



**PEMANFAATAN *SMART APPS CREATOR* DALAM PENGEMBANGAN
MEDIA PEMBELAJARAN PADA MATERI MENGGUNAKAN DATA
BERKONTEKS LINGKUNGAN LAHAN BASAH UNTUK SISWA KELAS VII**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana
Strata-1 Pendidikan Matematika

Oleh:

Rabiyatul Adawiyah

NIM 1910118220028

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN
JUNI 2023**

**PEMANFAATAN *SMART APPS CREATOR* DALAM PENGEMBANGAN
MEDIA PEMBELAJARAN PADA MATERI MENGGUNAKAN DATA
BERKONTEKS LINGKUNGAN LAHAN BASAH UNTUK SISWA KELAS VII**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana
Strata-1 Pendidikan Matematika

Oleh:

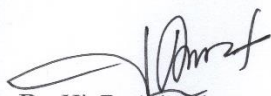
Rabiyatul Adawiyah
NIM 1910118220028

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN
JUNI 2023**

LEMBAR PERSETUJUAN

Ini untuk menyatakan bahwa Skripsi oleh Rabiyyatul Adawiyah NIM 1910118220028 “Pemanfaatan *Smart Apps Creator* dalam Pengembangan Media Pembelajaran pada Materi Menggunakan Data Berkonteks Lingkungan Lahan Basah untuk Siswa Kelas VII” telah disetujui oleh Dewan penguji sebagai syarat untuk menyelesaikan Program Pendidikan Sarjana pada Program Studi Pendidikan Matematika.

Banjarmasin, 2023
Ketua,



Dr. Hj. R. Ati Sukmawati, M. Kom.
NIP 19660128 199303 2 002

Tanggal, 24-7-2023

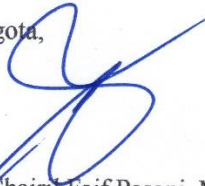
Anggota,



Rahmita Noorbaiti, S.Pd., M.Pd.
NIP 19911212 201903 2 030

Tanggal, 28-7-2023

Anggota,



Dr. Chairil Faif Pasani, M.Si.
NIP 19650808 199303 1 003

Tanggal, 17-7-2023

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Pendidikan Matematika



Dr. Hj. Noor Fajriah, M.Si.
NIP 19680827 199303 2 001

Tanggal, 31-7-2023

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI
PEMANFAATAN *SMART APPS CREATOR* DALAM
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PADA
MATERI MENGGUNAKAN DATA BERKONTEKS
LINGKUNGAN LAHAN BASAH UNTUK SISWA KELAS VII

Oleh:
Rabiyatul Adawiyah
NIM 1910118220028


Telah dipertahankan di hadapan dewan penguji pada tanggal 21 Juni 2023 dan dinyatakan lulus.

Susunan Dewan Penguji:


Ketua Penguji/Pembimbing I

Anggota Dewan Penguji


1. Dr. Chairil Faif Pasani, M.Si.


Dr. Hj. R. Ati Sukmawati, M. Kom.
NIP 19660128 199303 2 002

Sekretaris Penguji/Pembimbing II


Rahmita Noorbaiti, S.Pd., M.Pd.
NIP 19911212 201903 2 030

Program Studi Pendidikan Matematika
Koordinator


Dr. Hj. Noor Fajriah, M.Si.
NIP 19680827 199303 2 001

Banjarmasin, 2023
Jurusan PMIPA FKIP ULM
Ketua

Dr. Syahmant, M.Si.
NIP 19680123 199303 1 002

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Banjarmasin, 13 Juni 2023



Rabiyatul Adawiyah
NIM. 1910118220028

PEMANFAATAN *SMART APPS CREATOR* DALAM PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PADA MATERI MENGGUNAKAN DATA BERKONTEKS LINGKUNGAN LAHAN BASAH UNTUK SISWA KELAS VII (Oleh: Rabiyatul Adawiyah; Pembimbing: R. Ati Sukmawati, Rahmita Noorbaiti; 2023; 67 halaman)

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang sangat pesat membawa dampak dalam pendidikan yaitu digunakannya berbagai media pembelajaran yang inovatif berbasis teknologi. Selain itu, pengintegrasian lahan basah pada pembelajaran dapat menambah wawasan kearifan lokal terhadap lingkungan. Penelitian ini bertujuan mengembangkan media pembelajaran memanfaatkan *smart apps creator* pada materi Menggunakan Data berkonteks lingkungan lahan basah. Metode yang digunakan adalah metode RnD dengan model ADDIE. Tahap yang dilakukan yaitu *Analyze, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*. Uji coba dilakukan di kelas VII G SMP Negeri 9 Banjarmasin. Instrumen yang digunakan yaitu lembar validasi, angket respon, serta tes. Hasil validasi materi sebesar 4,26 dengan kriteria valid dan validasi media sebesar 3,9 dengan kriteria cukup valid. Hasil kepraktisan termasuk dalam kriteria sangat praktis dengan respon guru sebesar 82,3% dan peserta didik sebesar 82,18%. Hasil keefektifan memperoleh persentase ketuntasan rata-rata 80% dengan kriteria efektif. Dengan demikian, media pembelajaran yang dihasilkan dapat digunakan dalam pembelajaran materi Menggunakan Data kelas VII.

