

**EFEKTIVITAS PERMAINAN ULAR TANGGA ADAPTIF TERHADAP
PENINGKATAN KETERAMPILAN MOTORIK HALUS PADA ANAK
DENGAN *CEREBRAL PALSY***

SKRIPSI

Oleh:
NADIA RAHMAH
NIM. 1810127220018



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KHUSUS
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARBARU
DESEMBER 2023**

HALAMAN JUDUL
EFEKTIVITAS PERMAINAN ULAR TANGGA ADAPTIF TERHADAP
PENINGKATAN KETERAMPILAN MOTORIK HALUS PADA ANAK
DENGAN *CEREBRAL PALSY*

Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan dalam
Menyelesaikan Program Strata-1 Pendidikan Khusus
Tahun Ajaran 2023/2024

Dosen Pembimbing

Siti Jaleha, S.E., M. Pd
Mirnawati. M. Pd

Oleh:

NADIA RAHMAH
NIM. 1810127220018

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KHUSUS
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARBARU
DESEMBER 2023

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

**EFEKTIVITAS PERMAINAN ULAR TANGGA ADAPTIF TERHADAP
PENINGKATAN KETERAMPILAN MOTORIK HALUS ANAK DENGAN
CEREBRAL PALSY**

Oleh :
NADIA RAHMAH
NIM. 1810127220018
Disetujui Untuk Sidang

Pembimbing 1,



Siti Jaleha, SE, M.Pd
NIP. 19700123 199002 2 001

Pembimbing II,



Mirnawati, M.Pd
NIP. 19881010 201504 2 002

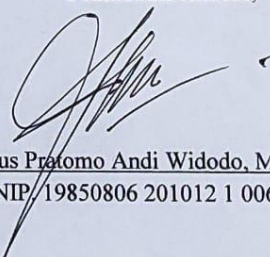
Mengetahui,

Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan,



Dr. Nina Permatasari, S.Psi, M.Pd
NIP. 19800702 200501 2 004

Koordinator Program Studi
Pendidikan Khusus,



Agus Pratomo Andi Widodo, M.Pd
NIP. 19850806 201012 1 006

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Ini dibuat untuk menyatakan bahwa skripsi oleh Nadia Rahmah NIM. 1810127220018 dengan judul, "Efektivitas Permainan Ular Tangga Adaptif Terhadap Peningkatan Keterampilan Motorik Halus Anak Dengan *Cerebral Palsy*" telah disetujui oleh Dewan Penguji sebagai syarat untuk menyelesaikan Program Pendidikan Sarjana pada Program Studi Pendidikan Khusus.

Banjarbaru, Desember 2023

Penguji 1,

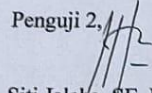


Eviani Damastuti, M.Pd

Desember 2023

NIP. 19900528 201803 2 001

Penguji 2,




Siti Jaleha, SE, M.Pd

Desember 2023

NIP. 19700123 199002 2 001

Penguji 3,

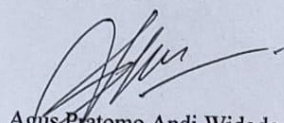


Mirnawati, M.Pd

Desember 2023

NIP. 19881010 201504 2 002

Koordinator Program Studi
Pendidikan Khusus,



Agus Pratomo Andi Widodo, M.Pd

Desember 2023

NIP. 19850806 201012 1 006

LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nadia Rahmah
NIM : 1810127220018
Program Studi : Pendidikan Khusus
Jurusan : Ilmu Pendidikan
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas : Universitas Lambung Mangkurat

Menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Efektivitas Permainan Ular Tangga Adaptif Terhadap Peningkatan Keterampilan Motorik Halus Anak Dengan *Cerebral Palsy*”, ini adalah hasil karya saya sendiri. Tidak ada didalamnya yang merupakan plagiat dari hasil karya orang lain dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku. Atas pernyataan ini, saya akan menanggung resiko atau sanksi yang berlaku apabila kemudian hari ditemukan adanya kesalahan.

