

STRATEGIPENINGKATANKAPASITASGURUDALAMMENGEMBANGKANMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI CANVA DI SMP SANTAMARIA

SKRIPSI

DiajukanUntukMemenuhiSebagian
DariSyaratUntukMemperolehGelarSarjanaPendidikanProgram Studi Teknologi
Pendidikan

Oleh
:StefaniAngelyn
1910130320011



**UNIVERSITAS LAMBUNG
MANGKURATFAKULTASKEGURUANDANILMUP
ENDIDIKANPRODITEKNOLOGIPENDIDIKANBA
NJARMASIN
JANUARI2024**

LEMBAR PERSETUJUAN

STRATEGI PENINGKATAN KAPASITAS GURU DALAM MENGEMBANGKAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI CANVADIS MPSANTAMARIA

Disusun Oleh:

**Stefani
Angelyn NIM: 19101
30320011**

Telah Memenuhi Syarat dan Disetujui oleh Dosen
Pembimbing Untuk dilaksanakan Ujian Sidang Skripsi bagi yang bersamgkutan



**STRATEGI PENINGKATAN KAPASITAS GURU DALAM
MENGEMBANGKAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI CANVADIS
MPSANTAMARIA**

Disusun Oleh:

**Stefani
Angelyn NIM: 19101
30320011**

Telah dipertahankan di hadapan Pengaji Sidang Skripsi
Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Lambung Mangkurat

Tanggal 02 November 2023
Banjarmasin,

Pembimbing/Ketua Pengaji:
Dr. Agus Salim, S.Ag., M.M.Pd

Pengaji Utama: Mastur, M.Pd

Pembimbing/Anggota Pengaji:
Dr. Susanti Sufyadi, S.Pd., M.A



Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknologi Pendidikan



Dr. Susanti Sufyadi, S.Pd.,
M.A.NIP.198012282005012003

**STRATEGI PENINGKATAN KAPASITAS GURU
DALAM MENGEMBANGKAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APL
IKASI CANVA DI SMP SANTA MARIA**

Disusun Oleh:

**Stefani
Angelyn NIM: 191013
0320011**

Telah dipertahankan di hadapan Pengaji Sidang Skripsi
Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Univ

ersitas Lambung Mangkurat

Tanggal Tanggal 02 November 2023
Banjarmasin,



Pembimbing/Ketua Pengaji:
Dr. Agus Salim, S.Ag., M.M.Pd

03 Nov 2023

Pengaji Utama: Mastur, M.Pd

03 Nov 2023

Pembimbing/Anggota
Pengaji: Dr. Susanti Sufyadi, S.Pd
.M.A

03 Nov 2023



PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacudalamnaskah ini dan disebutkan dalam Daftar Pustaka.

Banjarmasin, 04 November 2023



ABSTRAK

STRATEGI PENINGKATAN KAPASITAS GURU DALAM MENGEMBANGKAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI

CANVA DISMPSANTA

MARIA(Oleh:Stefani Angelyn; Pembimbing:Dr. Agus Salim,S.Ag.,M.M.Pd;
Dr. Susanti Sufyadi, S.Pd.,M.A; 111 halaman)

Upaya untuk meningkatkan mutu dan kualitas pembelajaran dapat dilakukan dengan inovasi dalam pembelajaran seperti pembaharuan kurikulum, pengembangan metode pembelajaran, penyediaan bahan–bahan pengajar, pengembangan media pembelajaran, pengadaan alat-alat laboratorium dan peningkatan kualitas guru. Tujuan dari studi ini adalah untuk mengetahui strategi peningkatan kapasitas guru dalam mengembangkan media pembelajaran berbasis aplikasi canva di SMP Santa Maria. Pengembangan media pembelajaran melibatkan beberapa langkah, termasuk definisi, desain, pengembangan, dan distribusi. Pelaksanaan pengumpulan data pada penelitian ini dilakukan dengan cara melakukan wawancara, observasi, dan kuesioner. Terdapat tiga pakar dalam bidangnya, dua orang pakar di bidang media, dan satu orang pakar yang mengikuti uji kelayakan media. Pengembangan media interaktif meliputi beberapa tahapan, yaitu pengertian, perancangan, pengembangan, dan penyebaran. Metode analisis data menggunakan analisis deskriptif kuantitatif. Temuan dari penelitian ini menunjukkan bahwa pengembangan strategi peningkatan kapasitas guru termasuk media pendukung kegiatan yang dikembangkan dengan menggunakan model 4-D (Four-D models) dinyatakan layak digunakan sebagai strategi dan media pelatihan bagi guru. Kemampuan guru SMP Santa Maria Banjarmasin meningkat, dibuktikan dengan paraguru membuat sendiri tugas yang diberikan selama pelatihan. Peningkatan hasil penilaian keterampilan guru SMP Santa Maria Banjarmasin dalam pembuatan media pembelajaran PPT berbasis canva pada kondisi awal sebelum pelatihan dengan rata-rata nilai 61,42 dalam kategori Cukup (C), meningkat setelah diberikan pelatihan dengan rata-rata nilai 91,25 dalam kategori Sangat Baik (SB).