Kata Kunci: *Smart Apps Creator*, media pembelajaran, menggunakan data, lingkungan lahan basah.

THE USE OF SMART APPS CREATOR IN THE DEVELOPMENT OF LEARNING MEDIA ON USING DATA MATERIALS WITH WETLAND AREA CONTEXT FOR GRADE VII (By: Rabiyyatul Adawiyah; Advisor: R. Ati Sukmawati, Rahmita Noorbaiti; 2023; 67 pages)

ABSTRACT

The rapid development of technology has an impact on the world of education, namely the use of various innovative technology-based learning media. Additionally, integrating wetlands in learning can add insight into local wisdom towards the environment. The purpose of this research is to develop the learning media assisted by *smart apps creators* on Using Data materials with wetland area context. The method used is RnD with ADDIE model. The stage carried out are *Analyze, Design, Development, Implementation, and Evaluation*. This development research test was conducted in VII G SMPN 9 Banjarmasin. The instruments used were validation sheets, response questionnaires, and tests. The results of the material validator is 4.26 with valid criteria and the media validator is 3.9 with quite valid criteria. The results of the practicality are included in the very practical criteria with a teacher response of 82.3% and a student response of 82.18%. The results of the effectiveness obtaining an average percentage of 80% with effective criteria. Accordingly, this learning media can be used to Using Data materials for Grade VII.

Keywords: Smart Apps Creator, learning media, using data, wetland area.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penyusun panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas limpahan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pemanfaatan *Smart Apps Creator* dalam Pengembangan Media Pembelajaran pada Materi Menggunakan Data Berkonteks Lingkungan Lahan Basah untuk Siswa Kelas VII” dengan baik dan tanpa halangan yang berarti. Sholawat serta salam juga penulis haturkan kepada Nabi Muhammad Shalallahu Alaihi Wasallam.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan pendidikan strata satu (S1) pada Program Studi Pendidikan Matematika Jurusan Pendidikan MIPA Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat. Proses penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan, arahan dan masukan dari berbagai pihak, oleh karena itu penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP) Universitas Lambung Mangkurat.
2. Ketua Jurusan Pendidikan Matematika dan IPA FKIP Universitas Lambung Mangkurat.
3. Koordinator Program Studi Pendidikan Matematika FKIP Universitas Lambung Mangkurat.
4. Dr. Hj. R. Ati Sukmawati, M. Kom. dan Rahmita Noorbaiti, S.Pd., M.Pd. selaku pembimbing yang telah memberikan arahan, nasihat, dan petunjuk untuk menyelesaikan skripsi ini.

5. Dr. Chairil Faif Pasani, M.Si. selaku penguji yang telah memberikan masukan dalam penyempurnaan skripsi ini.
6. Kamaliyah, M.Pd., Rizky Pamuji, M.Kom., Novan Alkaf Bahraini Saputra, S.Kom., M.T, dan Betty Juwita Ningrum, S.Pd. selaku validator yang telah memberikan saran dan penilaian.
7. Kepala SMP Negeri 9 Banjarmasin dan guru matematika kelas VII G yang telah mengizinkan penelitian uji coba ini dilakukan.
8. Kedua orang tua dan adik penulis yang memberikan bantuan dan semangat dalam proses penyusunan skripsi ini.
9. Teman-teman mahasiswa Pendidikan Matematika angkatan 2019.
10. Semua pihak yang membantu secara langsung maupun tidak langsung dalam proses penyusunan skripsi ini.

Kata pepatah tak ada gading yang tak retak, demikian pula dengan skripsi ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan karya selanjutnya. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat baik bagi kita semua dan dimanfaatkan sebagaimana mestinya.

