

**NOVELISASI *GAME ASSASSIN'S CREED UNITY*
(KAJIAN INTERTEKSTUAL)**

SKRIPSI

Oleh:

**Muhammad Hafiz Ansari
NIM 1910116210008**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA
JURUSAN PENDIDIKAN BAHASA DAN SENI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN
2023**

**NOVELISASI *GAME ASSASSIN'S CREED UNITY*
(KAJIAN INTERTEKSTUAL)**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan dalam Menyelesaikan Program
Strata S-1 Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia**

Oleh:

**Muhammad Hafiz Ansari
NIM 1910116210008**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA
JURUSAN PENDIDIKAN BAHASA DAN SENI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN
2023**

LEMBAR PERSETUJUAN

Skripsi yang berjudul *Novelisasi Game Assassin's Creed Unity (Kajian Intertekstual)* oleh **Muhammad Hafiz Ansari (NIM 1910116210008)** ini telah disetujui untuk mengikuti Ujian Skripsi.

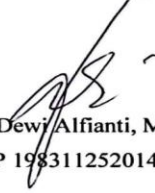
Banjarmasin, 17 Juni 2023

Pembimbing I



Dr. Sainul Hermawan, M.Hum.
NIP 19730313 200501 1 004

Pembimbing II




Dewi Alfianti, M.Pd.
NIP 198311252014042002

PENGESAHAN


Skripsi oleh Muhammad Hafiz Ansari (NIM 1910116210008) yang berjudul *Novellsasi Game Assassin's Creed Unity (Kajian Intertekstual)* ini telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada Kamis, 22 Juni 2023.

Dewan Penguji

Penguji 1


Dr. Sainul Hermawan, M.Hum.
NIP 197303132005011004


Penguji 2


Dewi Alfiyanti, M.Pd.
NIP 198311252014042002

Penguji 3


Ahsani Taqwiem, M.Pd.
NIP 198905232015041004

Mengetahui
Koodinator PS-PBSI


Ahsani Taqwiem, M.Pd.
NIP 198905232015041004

Mengesahkan
Ketua Jurusan PBS


Edlin Yanuar Nugraheni, S.Sn., M.Sn.
NIP 198101172006042001



PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Hafiz Ansari
NIM : 1910116210008
Program Studi : Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia
Jurusan : Pendidikan Bahasa dan Seni
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan/Sarjana
Universitas Lambung Mangkurat

Menyatakan bahwa skripsi yang telah ditulis ini benar-benar hasil karya sendiri, bukan tiruan atau karya orang lain yang diakui sebagai hasil tulisan sendiri. Apabila nanti terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil tiruan, saya bersedia menerima sanksi atas tindakan tersebut.

Banjarmasin, 2 Oktober 2023

Yang membuat pernyataan,



Muhammad Hafiz Ansari

NIM 1910116210008

DAFTAR ISI

<u>LEMBAR PERSETUJUAN</u>	i
<u>ABSTRAK</u>	ii
<u>DAFTAR ISI</u>	iii
<u>DAFTAR GAMBAR</u>	iv
<u>DAFTAR LAMPIRAN</u>	v
<u>BAB I</u>	1
1.1 <u>Latar Belakang</u>	1
1.2 <u>Rumusan Masalah</u>	13
1.3 <u>Tujuan Penelitian</u>	14
1.4 <u>Manfaat Penelitian</u>	14
1.5 <u>Penegasan Istilah</u>	15
<u>BAB II</u>	17
2.1. <u>Adaptasi Artistik</u>	17
2.2. <u>Novelisasi</u>	20
2.3. <u>Kajian Intertekstual</u>	24
2.4. <u>Novel</u>	28
2.5. <u>Unsur Pembangun Gim</u>	30
2.6. <u>Unsur Pembangun Novel</u>	32
2.7. <u>Assassin’s Creed</u>	38
<u>BAB III</u>	42
3.1. <u>Jenis Penelitian</u>	42
3.2. <u>Metode Penelitian</u>	42
3.3. <u>Sumber Data dan Data</u>	43
3.4. <u>Teknik Pengumpulan Data</u>	43
3.5. <u>Teknik Analisis Data</u>	44
<u>BAB IV</u>	45
4.1 <u>Hasil Penelitian</u>	45
4.1.1 <u>Unsur Pembangun Gim Assassin’s Creed unity</u>	47
4.1.2 <u>Unsur Pembangun Novel Assassin’s Creed Unity</u>	75
4.1.3 <u>Transformasi Unsur Pembangun Gim Assassin’s Creed Unity pada Novel</u>	86
4.2 <u>Pembahasan</u>	95
4.2.1 <u>Unsur Tokoh Penokohan antara Gim dan Novel</u>	96
4.2.2 <u>Unsur Alur Gim dan Novel Assassin’ Creed Unity</u>	97
4.2.3 <u>Unsur Latar Gim dan Novel Assassin’s Creed Unity</u>	99
4.2.4 <u>Unsur Sudut Pandang dalam Gim dan Novel Assassin’s Creed Unity</u>	101
<u>BAB V</u>	104
5.1 <u>Simpulan</u>	104
5.2 <u>Saran</u>	105
<u>DAFTAR RUJUKAN</u>	106
<u>LAMPIRAN</u>	109

