

**UPAYA MENGEMBANGKAN ASPEK KOGNITIF
MENGKLASIFIKASIKAN BENDA YANG LEBIH BANYAK KE DALAM
KELOMPOK YANG SAMA ATAU KELOMPOK YANG SEJENIS, ATAU
KELOMPOK BERPASANGAN YANG LEBIH DARI 2 VARIASI
MENGUNAKAN MODEL *MAKE A MATCH* DAN METODE BERMAIN
PADA ANAK KELOMPOK B2 TK FANTASHA BANJARBARU**

SKRIPSI

OLEH:

MAR'ATUN SHALEHAH

NIM. A1E411142



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM PENDIDIKAN GURU PRASEKOLAH DAN SEKOLAH DASAR
PROGRAM PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
BANJARMASIN
2018**