Banjarmasin, 13 Juni 2023

Penulis,

Rabiyatul Adawiyah

NIM. 1910118220028

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Definisi Operasional	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Pembelajaran Matematika	7
2.2 Media Pembelajaran	10
2.3 <i>Smart Apps Creator</i>	11
2.4 Konteks Lingkungan Lahan Basah	13
2.5 Materi Menggunakan Data	15
2.6 Kualitas Produk Hasil Pengembangan	19
2.7 Penelitian yang Relevan	20
BAB III METODE PENELITIAN	23
3.1 Metode Penelitian	23
3.2 Model Penelitian	23
3.3 Prosedur Penelitian dan Pengembangan	24
3.4 Jenis Data	27
3.5 Instrumen Penelitian	27
3.6 Teknik Analisis Data	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	33
4.1 Hasil Pengembangan	33
4.2 Pembahasan	56
BAB V PENUTUP	62
5.1 Simpulan	62
5.2 Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN	68

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3. 1 Pedoman penskoran lembar validasi.....	29
Tabel 3. 2 Kriteria kevalidan.....	30
Tabel 3. 3 Pedoman penskoran angket respon	30
Tabel 3. 4 Kriteria kepraktisan.....	31
Tabel 3. 5 Kriteria keefektifan	32
Tabel 4. 1 Fase, elemen, dan capaian pembelajaran materi Menggunakan Data..	34
Tabel 4. 2 Hasil analisis lembar validasi ahli materi	45
Tabel 4. 3 Hasil analisis lembar validasi media	45
Tabel 4. 4 Ringkasan kegiatan pembelajaran.....	52
Tabel 4. 5 Ringkasan hasil angket respon peserta didik	53
Tabel 4. 6 Ringkasan hasil angket respon guru.....	54
Tabel 4. 7 Ringkasan hasil tes belajar peserta didik	55

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3. 1 Langkah-langkah penelitian yang dilakukan.....	26
Gambar 4. 1 Tampilan awal desain latar media	36
Gambar 4. 2 Tampilan awal tombol media pembelajaran	37
Gambar 4. 3 Tampilan awal halaman depan	39
Gambar 4. 4 Tampilan awal halaman utama.....	39
Gambar 4. 5 Tampilan awal halaman pendahuluan	40
Gambar 4. 6 Tampilan awal halaman capaian pembelajaran.....	40
Gambar 4. 7 Tampilan awal halaman tujuan pembelajaran	41
Gambar 4. 8 Tampilan awal halaman daftar materi	41
Gambar 4. 9 Tampilan awal halaman penjelasan materi	42
Gambar 4. 10 Tampilan awal halaman contoh soal	42
Gambar 4. 11 Tampilan awal halaman latihan.....	43
Gambar 4. 12 Tampilan awal halaman profil.....	43
Gambar 4. 13 Tampilan awal halaman daftar pustaka	44
Gambar 4. 14 Tampilan awal halaman petunjuk media.....	44
Gambar 4. 15 Perbaikan halaman depan.....	47
Gambar 4. 16 Perbaikan warna fitur	47
Gambar 4. 17 Perbaikan warna tombol.....	48
Gambar 4. 18 Perubahan desain latar media	49
Gambar 4. 19 Perbaikan posisi tombol dan penambahan halaman.....	50
Gambar 4. 20 Penambahan tombol daftar isi	50
Gambar 4. 21 Penambahan penjelasan konsep materi	51
Gambar 4. 22 Penambahan video tutorial	51

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Cara penggunaan Smart Apps Creator	68
Lampiran 2. Lembar validasi materi dari validator 1	71
Lampiran 3. Lembar validasi materi dari validator 2	73
Lampiran 4. Hasil analisis validasi materi	75
Lampiran 5. Lembar validasi media dari validator 1	76
Lampiran 6. Lembar validasi media dari validator 2	78
Lampiran 8. Hasil analisis validasi media.....	80
Lampiran 8. Lembar angket respon guru	81
Lampiran 9. Analisis lembar angket respon guru	83
Lampiran 10. Penilaian lembar angket respon peserta didik	84
Lampiran 11. Analisis lembar angket respon peserta didik	86
Lampiran 12. Soal tes hasil belajar	87
Lampiran 13. Analisis tes hasil belajar	90
Lampiran 14. Produk media pembelajaran	91
Lampiran 15. Modul pembelajaran	120
Lampiran 16. Surat izin penelitian dari fakultas	127
Lampiran 17. Surat rekomendasi penelitian dari dinas.....	128
Lampiran 18. Surat keterangan melakukan penelitian	129
Lampiran 19. Dokumentasi pelaksanaan penelitian.....	130
Lampiran 20. Lembar kendali konsultasi pembimbing 1.....	132
Lampiran 21. Lembar kendali konsultasi pembimbing 2.....	134
Lampiran 22. Berita acara seminar proposal.....	136
Lampiran 23. Berita acara seminar hasil.....	137
Lampiran 24. Berita acara sidang.....	138
Lampiran 25. Lembar persetujuan perbanyak skripsi	139