

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS *HYPERMEDIA* DALAM PEMBELAJARAN
PERAKITAN KOMPUTER DENGAN METODE SIMULASI**

SKRIPSI

Oleh

ABDURRACHMAN

NIM A1C614212



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KOMPUTER
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN
APRIL 2021**