



**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF  
BERBASIS WEB PADA MATERI MEDAN MAGNETIK  
DENGAN METODE DEMONSTRASI UNTUK  
SMA KELAS XII**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana Strata-1  
Pendidikan Komputer

Oleh  
RISKA FAUZIAH  
NIM 1810131220014

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KOMPUTER  
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
BANJARMASIN  
MARET 2023**

## **LEMBAR PENGESAHAN**

### **SKRIPSI PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB PADA MATERI MEDAN MAGNETIK DENGAN METODE DEMONSTRASI UNTUK SMA KELAS XII**

Oleh:

Riska Fauziah

NIM 1810131220014

Telah dipertahankan di depan Dewan penguji pada tanggal 10 Maret 2023 dan dinyatakan lulus

Susunan Dewan Penguji:

Pembimbing I

  
Dr. Andi Ichsan Maulardika, M. Pd  
NIP 19850331 201212 1 002

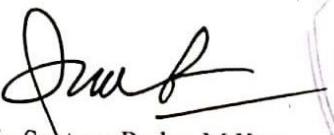
Anggota Dewan Penguji:

1. Dr. Harja Santanapurba, M.Kom.
2. Novan Alkaf Bahraini Saputra,  
S.Kom., M.T.

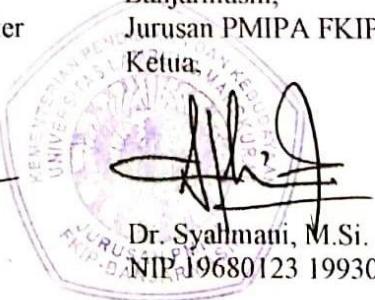
Pembimbing II

  
Muhammad Hifdzi Adini, S.Kom., M.T.  
NIP 19881005 202203 1 005

Program Studi Pendidikan Komputer  
Koordinator,

  
Dr. Harja Santana Purba, M.Kom.  
NIP 19630705 198903 1 002

Banjarmasin,  
Jurusan PMIPA FKIP ULM  
Ketua:



  
Dr. Syahmatii, M.Si.  
NIP 19680123 199303 1 002

## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka.

Banjarmasin, Maret 2023



Riska Fauziah  
NIM. 1810131220014

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB PADA MATERI MEDAN MAGNETIK DENGAN METODE DEMONSTRASI UNTUK SMA KELAS XII (Oleh Riska Fauziah; Pembimbing: Andi Ichsan Mahardika, Muhammad Hifdzi Adini, 2023; 86 Halaman)

## ABSTRAK

Media pembelajaran merupakan aspek penting dalam tercapainya keberhasilan pembelajaran disekolah. Media pembelajaran interaktif berbasis web menjadi salah satu alternatif penunjang kegiatan belajar yang dirancang secara interaktif dan menarik ditambah lagi dengan diterapkannya metode demonstrasi dalam media ini sehingga dapat mempermudah siswa dalam memahami materi pembelajaran juga membuat kondisi belajar menjadi menyenangkan. Oleh karena itu tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan sebuah media pembelajaran interaktif berbasis web untuk materi medan magnetik dengan metode demonstrasi untuk SMA kelas XII dan menilai kelayakan media pembelajaran dengan melihat hasil dari validitas, kepraktisan dan keefektifannya. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan *Research and Development* (R&D) dengan prosedur ADDIE yang terdiri dari 5 tahap, yaitu *analysis, design, development, implementation, dan evaluation*. Implementasi dilakukan di SMA PGRI 4 Banjarmasin dengan melibatkan 19 siswa kelas XII sebagai partisipan. Untuk mengumpulkan data, peneliti menggunakan teknik penilaian validitas, angket, dan tes. Hasil penelitian menunjukkan: (1) teknologi yang digunakan dalam pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis web untuk materi medan magnetik dengan metode demonstrasi meliputi HTML, CSS, Javascript, JSON, dan Firebase. (2) Validitas media pembelajaran ini telah diuji dengan hasil penilaian validitas materi yang dikategorikan sangat tinggi, dan validitas media yang dikategorikan tinggi. Media pembelajaran ini juga terbukti praktis berdasarkan respon guru dan siswa, serta keterlaksanaan RPP. Selain itu, data hasil belajar siswa juga menunjukkan keefektifan pada media pembelajaran. Dengan demikian, bisa disimpulkan media pembelajaran interaktif berbasis web pada materi medan magnetik dengan metode demonstrasi layak digunakan dalam pembelajaran untuk SMA kelas XII karena memenuhi kriteria validitas, kepraktisan, dan keefektifan.