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Canva, Kapasitas Guru

ABSTRACT

STRATEGYFORINCREASINGTEACHERCAPACITYINDEVELOPIN
GLEARNINGMEDIABASEDONTHECANVAAPPLICATIONATSANTAMA
RIASMPSCCHOOL(By:StefaniAngelyn;
Supervisor:Dr.AgusSalim,S.Ag.,M.M.Pd;Dr.SusantiSufyadi,S.Pd.,M.A;111page
s)

Efforts to improve the quality and quality of learning can be done by innovation in learnings such as curriculum renewal, developing learning methods, providing teaching materials, developing learning media, procuring laboratory equipment and improving teacher quality. The aim of this research is to

develop a strategy to increase teacher capacity in developing learning media based on the eCanva application at Santa Maria Middle School. Development of learning media that involves several numbers, including definition, design, development and distribution. Data collection in this research was carried out by conducting interviews, observations and questionnaires. There are three experts in their fields, two experts in the media field, and one expert who took part in the media feasibility test. Interactive media development includes several stages, namely understanding, designing, developing and disseminating. The data analysis method uses quantitative descriptive analysis. The findings from this research and development show that the development strategy for increasing teacher capacity, including media supporting activities developed using the 4-D model (Four-D model), is declared suitable for use as a strategy and media for teacher training. The ability of Santa Maria Banjarmasin Middle School teachers has increased, as evidenced by the teachers making their own assignments given during the training. Increased skill assessment results for Santa Maria Banjarmasin Middle School teachers in making Canva-based PPT learning media in the initial conditions before training with an average score of 61.42 in the category Fair(C), increased after being given training with an average score of 91.25 in the Very Good(SB) category.

Keywords:*Learning Media, Canva, Teacher Capacity*

PRAKATA

Alhamdulillaahirabbil'aalamin,segala pujibagiAllah SWT yang telah memberikan segala nikmat, hidayah, inayah, taufik, dan karunia-Nya, sehingga penulis berhasil menyelesaikan skripsi yang berjudul "STRATEGIPENING KATANKAPASITASGURUDALAMMENGEMBANGKANMEDIAPEMBELAJARANBERBASISAPLIKASI CANVADIS MPSANTAMARIA".

Sholawat serta salam semoga senantiasa tercurah kepada Nabi Muhammad SAW,beserta keluarga, sahabat, dan pengikut setia jejak beliau hingga akhir zaman.Penyusunanskripsiini bertujuanuntukmemenuhi persyaratan dalam menyelesaikan program sarjana Strata-1 Teknologi Pendidikan di Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat.

Penyusunanskripsi ini tidak terlepas dari bantuan begitu banyak pihak.Oleh karena nanya, penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Sunarno Basuki, Drs. M.Kes., AIFO selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin
2. Ibu Dr. Hj. Nina Permata Sari, S.Psi., M.Pd selaku Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin
3. Ibu Dr. Susanti Sufyadi, S.Pd., M.A selaku Koordinator Program Studi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin
4. Bapak Dr. Agus Salim, S.Ag., M.M. Pd dan Ibu Dr. Susanti Sufyadi, S.Pd., M.A selaku dosen pengaji yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk membimbing penulis hingga akhirnya skripsi ini terselesaikan.
5. Bapak Dr. Agus Salim, S.Ag., M.M. Pd, Mastur, M.Pd dan Ibu Dr. Susanti Sufyadi, S.Pd., M.A selaku dosen pengaji yang telah memberikan bimbingan serta koreksi sehingga penulisanskripsi ini dapat menjadi lebih baik.

6. Bapak Mastur M.Pd selaku dosen pembimbing akademik yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan nasihat selama perkuliahan.
7. Seluruh Dosen dan Staf Program Studi Teknologi Pendidikan yang telah membantu dan memberikan informasi yang bermanfaat selama perkuliahan dan penyusunan skripsi.
8. Seluruh Dosen dan Staf Program Studi Teknologi Pendidikan yang telah membantu dan memberikan informasi yang bermanfaat selama penyusunan skripsi.
9. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan, motivasi, dan do'ake pada penulis selama perkuliahan dan penyusunan skripsi ini.
10. Teman-teman mahasiswa matematika angkatan 2019 serta kakak tingkat dan adik tingkat yang telah memberi motivasi, saran, dan nasihat kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini terselesaikan.

