



**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *POWTOON*
PADA MATERI EKOLOGI DAN KEANEKARAGAMAN
HAYATI INDONESIA UNTUK MENINGKATKAN LITERASI
SAINS SISWA SMP**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana Strata-1
Pendidikan IPA

OLEH

Zulfa Rahili

NIM 1910129220023

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN IPA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN
JULI 2023**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *POWTOON*
PADA MATERI EKOLOGI DAN KEANEKARAGAMAN
HAYATI INDONESIA UNTUK MENINGKATKAN LITERASI
SAINS SISWA SMP**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana Strata-1
Pendidikan IPA

OLEH

Zulfa Rahili

NIM 1910129220023

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN IPA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN
JULI 2023**

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *POWTOON* PADA MATERI EKOLOGI DAN KEANEKARAGAMAN HAYATI INDONESIA UNTUK MENINGKATKAN LITERASI SAINS SISWA SMP

Oleh :
Zulfa Rahili
NIM 1910129220023

Telah dipertahankan di hadapan dewan penguji pada tanggal
19 Juni 2023 dan dinyatakan lulus.

Susunan dewan penguji :

Ketua Penguji/Pembimbing I

Ellyna Hafizah, M.Pd
NIP. 1990032620 160120 1 001

Anggota Dewan Penguji
Mella Mutika Sari, M.Pd

Sekretaris Penguji/Pembimbing II

Drs. Maya Istyadji, M.Pd
NIP. 19670825 199212 1 001

Program Studi Pendidikan IPA
Koordinator.

Syubhan Annur, M.Pd
NIP. 19791107 200501 1 004

Banjarmasin, Juni 2023
Jurusan PMIPA FKIP ULM
Ketua.

Dr. Syahmaniy, M.Si.
NIP. 19680123 199303 1 002

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar Pustaka.

Banjarmasin 19 Juni 2023



Zulfa Rahili

NIM. 1910129220023

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *POWTOON* PADA MATERI EKOLOGI DAN KEANEKARAGAMAN HAYATI INDONESIA UNTUK MENINGKATKAN LITERASI SAINS SISWA SMP (Oleh: Zulfa Rahili; Pembimbing Ellyna Hafizah, Maya Istyadji; 2023; 151 halaman)

ABSTRAK

Masih rendahnya tingkat literasi sains siswa yang disebabkan kebiasaan pembelajaran IPA yang masih bersifat konvensional membuat pentingnya kehadiran sebuah media pembelajaran. Melihat pentingnya sebuah media maka penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah media pembelajaran *powtoon* materi ekologi dan keanekaragaman hayati Indonesia yang valid, praktis, dan efektif. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan ADDIE, dengan lima tahapan, yaitu *analysis, design, development, implementation, dan evaluation*. Teknik pengumpulan data menggunakan lembar validasi ahli media dan materi, instrumen tes, dan angket respon. Teknik analisis data menggunakan uji validitas Aiken's V, persentase sebagai perhitungan skor respon siswa, serta skor N-gain sebagai perhitungan keefektifan media. Hasil penelitian ini diperoleh validitas dari para ahli media sebesar 0,72 dengan kategori valid serta memperoleh skor validitas dari para ahli materi sebesar 0,69 dengan kategori valid. Aspek kepraktisan mendapat skor 86% dengan kategori sangat praktis, aspek keefektifan mendapat skor 0,68 termasuk kedalam kategori sedang. Sehingga dapat disimpulkan media pembelajaran *powtoon* layak digunakan dan efektif untuk meningkatkan literasi sains siswa SMP.

Kata kunci: Pengembangan, media pembelajaran, literasi sains, *powtoon*

DEVELOPMENT OF *POWTOON* LEARNING MEDIA ON THE SUBJECT OF ECOLOGY AND BIODIVERSITY OF INDONESIA TO ENHANCE SCIENCE LITERACY OF JUNIOR HIGH SCHOOL STUDENTS (By: Zulfa Rahili; Supervisor Ellyna Hafizah, Maya Istyadji; 2023; 151 pages)

ABSTRACT

The still low level of students' scientific literacy, caused by the conventional nature of science learning habits, emphasizes the importance of the presence of a learning media. Seeing the importance of a media this research aims to produce a valid, practical, and effective *Powtoon* learning media on the topics of ecology and biodiversity in Indonesia. This research employs the Research and Development (R&D) method using the ADDIE development model, consisting of five stages: analysis, design, development, implementation, and evaluation. Data collection techniques utilized in this research include expert validation sheets for media and materials, test instruments, and response questionnaires. The data analysis technique involves using Aiken's V validity test, calculating student response scores as percentages, and calculating N-gain scores to measure the effectiveness of the media. The results of this research obtained a validity score of 0.72 from media experts, indicating a valid category. Additionally, the validity score from content experts was 0.69, also falling within the valid category. The practicality aspect obtained a score of 86% indicating a highly practical category. The effectiveness aspect received a score of 0.68, falling within the moderate category. So it can be concluded that powtoon learning media is feasible and effective to improve the science literacy of junior high school students.