Kata kunci: Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web, Medan Magnetik, Metode Demonstrasi

DEVELOPMENT OF WEB-BASED INTERACTIVE LEARNING MEDIA ON MAGNETIC FIELD MATERIALS USING DEMONSTRATION METHODS FOR CLASS XII SMA (By Riska Fauziah; Advisor: Andi Ichsan Mahardika, Muhammad Hifdzi Adini, 2023; 86 Pages)

## ABSTRACT

Learning media is an important aspect in achieving successful learning in schools. Web-based interactive learning media is an alternative to support learning activities that are designed interactively and attractively, coupled with the application of demonstration methods in this media so that it can make it easier for students to understand learning material as well as make learning conditions fun. Therefore the aim of this research is to develop a web-based interactive learning media for magnetic field material using the demonstration method for class XII SMA and assess the feasibility of learning media by looking at the results of its validity, practicality and effectiveness. This study used the Research and Development (R&D) development method with the ADDIE procedure which consisted of 5 stages, namely analysis, design, development, implementation, and evaluation. Implementation was carried out at SMA PGRI 4 Banjarmasin involving 19 class XII students as participants. To collect data, researchers used validity assessment techniques, questionnaires, and tests. The results showed: (1) the technology used in the development of web-based interactive learning media for magnetic field material using demonstration methods includes HTML, CSS, Javascript, JSON, and Firebase. (2) The validity of this learning media has been tested with the results of assessing the validity of the material which is categorized as very high, and the validity of the media which is categorized as high. This learning media has also proven to be practical based on the responses of teachers and students, as well as the implementation of lesson plans. In addition, data on student learning outcomes also shows the effectiveness of learning media. Thus, it can be concluded that web-based interactive learning media on magnetic field material with the demonstration method is suitable for use in class XII high school learning because it meets the criteria of validity, practicality, and effectiveness.

**Keywords:** Web-Based Interactive Learning Media, Magnetic Fields, Demonstration Methods

## KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjangkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web pada Materi Medan Magnetik dengan Metode Demonstrasi untuk SMA Kelas XII”. Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat menyelesaikan program Strata-1 Pendidikan Komputer. Peneliti menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari semua pihak yang telah memberikan bantuan dan bimbingan. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih pada :

1. Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan ULM Banjarmasin.
2. Ketua Jurusan Pendidikan Matematikan dan IPA FKIP ULM Banjarmasin,
3. Koordinator Program Studi Pendidikan Komputer FKIP ULM Banjarmasin.
4. Dr. Andi Ichsan Mahardika, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing I.
5. Muhammad Hifdzi Adini, S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing II.
6. Nasrah, S.Si., M.Pd. dan Irmasuriani, S.Pd. selaku Pakar Materi yang telah membantu memvalidasi materi.
7. Novan Alkaf Bahraini Saputra, S.Kom., M.T. dan Rizky Pamuji, M.Kom. selaku Pakar Media yang telah membantu memvalidasi media.
8. Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota Banjarbaru.
9. Kepala Sekolah, Dewan Guru, Staff Tata Usaha dan Peserta Didik SMA PGRI 4 Banjarmasin.
10. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan moril dan materil serta doa-doa yang tak pernah putus agar peneliti bisa menyelesaikan skripsi ini.

11. Teman-teman seperjuangan angkatan 2018 di Program Studi Pendidikan

Komputer yang telah bekerja sama dan memberikan bantuan.

Semoga Allah melimpahkan pahala yang berlipat ganda atas semua bantuan yang diberikan. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan untuk digunakan sebagai perbaikan. Akhir kata penulis ucapan terimakasih.

Banjarmasin, Maret 2023



Riska Fauziah  
NIM 1810131220014

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>SKRIPSI.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	4
1.3    Tujuan Penelitian.....	4
1.4    Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	5
1.5    Manfaat Penelitian.....	5
1.6    Penjelasan Istilah, Asumsi dan Batasan Penelitian .....	6
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>8</b>
2.1    Media Pembelajaran Interaktif .....	8
2.2    Media Pembelajaran Berbasis <i>Web</i> .....	9
2.3    Metode Demonstrasi.....	13
2.4    Materi Medan Magnetik .....	15
2.5    Kriteria Kelayakan Produk .....	23
2.6    Penelitian Relevan .....	24
2.7    Kerangka Berpikir .....	27
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>28</b>
3.1    Jenis Penelitian .....	28
3.2    Prosedur Pengembangan .....	28
3.3    Definisi Operasional Karakteristik .....	31
3.4    Subjek dan Objek Penelitian .....	32