Penulis menerima kritik dan saran untuk dijadikan masukan dan pembelajaran demi kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak terutama mahasiswa Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruand dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin.

Banjarmasin, 04 November 2023



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMANSAMPUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTARISI	ix
DAFTARTABEL	x
DAFTARGAMBAR.....	xi
DAFTARLAMPIRAN.....	xii
BABI PENDAHULUAN	1
A. LatarBelakangMasalah	1
B. BatasanMasalah	9
C. RumusanMasalah	9
D. TujuanPenelitian	9
E. ManfaatPenelitian	9
BABII KAJIANPUSTAKA.....	11
A. StrategiPeningkatanKapasitas/KompetensiGuru	11
1. PengertianStrategi	11
2. PengertianKapastias	11
3. Macam-macamkompetensi guru	17
4. Strategipeningkatan kapasitas guru	19
B. MediaPembelajaran	23
1. Pengertian Media Pembelajaran	23
2. Jenis Media Pembelajaran	25
3. Fungsi Media Pembelajaran	26
4. KriteriaPemilihanMediaPembelajaran	27
5. TujuanMedia Pembelajaran	28
6. Manfaat MediaPembelajaran	29
C. AplikasiCanva	31
1. Pengertian Canva	31
2. Interaktivitaspadacanva	33
3. CaraMenggunakan aplikasi canva	35
4. KelebihandanKekurangan canva	37
D. PenelitianRelevan	39
E. KerangkaBerpikir	43
BABIII METODE PENELITIAN.....	44
A. ModelPenelitian	44
B. ModelPengembangan	45

C. MetodedanPengumpulanData	48
D. TempatdanWaktuPenelitian	50
E. VariabelPenelitian	52
F. InstrumenPenelitian	52
G. TeknikAnalisisData	57
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	59
A. HasilPenelitian	59
1. Tahappendefinisian(define)	59
2. Tahapperancangan(design)	61
3. Tahappengembangan (development)	66
4. TahapPenyebaran (Disseminate)	68
B. Pembahasan	80
1. Strategi peningkatan kapasitas guru melalui pengembanganmediapembelajaranberbasiscanva	81
2. Dampak peningkatan kapasitas guru dalam menggunakanaplikasicanvaterhadapefektivitaspembelajaran	83
BAB V PENUTUP.....	86
A. Kesimpulan	86
B. Saran	86
DAFTAR PUSTAKA.....	88
DAFTAR LAMPIRAN.....	90

DAFTARTABEL

Tabel	Halaman
3.1 ValidasiRPPPelatihanCanvadiSMPSantaMariaBanjarmasin	50
3.2 Kisi-Kisi Lembar ValidasiPelatihanCanvadiSMPSantaMariaBanjarmasin50
3.3 AspekValidasiPPTPelatihancanva guru	51
3.4 Kisi-Kisi Lembar Validasi Pelatihan canva guru di SMP Santa MariaBanjarmasin	52
3.5 Kisi-Kisi Lembar Validasi Peningkatan kapasitas guru di SMP Santa MariaBanjarmasin	53
3.6 KategoriValidasi	54
3.7 KriteriaPemahaman danKompetensiPeserta	54
4.1 Hasil PreTest Peserta Setalah Melakukan Pelatihan Pembuatan E- Prensentaion(PPT)DenganAplikasiCanva	68
4.2 Hasil Post Test Peserta Setalah Melakukan Pelatihan Pembuatan E- Prensentaion(PPT)DenganAplikasiCanva	77
4.3 Hasildatapretestdan posttestpelatihancanva	78

DAFTARGAMBAR

Gambar	Halaman
2.1Kerangkaberpikir	39
4.1 Websitecanva	59
4.2 DashboardCanva	59
4.3 TampilanCanva	63
4.4 TampilanCanva	63
4.5 TampilanCanva	63
4.6 TampilanCanva	64
4.7 TampilanCanva	64

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran

1. Hasil Validasi Rancangan Pelaksanaan Pelatihan oleh ahlimateri
2. Saran dan masukan Rancangan Pelaksanaan Pelatihan oleh ahlimateri
3. Hasil validasi PPT pelatihan aplikasi canva pada ahlimedia
4. Saran dan masukan PPT pelatihan aplikasi canva pada ahlimedia
5. Hasil validasi yang keteping katan kapasitas guru oleh ahlimateri
6. Saran dan masukan Angket peningkatkan kapasitas guru oleh ahlimateri
7. Dokumentasi Pelatihan Aplikasi Canva
8. Surat Ijin Penelitian