Keywords: Development, learning media, scientific literacy, *Powtoon*.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan atas hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya yang akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “**Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon Pada Materi ekologi dan keanekaragaman hayati Indonesia**”. Skripsi ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Program Strata-1 Pendidikan IPA. Penulisan skripsi ini dapat terselesaikan berkat bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Chairil Paif Pasani, M.Pd selaku Dekan FKIP Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin.
2. Dr. Syahmani, M.Si selaku Ketua Jurusan Pendidikan MIPA FKIP Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin.
3. Ibu Ellyna Hafizah, M.Pd selaku pembimbing pertama yang memberikan arahan, nasihat, serta dukungan dalam penggerjaan penelitian skripsi.
4. Bapak Drs. Maya Istyadji, M.Pd selaku pembimbing kedua yang selalu membantu saya dan memberi masukan dan dukungan kepada saya dalam proses mengerjakan skripsi ini.
5. Bapak Yudha Irhasyuarna, M.Pd selaku dosen pembimbing akademik yang memberikan bimbingan selama kurang lebih 8 semester ini.
6. Ibu Mella Mutika Sari, M.Pd selaku dosen penguji.

7. Kedua orang saya yang saya sayangi yang senantiasa selalu mendukung dan mendoakan.
8. Seluruh Bapak dan Ibu Dosen dan Staf Program Studi Pendidikan IPA yang telah banyak memberikan ilmu pengetahuan dan pengalaman baru bagi saya.
9. Bapak Novan Alkaf Bahraini Saputra, S.Kom., M.T serta Ibu Ratna Yulinda, M.Pd., selaku validator media pembelajaran *powtoon* materi ekologi dan keanekaragaman hayati Indonesia.
10. Kepala Kantor Kementerian Agama Kabupaten Tapin.
11. Kepala MTs Negeri 2 Tapin.
12. Guru IPA dan Staff Tata Usaha MTs Negeri 2 Tapin.
13. Teman-teman yang telah banyak membantu saya dalam menyelesaikan skripsi.
14. Teman-teman Mahasiswa Pendidikan IPA angkatan 2019.
15. Semua pihak yang turut membantu kelancaran saya dalam penyusunan skripsi ini.

Pada kesempatan ini penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna mengingat keterbatasan kemampuan dan pengetahuan penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi penyempurnaan proposal ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan dipergunakan sebagaimana mestinya.

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan Penelitian	6
1.4 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	7
1.5 Manfaat Penelitian	7
1.6 Penjelasan Istilah, Asumsi dan Batasan Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Tinjauan Pustaka.....	11
2.1.1 Media Pembelajaran Audiovisual	11
2.1.2 Powtoon.....	13
2.1.3 Literasi Sains	18
2.2 Penelitian Relevan	20
2.3 Penelitian dan Pengembangan	23
2.4 Kerangka berpikir	27
BAB III METODE PENELITIAN	28
3.1 Jenis Penelitian Pengembangan	28
3.2 Definisi Operasional Variabel	31
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	32
3.4 Tempat dan Waktu Penelitian.....	33
3.5 Perangkat dan Instrumen Penelitian.....	33
3.6 Tahap Uji Coba Produk.....	34
3.7 Teknik Analisis Data.....	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	38
4.1 Hasil Pengembangan	38
4.1.1 Validitas	38
4.1.2 Kepraktisan.....	40
4.1.3 Keefektifan	41
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	42
4.2.1 Validitas	42
4.2.2 Kepraktisan.....	49
4.2.3 Keefektifan	52
4.3 Kelemahan Penelitian	55
BAB V KESIMPULAN.....	56
5.1 Simpulan.....	56
5.2 Saran.....	57

DAFTAR PUSTAKA.....	58
LAMPIRAN.....	63

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kriteria validitas.....	35
Tabel 3.2 Skala nilai kepraktisan	36
Tabel 3.3 Skala nilai keefektifan media	37
Tabel 3.4 Kriteria N-gain	37
Tabel 4.1 Hasil validitas media video animasi	38
Tabel 4.2 Hasil validasi materi video animasi	39
Tabel 4.3 Komentar validator	40
Tabel 4.4 Penilaian angket respon kepraktisan.....	41
Tabel 4.5 Penilaian keefektifan.....	41
Tabel 4.6 Komentar peserta didik.....	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 slide pertama sebelum revisi	46
Gambar 2 slide pertama setelah revisi	46
Gambar 3 slide kedua sebelum direvisi	46
Gambar 4 slide kedua setelah direvisi.....	46
Gambar 5 slide ketiga sebelum direvisi	47
Gambar 6 slide ketiga sesudah direvisi.....	47
Gambar 7 slide keempat sebelum direvisi	48
Gambar 8 slide keempat sesudah direvisi	48
Gambar 9 slide kelima sebelum revisi	48
Gambar 10 slide kelima sesudah revisi.....	48
Gambar 11 rangkuman di akhir video.....	49

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil penilaian validator.....	63
Lampiran 2 Hasil perhitungan reliabilitas.....	68
Lampiran 3 Hasil penilaian angket respon peserta didik	71
Lampiran 4 Nilai pretest dan posttest dan skor n-gain peserta didik	72
Lampiran 5 Dokumentasi penilaian	73
Lampiran 6 Lembar validasi ahli	74
Lampiran 7 Lembar angket respon peserta didik	85
Lampiran 8 Soal pretest dan posttest	88
Lampiran 9 Lembar penilaian validator.....	91
Lampiran 10 Lembar angket respon peserta didik	116
Lampiran 11 Lembar jawaban pretest peserta didik	122
Lampiran 12 Lembar jawaban posttest peserta didik.....	123
Lampiran 13 Video animasi powtoon yang dikembangkan	124
Lampiran 14 Berkas Perizinan dan kelengkapan penelitian	126
Lampiran 15 Kartu Konsultasi	132
Lampiran 16 Letter of Acceptance (LoA)	136
Lampiran 17 Sertifikat Plagiasi.....	137