Banjarbaru, 05 Desember 2023



Nadia Rahmah

NIM. 1810127220018

MOTTO

“Ingatlah Bahwa Segala Sesuatu Tercipta Karena Campur Tangan Tuhan”

– Richard Carlson

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah rabbil'alam, segala puji bagi Allah SWT. yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada saya, sehingga saya mampu berada di titik ini dan menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Penyusunan skripsi ini tentu melibatkan banyak pihak yang saya sayangi, baik pihak yang sudah membantu dalam memberikan dukungan, do'a, bantuan dan motivasi. Oleh karena itu, karya ini saya persembahkan untuk:

1. Kedua orang tua yang sangat saya cintai yaitu bapak Akhmad Ripani dan Ibu Rusdiana, yang telah melahirkan dan membesarkan saya dengan penuh kasih sayang. Orang tua hebat yang rela membanting tulang agar saya bisa mendapatkan pendidikan sebaik mungkin dan menjadi sumber kekuatan terbesar untuk saya.
2. Suami saya M.Saufi yang selalu mendorong saya untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Seluruh keluarga besar yang saya cintai, adik M.Perdi Abdilah, Mutiara Hikmah dan keluarga lainnya yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu. Keluarga yang telah membantu memberikan dukungan, do'a dan motivasi agar saya bisa menyelesaikan skripsi ini.

ABSTRAK

Nadia Rahmah, 1810127220018. 2023. Efektivitas Permainan Ular Tangga Adaptif Terhadap Peningkatan Keterampilan Motorik Halus Pada Anak Dengan *Cerebral Palsy*. SKRIPSI Program S-1 Pendidikan Khusus. Jurusan Ilmu Pendidikan. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Lambung Mangkurat. Banjarbaru. Dosen Pembimbing I: Siti Jaleha, SE., M. Pd., dan Pembimbing II: Mirnawati, M. Pd.

Kata Kunci: *Cerebral Palsy*, Motorik Halus, Permainan Ular Tangga Adaptif

Penelitian ini mengenai anak *celebral palsy* yang memiliki permasalahan pada kemampuan motorik halus. Pemasalahan tersebut berdampak pada aktivitas anak dalam mengancing baju. Kemampuan anak dalam mengancing baju masih rendah sehingga anak masih sangat tergantung dengan bantuan orang lain. Pada aktivitas mengancing baju anak tersebut belum dapat melakukannya dengan baik dan benar dikarenakan kurang diberikannya stimulus dengan menggunakan media yang beragam untuk menunjang aktivitas mengancing baju tersebut. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas permainan ular tangga adaptif terhadap peningkatan kemampuan motorik halus anak *cerebral palsy*. Permasalahan tersebut berdampak pada aktivitas anak dalam mengancing baju.

Metodologi penelitian yang digunakan menggunakan metode eksperimen subjek tunggal, menggunakan pendekatan kuantitatif dengan jenis penelitian *Single Subject Research (SSR)* yang memakai desain penelitian berpola A-B-A. Data dikumpulkan melalui sistem pencatatan data yaitu pencatatan kejadian (frekuensi) dan dokumentasi, dengan analisis yang dilakukan berupa analisis dalam kondisi dan analisis antar kondisi. Subjek pada penelitian ini adalah satu anak *cerebral palsy*, berjenis kelamin laki-laki, berusia 11 tahun, yang bersekolah di SLB Negeri 3 Banjarmasin kelas 3 SDLB.

Hasil penelitian ini menunjukkan efektivitas permainan ulang tangga adaptif terhadap peningkatan keterampilan motorik halus anak dengan *cerebral palsy*, terbukti dari data yang diperoleh selama tahap *baseline 1 (A1)*, frekuensi mengancingkan baju dengan *mean level* 20, kemudian dengan *mean level* selama intervensi (B) meningkat pesat menjadi 77,5, dan mencapai *mean level* 100 pada tahap *baseline* kedua (A2) setelah intervensi. Permainan ular tangga adaptif menjadi awal untuk meningkatkan kemampuan motorik halus anak *cerebral palsy* kelas 3 di SDLB Negeri 3 Banjarmasin.

ABSTRACT

Nadia Rahmah, 1810127220018. 2023. The Effectiveness of Adaptive Snakes and Ladders Game on Improving Fine Motor Skills in Children with Cerebral Palsy. Undergraduate Thesis in Special Education Program. Department of Educational Sciences. Faculty of Teacher Training and Education. Lambung Mangkurat University. Banjarbaru. Supervisor I: Siti Jaleha, SE., M. Pd., and Supervisor II: Mirnawati, M. Pd.

