

**ANALISIS PENGARUH PENGGUNAAN *GAME* EDUKASI PENGENALAN ANGKA  
UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN  
METODE *QUASI EXPERIMENT***

**Tugas Akhir**

**Oleh:**

**NURUL QAMARIAH**

**NIM. H1G115229**



**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT**

**BANJARMASIN**

**2020**