muslimat NU Banjarmasin.
7. Ibu Hikmah selaku guru kelas kelompok A TK Muslimat NU Banjarmasin yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian;
8. Seluruh Dewan Guru dan Anak-anak kelompok A TK Muslimat NU Banjarmasin;
9. Orang tua saya bapak Herliansyah dan Ibu Herlina Elyani serta Saudara Kembar saya dan Adek saya yang telah mendoakan, menjaga, menyayangi, menguatkan serta membimbing penulis, terima kasih atas dukungan, kerja keras, dan pengorbanan kalian, serta kakak saya yang selalu mendukung dalam hal apapun. Gelar sarjana ini penulis persembahkan kepada kalian;
10. Sahabat-sahabat sudah mendukung dan mensupport sepenuhnya, membantu dan menyemangati serta mendoakan untuk kelancaran terlaksananya penulisan skripsi ini, terima kasih kepada teman-teman yang senantiasa memberikan dukungan;

11. Teman-teman seperjuangan fandom ARMY dan MOA yang sudah membantu dan menguatkan, serta mendoakan untuk kelancaraan terlaksananya penulisan skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu;
12. Rekan-rekan kelas A PG-PAUD 2018 serta Mahasiswa S1 PG-PAUD FKIP Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin;
13. Semua pihak yang terkait yang tidak dapat dituliskan satu persatu baik secara langsung maupun tidak langsung telah memberikan saran maupun dorongan, serta memberikan dukungan baik berupa moril maupun materil demi terselesaikannya penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari apa yang dilaporkan ini masih jauh dari kesempurnaan. Penulis mengharapkan kritik dan saran untuk melengkapi laporan ini menjadi lebih baik.

Sesungguhnya segala yang diciptakan Allah SWT, di muka bumi ini tiada yang sia-sia. Akhirnya, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi peningkatan mutu pendidikan di masa yang akan datang.

Banjarmasin, Juni 2022

Noor Annisa Aliana

NIM 1810126220018

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PERSETUJUAN TIM PENGUJI	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Rencana Pemecahan Masalah.....	9
D. Tujuan Penelitian.....	12
E. Manfaat Penelitian	12
BAB II	14
KAJIAN TEORI.....	14
A. Kerangka Teori	14
1. Pengertian Anak Usia Dini	14

2. Karakteristik Anak Usia Dini	15
3. Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini	21
4. Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini.....	22
5. Bermain Untuk Anak Usia Dini	23
6. Permainan “ Englek “	24
7. Peran Guru Dalam Kegiatan Pembelajaran	27
8. Model Pembelajaran <i>IMPROVE</i>	27
9. Penelitian Yang Relevan.....	29
B. Kerangka Berpikir dan Hipotesis.....	32
1. Kerangka Berpikir	32
2. Hipotesis Tindakan	36
BAB III.....	37
METODOLOGI PENELITIAN	37
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	37
1. Pendekatan Penelitian.....	37
2. Jenis Penelitian	38
B. Penelitian Tindakan Kelas (PTK).....	41
1. Tujuan PTK	41
2. Prinsip PTK	41
3. Tahap-tahap PTK.....	42
4. Setting dan Subjek Penelitian	43

5. Faktor-faktor yang Diteliti.....	44
6. Skenario Tindakan	47
7. Data, Sumber Data dan Analisis Data	59
8. Indikator Keberhasilan.....	65
BAB IV	67
PAPARAN DATA DAN HASIL PENELITIAN	67
A. Deskripsi Setting/Lokasi Penelitian	67
B. Tenaga Kependidikan	68
C. Masalah-masalah Pembelajaran di Kelas	69
D. Persiapan Penelitian.....	70
E. Pelaksanaan Tindakan Kelas.....	73
1. Penelitian Pertemuan 1	73
2. Penelitian Pertemuan 2	105
3. Penelitian Pertemuan 3	136
4. Hasil Kecenderungan Pada Pertemuan 1, 2, dan 3	165
5. Pembahasan	175
BAB V.....	187
PENUTUP	187
A. Kesimpulan.....	187
B. Saran	188
DAFTAR PUSTAKA	190

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kategori Aktivitas Guru	61
Tabel 3.2 Kategori Aktivitas Anak	63
Tabel 3.3 Kategori Aktivitas Anak Secara Klasikal	63
Tabel 3.4 Kategori Hasil Aspek Perkembangan Kognitif Anak	64
Tabel 4.1 Tenaga Guru / Tenaga Pendidik.....	68
Tabel 4.2 Daftar Nama Peserta Didik Kelompok A.....	69
Tabel 4.3 Jadwal Pelaksanaan PTK	73
Tabel 4.4 Hasil Observasi Aktvitas Guru Pada Pertemuan 1.....	79
Tabel 4.5 Kriteria Penilaian Aktivitas Guru Pada Pertemuan 1	80
Tabel 4.6 Hasil Observasi Aktivitas Anak Pertemuan 1	85
Tabel 4.7 Persentase Hasil Observasi Aktivitas Anak Pertemuan 1	86
Tabel 4.8 Hasil Aktivitas Keaktifan Anak Secara Klasikal Pada Pertemuan 1	89
Tabel 4.9 Hasil Capaian Perkembangan Kognitif Anak Pada Pertemuan 1	91
Tabel 4.10 Persentase Hasil Observasi Perkembangan Kognitif Anak Pada Pertemuan 1.....	92
Tabel 4.11 Data Evaluasi Hasil Perkembangan Kognitif Anak Pada Pertemuan 1	94
Tabel 4.12 Persentase Perkembangan Klasikal Pada Pertemuan 1	96
Tabel 4.13 Hasil Observasi Aktvitas Guru Pada Pertemuan 2.....	110
Tabel 4.14 Kriteria Penilaian Aktivitas Guru Pada Pertemuan 2.....	112
Tabel 4.15 Hasil Observasi Aktivitas Anak Pertemuan 2	116