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. <i>Sequences 7 memory 1</i>	48
Gambar 2. <i>Sequences 7 memory 2</i>	48
Gambar 3. <i>Sequences 12 memory 1</i>	49
Gambar 4. <i>Bagian luar Palais de Versailles (Istana Versailles) pada Sequences 1 Memory 1</i> ...	59
Gambar 5. <i>Bagian dalam Palais de Versailles (Istana Versailles) Sequences 1 Memory 1</i>	60
Gambar 6. <i>Bagian dalam rumah keluarga De La Serre Sequences 1 memory 1</i>	60
Gambar 7. <i>Bagian luar Hôtel des Menus-Plaisirs Sequences 1 Memory 2</i>	61
Gambar 8. <i>Bagian dalam penjara Bastille sequences 2 momory 1</i>	62
Gambar 9. <i>Bagian luar Gereja Notre-Dame de Paris Sequences 3 memory 2</i>	63
Gambar 10. <i>Bagian dalam Gereja Notre-Dame de Paris Sequences 3 Memory 2</i>	63
Gambar 11. <i>Wilayah La Cour de Miracles pada Sequences 4 memory 1</i>	64
Gambar 12. <i>Gorong-gorong bawah tanah Sequences 4 memory 2</i>	64
Gambar 13. <i>Bagian luar rumah Thomas Germain pada Sequences 5 memory 1</i>	65
Gambar 14. <i>bagian luar Halle aux Blés pada Sequences 5 memory 2</i>	65
Gambar 15. <i>pemakaman Holy Innocents Cemetery Sequences 5 memory 3</i>	66
Gambar 16. <i>Labirin Sequences 6 memory 2</i>	66
Gambar 17. <i>Bagian luar Café Théâtre (Kafe Teater) Sequences 7 memory 1</i>	67
Gambar 18. <i>bagian kamar rumah Mirabeau Sequences 7 memory 2</i>	67
Gambar 19. <i>Bagian luar Palais des Tuileries (Istana Tuileries) pada Sequences 8 memory 1</i>	68
Gambar 20. <i>Bagian luar Grand Châtelet sequences 8 memory 2</i>	68
Gambar 21. <i>Pelabuhan sequences 9 memory 1</i>	69
Gambar 22. <i>Bagian luar istana Luksemburg sequences 9 memory 2</i>	69
Gambar 23. <i>Bagian luar louvre sequences 10 memory 1</i>	70
Gambar 24. <i>Tempat lapang Place de la Révolution sequences 10 memory 2</i>	70
Gambar 25. <i>Alun-alun desa Versailles sequences 11 memory 2</i>	71
Gambar 26 <i>Tanah lapang Le Champ de Mars Sequences 12 memory 1</i>	72
Gambar 27 <i>bagian kuburan bawah tanah pada Sequences 12 memory 3</i>	72

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Cover Novel Assassin's Creed Unity.....	117
Lampiran 2: Sinopsis Novel.....	117
Lampiran 3: Cover Gim Assassin's Creed Unity	119
Lampiran 4: Sinopsis Gim	120
Lampiran 5: Tabel Tokoh Gim dan Novel Assassin's Creed Unity	122
Lampiran 6: Tabel Urutan Dan Ringkasan Cerita Gim Assassin's Creed Unity.....	123
Lampiran 7: Tabel Urutan dan Ringkasan Cerita Novel Assassin's Creed Unity	135
Lampiran 8: Lembar Konsultasi	147