

**SKRIPSI (SAR8238)**  
Laporan Landasan Konseptual Perancangan  
Periode 79 Semester Genap 2022/2023

**GEDUNG APRESIASI SENI ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS DI BALIKPAPAN**

Sebagai Salah Satu Syarat  
Untuk Mencapai Gelar Sarjana Arsitektur



Disusun oleh:

**Nur Fitri Abdillah**  
**1810812120005**

Dosen Pembimbing:

**Dr. Dahliani**

Kepada:  
**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT**  
**2023**

**GEDUNG APRESIASI SENI ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS DI BALIKPAPAN**

**SKRIPSI (SAR8238)**

Tujuan Penulisan diajukan untuk memberikan landasan perancangan sebagai syarat untuk melanjutkan ke tahap perancangan. Adapun skripsi ini diselesaikan dalam rangka untuk memenuhi syarat derajat Sarjana Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Lambung Mangkurat



Diajukan oleh:

**Nur Fitri Abdillah**

**1810812120005**

Dosen Pembimbing:

**Dr. Dahliani**

Kepada:

**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
2023**

## HALAMAN PENGESAHAN

### LEMBAR PENGESAHAN

#### SKRIPSI PROGRAM STUDI S-1 ARSITEKTUR

Gedung Apresiasi Seni Anak Berkebutuhan Khusus di Balikpapan

oleh

Nur Fitri Abdillah (1810812120005)

Telah dipertahankan di depan Tim Penguj<sup>i</sup> pada 2 Juni 2022 dan dinyatakan

LULUS

#### Komite Penguji :

Ketua : Prima Widia Wastuty, S.T., M.T.  
NIP 197906272002122002

Anggota : Naimatul Aufa, S.T., M.Sc.  
NIP 198301062005012002

Pembimbing : Dr. Dahliani, S.T., M.T.  
Utama NIP 197509242002122001

08 MAY 2023  
Banjarbaru, .....  
diketahui dan disahkan oleh:

Wakil Dekan Bidang Akademik  
Fakultas Teknik ULM,

Dr. Mahmud, S.T., M.T.  
NIP 197401071998021001

Koordinator Program Studi  
S-1 Arsitektur,

Dr.-Eng. Akbar Rahman, S.T., M.T.  
NIP 198102102005011012

## HALAMAN PERSEMPAHAN

***Terimakasih kepada:***

***Ibu Bapak*** yang sabar menunggu dan mendengar keluhan yang tak berujung.

Pelontar kata penyemangat ketika inginnya (sudah.)

***Ibu Dahlian. Teman Se-per-bimbangan. Teman Se-angkatan.***

***Duwik. Ddc. Hdya. \*Keluarga.***

Terimakasih.

Kalian baik.

Baik sekali.

# **GEDUNG APRESIASI SENI ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS DI BALIKPAPAN**

**Nur Fitri Abdillah**

S1 Program Studi Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Lambung Mangkurat  
[fitria100100@gmail.com](mailto:fitria100100@gmail.com)

## **ABSTRAK**

Dalam konteks kesenian, perspektif masyarakat awam melihat hasil karya Anak Berkebutuhan Khusus (ABK) hanya didasari rasa kasihan. Dengan demikian dirasa perlu untuk merencanakan dan merancang gedung apresiasi seni untuk mengapresiasi karya ABK di Balikpapan. Perancangan gedung ini bertujuan untuk menyediakan fasilitas bagi ABK sebagai sarana ekspresi seni serta menjadi wadah untuk mengapresiasi bakat seni yang sesuai dengan karakter ABK. Konsep Experience dan metode Arsitektur Perilaku dipilih sebagai solusi dari permasalahan untuk menghadirkan pengalaman indera pengguna ruang khususnya ABK, penerapannya menyertakan pertimbangan-pertimbangan perilaku. Kata kunci: Apresiasi, Anak Berkebutuhan Khusus, Konsep Experience, Arsitektur Perilaku.

**Kata Kunci:** Apresiasi, Anak Berkebutuhan Khusus, Arsitektur Perilaku

## **ABSTRACT**

*In the context of art, the perspective of ordinary people sees the work of Children With Special Needs (ABK) only based on compassion. Thus it is felt necessary to plan and design an art appreciation building to appreciate the work of ABK in Balikpapan. The design of this building aims to provide facilities for ABK as a means of artistic expression as well as a place to appreciate artistic talent that is in accordance with the character of ABK. The Experience concept and the Behavioral Architecture method were chosen as a solution to the problem of presenting sensory experiences of space users, especially ABK, whose application includes behavioral consideration. Keywords: Appreciation, Children with Special Needs, Experience Concept, Behavioral Architecture.*