3.5	Tempat dan Waktu Penelitian .....	32
3.6	Teknik Pengumpulan Data .....	33
3.7	Instrumen Penelitian .....	33
3.8	Teknik Analisis Data .....	35
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>40</b>
4.1	Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif .....	40
4.2	Kelayakan Media Pembelajaran .....	81
4.3	Pembahasan .....	86
4.4	Kelemahan Penelitian.....	92
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>93</b>
5.1	Simpulan.....	93
5.2	Saran .....	94
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>95</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>99</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Penelitian Validasi Materi.....	34
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Penelitian Validasi Media .....	34
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Respon Guru dan Siswa .....	35
Tabel 3.4 Pedoman Skor Validasi Materi dan Media .....	36
Tabel 3.5 Kriteria Kevalidan.....	37
Tabel 3.6 Kriteria Keterlaksanaan RPP .....	38
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar .....	42
Tabel 4.2 Penerapan Metode Demonstrasi pada Media Pembelajaran .....	44
Tabel 4.3 Hasil Analisis Kebutuhan Teknologi .....	47
Tabel 4.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	47
Tabel 4.5 Jadwal Pelaksanaan Uji Coba .....	77
Tabel 4.6 Skenario Pembelajaran dengan Media Interaktif .....	78
Tabel 4.7 Hasil Penilaian Validitas Materi .....	82
Tabel 4.8 Hasil Penilaian Validitas Materi .....	82
Tabel 4.9 Hasil Angket Respon Siswa.....	83
Tabel 4.10 Hasil Respon Guru .....	84
Tabel 4.11 Hasil Keterlaksanaan RPP .....	84
Tabel 4.12 Analisis Hasil Belajar Siswa.....	85

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Medan Magnet pada Solenoida .....	17
Gambar 2.2 Toroida .....	19
Gambar 2.3 Kawat yang membawa arus I pada medan magnetik .....	20
Gambar 2.4 Galvanometer .....	22
Gambar 2.5 Motor Listrik .....	22
Gambar 2.6 Kerangka Berpikir .....	27
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE.....	29
Gambar 4.1 Desain Flowchart.....	48
Gambar 4.2 Use case Diagram.....	50
Gambar 4.3 Struktur Penyimpanan Data JSON .....	51
Gambar 4.4 Rancangan Database Hasil Belajar Siswa.....	51
Gambar 4.5 Rancangan Halaman Registrasi.....	54
Gambar 4.6 Rancangan Halaman Login .....	54
Gambar 4.7 Rancangan Halaman Home .....	55
Gambar 4.8 Desain Halaman Contoh Soal .....	55
Gambar 4.9 Desain Halaman Latihan .....	56
Gambar 4.10 Rancangan Halaman Evaluasi .....	57
Gambar 4.11 Rancangan Halaman Guru .....	57
Gambar 4.12 Rancangan Tujuan Pembelajaran .....	58
Gambar 4.13 Tampilan Penyajian Materi .....	58
Gambar 4.14 Tampilan Video Demonstrasi.....	59
Gambar 4.15 Rancangan Tampilan Mencatat Hasil Pengamatan .....	59
Gambar 4.16 Rancangan Tampilan Kesimpulan .....	60
Gambar 4.17 Halaman Register .....	61
Gambar 4.18 Halaman Login .....	62
Gambar 4.19 Kode program get database .....	62
Gambar 4.20 Halaman Home.....	63
Gambar 4.21 Halaman Contoh Soal .....	64
Gambar 4.22 Mathjax pada HTML.....	65
Gambar 4.23 Halaman Latihan Soal .....	66
Gambar 4.24 Tampilan Awal Halaman Evaluasi.....	66
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Evaluasi .....	67
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Skor.....	68
Gambar 4. 27 Tampilan data siswa .....	68
Gambar 4. 28 Konfigurasi Firebase .....	69
Gambar 4.29 Tampilan halaman hasil lembar kerja .....	70
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Hasil Belajar .....	70
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Pengaturan Kuis/Evaluasi dan KKM.....	71
Gambar 4.32 Tampilan Tujuan Pembelajaran .....	72

Gambar 4.33 Tampilan Komponen Halaman Materi.....	72
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Melakukan Demonstrasi .....	73
Gambar 4.35 Tampilan Form Submit .....	74
Gambar 4.36 Tampilan Mencatat Hasil Pengamatan.....	74
Gambar 4.37 Kode Cek Jawaban .....	75
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Kesimpulan.....	76

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran	Halaman
Lampiran 1 Penyajian Bahan Ajar .....	100
Lampiran 2 Instrumen Tes Hasil Belajar .....	101
Lampiran 3 Rancangan Video Demonstrasi .....	112
Lampiran 4 Hasil Validasi Ahli Materi 1.....	125
Lampiran 5 Hasil Validasi Ahli Materi 2.....	129
Lampiran 6 Hasil Validasi Ahli Media 1 .....	133
Lampiran 7 Hasil Validasi Ahli Media 2 .....	136
Lampiran 8 Hasil Keterlaksanaan RPP .....	139
Lampiran 9 Hasil Belajar Siswa.....	155
Lampiran 10 Hasil Angket Respon Guru dan Siswa .....	156
Lampiran 11 Surat Keterangan Izin Penelitian .....	162
Lampiran 12 Surat Keterangan Selesai Penelitian .....	163