

**KONTRIBUSI TEMAN SEBAYA DAN KONTROL DIRI
TERHADAP PENGGUNA *GAME ONLINE MOBILE LEGENDS*
PADA SISWA KELAS XI JURUSAN PERHOTELAN
DI SMK NEGERI 3 BANJARMASIN**

SKRIPSI



IRPANSYAH

NIM 1610123310020

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET

DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

JURUSAN ILMU PENDIDIKAN

PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING

BANJARMASIN

2021