**Keywords:** *Appreciation, Children with Special Needs, Behavioral Architecture*

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I .....</b>	<b>1</b>
<b>1.1. Latar Belakang.....</b>	<b>1</b>
1.1.1. Latar Belakang Objek.....	1
1.1.2. Latar Belakang Arsitektural.....	3
1.2. Permasalahan Arsitektural.....	4
1.3. Metode Perancangan.....	4
1.4. Kerangka Alur Pikir .....	5
1.5. Keaslian Penulisan .....	6
<b>BAB II.....</b>	<b>7</b>
<b>TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1. Tinjauan Umum Objek Rancangan.....	7
2.1.1. Definisi Gedung Apresiasi Seni.....	7
2.1.2. Klasifikasi Seni.....	7
2.1.3. Seni Anak Berkebutuhan Khusus di Balikpapan.....	9
2.2. Tinjauan Umum Pameran Seni .....	10
2.2.1. Definisi Ruang Pameran .....	10
2.2.2. Macam Ruang Pameran .....	10
2.2.3. Persyaratan Ruang Pamer Seni.....	10
2.2.4. Teknik Display Ruang Pameran.....	11
2.3. Tinjauan Umum Anak Berkebutuhan Khusus.....	11
2.3.1. Definisi Anak Berkebutuhan Khusus .....	11
2.3.2. Klasifikasi Anak Berkebutuhan Khusus.....	12
2.3.3. Karakteristik Anak Berkebutuhan Khusus .....	13
2.4. Tinjauan Arsitektural.....	14
2.4.1. Standar Aksesibilitas.....	14
2.4.2. Perilaku Anak Berkebutuhan Khusus Dalam Penggunaan Ruang.....	22
2.5. Tinjauan Konsep.....	25
2.5.1. Tinjauan Prinsip Pertukaran Pengalaman.....	25
2.5.2. Tahapan Untuk Menghadirkan Konsep Dalam Perancangan.....	25
2.6. Studi Kasus .....	27
2.6.1. St. Coletta School .....	27
2.6.2. Hazelwood School.....	29
2.6.3. The Thermal Vals .....	32
2.6.4. Kesimpulan Studi Kasus .....	34
<b>BAB III .....</b>	<b>35</b>
<b>ANALISIS .....</b>	<b>35</b>
3.1. Tapak.....	35
3.1.1. Tinjauan Lokasi.....	35
3.1.2. Tinjauan Tapak.....	36

3.1.3. Analisis Tapak.....	39
3.1.3.1. Analisis View .....	39
3.1.3.2. Analisis Matahari .....	40
3.1.3.3. Analisis Pencapaian.....	40
3.2. Analisa Fungsi.....	41
3.2.1. Kegiatan Yang Diwadahi.....	43
3.2.2. Sistem Operasional.....	43
3.2.3. Pengguna .....	44
3.2.4. Ruang.....	44
3.2.4.1. Kebutuhan Ruang .....	44
3.2.4.2. Analisis Organisasi Ruang .....	46
3.2.4.3. Analisis Besaran Ruang .....	47
3.3. Ruang dan Bentuk .....	49
3.3.1. Analisis Bentuk.....	49
3.3.2. Analisis Warna.....	50
3.3.3. Analisis Material .....	51
3.3.4. Analisis Struktur.....	52
3.3.5. Analisis Utilitas.....	52
<b>BAB IV.....</b>	<b>54</b>
<b>KONSEP PERANCANGAN.....</b>	<b>54</b>
4.1. Konsep Programatik.....	54
4.2. Konsep Rancangan.....	54
4.2.1. Konsep Tapak.....	55
4.2.2. Konsep Fungsi.....	55
4.2.3. Konsep Bentuk.....	57
4.3. Rancangan Awal .....	58
<b>BAB V.....</b>	<b>59</b>
<b>KESIMPULAN .....</b>	<b>59</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>60</b>
<b>BIODATA.....</b>	<b>62</b>

## DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 1.</i> Diagram identifikasi bakat PDBK.....	1
<i>Gambar 2.</i> Dokumentasi Prestasi ABK di Balikpapan.....	3
<i>Gambar 3.</i> Bagan Kerangka Alur Pikir .....	5
<i>Gambar 4.</i> Klasifikasi Seni.....	7
<i>Gambar 5.</i> Klasifikasi Anak Berkebutuhan Khusus.....	12
<i>Gambar 6.</i> Ruang gerak bagi pemakai alat bantu kruk/penopang .....	15
<i>Gambar 7.</i> Ruang gerak bagi pemakai alat bantu Kursi Roda.....	16
<i>Gambar 8.</i> Contoh Selasar .....	17
<i>Gambar 9.</i> Lebar Efektif Koridor .....	17
<i>Gambar 10.</i> Lebar Efektif Koridor dengan Handrail .....	18
<i>Gambar 11.</i> Prinsip Perencanaan Jalur Pedestrian.....	18
<i>Gambar 12.</i> Sudut Kemiringan Ramp.....	19
<i>Gambar 13.</i> Dimensi Ramp .....	19
<i>Gambar 14.</i> Tipe Tekstur Ubin Peringatan.....	20
<i>Gambar 15.</i> Tipe Tekstur Ubin Pengarah.....	20
<i>Gambar 16.</i> Contoh Ukuran dan Jenis Pemandu .....	21
<i>Gambar 17.</i> Gambar Perencanaan Jalur Pemandu .....	22
<i>Gambar 18.</i> Tahapan Menghadirkan Pengalaman .....	25
<i>Gambar 19.</i> St. Coletta School.....	27
<i>Gambar 20.</i> Fasilitas St. Coletta School.....	27
<i>Gambar 21.</i> Eksterior St. Coletta School .....	28
<i>Gambar 22.</i> Aula St. Coletta School.....	28
<i>Gambar 23.</i> Denah St. Coletta School .....	29
<i>Gambar 24.</i> Hazelwood School .....	29
<i>Gambar 25.</i> Organisasi Ruang Hazelwood School .....	30
<i>Gambar 26.</i> Rencana Desain Hazelwood School.....	30
<i>Gambar 27.</i> Rel Jejak .....	31
<i>Gambar 28.</i> Penggunaan Material.....	31
<i>Gambar 29.</i> The Thermal Vals.....	32
<i>Gambar 30.</i> Koridor The Thermal Vals.....	32
<i>Gambar 31.</i> Material Batu Alam .....	33
<i>Gambar 32.</i> Peta Kota Balikpapan .....	35
<i>Gambar 33.</i> Lokasi.....	36
<i>Gambar 34.</i> Batasan Site .....	36
<i>Gambar 35.</i> Deliniasi.....	37
<i>Gambar 36.</i> Analisis View ke Luar Tapak.....	39
<i>Gambar 38.</i> Analisis View ke Dalam Tapak.....	39
<i>Gambar 38.</i> Analisis Pencapaian.....	40
<i>Gambar 39.</i> Fungsi Pada Objek Rancangan.....	41
<i>Gambar 40.</i> Skema Proses/Aktivitas Apresiasi.....	41
<i>Gambar 41.</i> Skema Area Pameran .....	42
<i>Gambar 42.</i> Skema Area Pertunjukan .....	43
<i>Gambar 43.</i> Organisasi Ruang .....	46
<i>Gambar 44.</i> Warna .....	50
<i>Gambar 45.</i> Material.....	51

<i>Gambar 46.</i> Ramp .....	52
<i>Gambar 47.</i> Sistem Distribusi Down Feed .....	52
<i>Gambar 48.</i> Skema Jaringan Listrik.....	53
<i>Gambar 49.</i> Alat Pemadam Api Ringan .....	53
<i>Gambar 50.</i> Sprinkler .....	53
<i>Gambar 51.</i> Diagram Tahapan Konsep.....	54
<i>Gambar 52.</i> Konsep Tapak.....	55
<i>Gambar 53.</i> Penerapan Konsep Pada Area Pameran .....	56
<i>Gambar 54.</i> Penerapan Konsep Pada Area Pertunjukan.....	56
<i>Gambar 55.</i> Penerapan Konsep Pada Area Workshop .....	57
<i>Gambar 56.</i> Perspektif Rancangan Awal .....	58

## DAFTAR TABEL

<i>Tabel 1.</i> Data ABK di Balikpapan .....	2
<i>Tabel 2.</i> Keaslian Penulisan.....	6
<i>Tabel 3.</i> Seni Anak Berkebutuhan Khusus di Balikpapan .....	9
<i>Tabel 4.</i> Tinggi Rata-rata.....	10
<i>Tabel 5.</i> Standar Jarak Pengamat.....	10
<i>Tabel 6.</i> Display Ruang Pameran.....	11
<i>Tabel 7.</i> Material .....	26
<i>Tabel 8.</i> Kesimpulan Studi Kasus.....	34
<i>Tabel 9.</i> Jenis Kesenian Yang Diwadahi.....	42
<i>Tabel 10.</i> Sistem Operasional.....	43
<i>Tabel 11.</i> Kebutuhan Ruang .....	45
<i>Tabel 12.</i> Analisis Besaran Ruang .....	47
<i>Tabel 13.</i> Penentuan Bentuk Ruang Workshop .....	57