Tabel 4.16 Persentase Hasil Observasi Aktivitas Anak Pertemuan 2	117
Tabel 4.17 Hasil Aktivitas Keaktifan Anak Secara Klasikal Pada Pertemuan 2 ..	121
Tabel 4.18 Hasil Capaian Perkembangan Kognitif Anak Pada Pertemuan 2	122
Tabel 4.19 Persentase Hasil Observasi Perkembangan Kognitif Anak Pada Pertemuan 2.....	123
Tabel 4.20 Data Evaluasi Hasil Perkembangan Kognitif Anak Pada Pertemuan 2.....	126
Tabel 4.21 Persentase Perkembangan Klasikal Pada Pertemuan 2.....	127
Tabel 4.22 Hasil Observasi Aktivitas Guru Pada Pertemuan 3.....	141
Tabel 4.23 Kriteria Penilaian Aktivitas Guru Pada Pertemuan 3	143
Tabel 4.24 Hasil Observasi Aktivitas Anak Pertemuan 3.....	147
Tabel 4.25 Persentase Hasil Observasi Aktivitas Anak Pertemuan 3	148
Tabel 4.26 Hasil Aktivitas Keaktifan Anak Secara Klasikal Pada Pertemuan 3 ..	151
Tabel 4.27 Hasil Capaian Perkembangan Kognitif Anak Pada Pertemuan 3	153
Tabel 4.28 Persentase Hasil Observasi Perkembangan Kognitif Anak Pada Pertemuan 3.....	154
Tabel 4.29 Data Evaluasi Hasil Perkembangan Kognitif Anak Pada Pertemuan 3.....	156
Tabel 4.30 Persentase Perkembangan Klasikal Pada Pertemuan 3.....	157
Tabel 4.31 Perbandingan Aktivitas Guru Pada P1, P2 dan P3.....	166
Tabel 4.32 Perbandingan Aktivitas Anak Pada P1, P2 dan P3	168
Tabel 4.33 Hasil Perbandingan Perkembangan Aspek Kognitif Anak Secara Klasikal Pada P1, P2 dan P3	171

Tabel 4.34 Perbandingan Aktivitas Guru, Aktivitas Anak, dan Hasil Capaian
Perkembangan Kognitif Anak Pada P1, P2 dan P3..... 173

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Permainan Engklek	26
Gambar 3.1 Alur Penelitian Tindakan Kelas	40
Gambar 4.1 Rata-Rata Aktivitas Anak Pertemuan 1.....	89
Gambar 4.2 Grafik Hasil Perkembangan Kognitif Anak Pertemuan 1	94
Gambar 4.3 Diagram Hasil Perkembangan Kognitif Anak Secara Klasikal Pertemuan 1.....	96
Gambar 4.4 Rata-Rata Aktivitas Anak Pertemuan 2.....	120
Gambar 4.5 Grafik Hasil Perkembangan Kognitif Anak Pertemuan 2	125
Gambar 4.6 Diagram Hasil Perkembangan Kognitif Anak Secara Klasikal Pertemuan 2.....	127
Gambar 4.7 Rata-Rata Aktivitas Anak Pertemuan 3.....	151
Gambar 4.8 Grafik Hasil Perkembangan Kognitif Anak Pertemuan 3	156
Gambar 4.9 Diagram Hasil Perkembangan Kognitif Anak Secara Klasikal Pertemuan 3.....	158
Gambar 4.10 Grafik Kecenderungan Perbandingan Hasil Aktivitas Guru P1, P2, dan P3.....	167
Gambar 4.11 Grafik Kecenderungan Hasil Perbandingan Aktivitas Anak Secara Klasikal P1, P2, dan P3	169
Gambar 4.12 Grafik Kecenderungan Hasil Kemampuan Perkembangan Anak Secara Klasikal P1, P2, dan P3	171
Gambar 4.13 Grafik Kecenderungan P1, P2, dan P3	173

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian dari Lembaga	194
Lampiran 2 Surat Izin Penelitian dari Dinas Pendidikan	195
Lampiran 3 Surat Keterangan telah Melakukan Penelitian dari Kepala Sekolah.....	196
Lampiran 4 Surat Pernyataan Keaslian Tulisan	197
Lampiran 5 Daftar Riwayat Hidup.....	198
Lampiran 6 Dokumentasi Mengajar.....	199