Keywords: Cerebral Palsy, Fine Motor Skills, Adaptive Snakes and Ladders

Game This research focuses on children with cerebral palsy who face challenges in fine motor skills. This issue affects the child's ability to button clothes. The child's ability to button clothes is still low, leading to significant dependence on assistance from others. The child is unable to perform the activity of buttoning clothes properly due to the lack of diverse stimuli provided through various media to support this activity. Therefore, this study aims to determine the effectiveness of the adaptive snakes and ladders game in improving the fine motor skills of children with cerebral palsy, specifically in the activity of buttoning clothes.

The research methodology employs a single-subject experimental design using a quantitative approach with Single Subject Research (SSR) method using an A-B-A research design pattern. Data is collected through recording systems, namely event recording (frequency) and documentation. The analysis includes within-condition and between-condition analyses. The subject of this study is a male child with cerebral palsy, aged 11, attending SLB Negeri 3 Banjarmasin in the 3rd grade of SDLB.

The results of this study indicate the effectiveness of the adaptive snakes and ladders game in improving the fine motor skills of children with cerebral palsy. This is evidenced by the data obtained during the baseline 1 (A1) phase, where the frequency of buttoning clothes with a mean level of 20. During the intervention phase (B), it significantly increased to 77.5, and reached a mean level of 100 in the second baseline phase (A2) after the intervention. The adaptive snakes and ladders game serves as an effective tool to enhance the fine motor skills of third-grade children with cerebral palsy at SDLB Negeri 3 Banjarmasin.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan hidayahnya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Efektivitas Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motorik Halus Pada Anak dengan Hambatan Fisik dan Motorik (*Cerebral Palsy*)” ini untuk memenuhi syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Pendidikan Khusus Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat. Atas tersusunnya skripsi ini, penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. Ahmad Alim Bachri, S.E., M.Si selaku Rektor Universitas Lambung Mangkurat.
2. Dr. Sunarno Basuki, Drs., M. Kes., AIFO selaku Ketua Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Lambung Mangkurat.
3. Dr. Nina Permata Sari, S. Psi., M.Pd selaku Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Lambung Mangkurat.
4. Agus Pratomo Andi Widodo, M.Pd selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Khusus, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Lambung Mangkurat.
5. Siti Jaleha, SE., M. Pd selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan arahan maupun saran kepada peneliti selama penyusunan proposal skripsi.

6. Mirnawati, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan arahan maupun saran kepada peneliti selama penyusunan proposal skripsi.
7. Eviani Damastuti, S.Pd, M.Pd selaku Dosen Penguji yang telah memberikan saran dan masukan kepada peneliti selama penyusunan proposal skripsi.
8. Orang tua M. Nabil yang telah memberikan izin kepada penulis dalam penelitian ini.
9. Orang tua ku tercinta Bapak dan Ibu, Adik, dan Suami yang selalu mendoakan dan memberi motivasi kepada penulis hingga sampai pada titik ini.
10. Teman-teman seperjuangan mahasiswa Pendidikan Khusus angkatan 2018 terutama A02 yang telah memberikan bantuan, masukan, kritik, dan saran-saran yang bermanfaat untuk penulis.
11. Serta seluruh pihak-pihak yang telah membantu dalam penyelesaian proposal skripsi ini.

Peneliti menyadari dengan segala keterbatasan yang ada bahwa dalam penulisan proposal skripsi ini masih jauh dari kata kesempurnaan, oleh karena itu, peneliti sangat menghargai segala kritik dan saran sebagai perbaikan untuk kedepannya demi kesempurnaannya dan semoga bermanfaat bagi kita semua.

Banjarbaru, Februari 2022

Nadia Rahmah
1810127220018

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR BAGAN	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
E. Definisi Operasional	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
A. Kajian Tentang Anak dengan <i>Cerebral Palsy</i>	11
1. Pengertian Anak dengan <i>Cerebral Palsy</i>	11
2. Klasifikasi anak <i>Cerebral Palsy</i>	13
3. Karakteristik Anak dengan <i>Cerebral Palsy</i>	16
4. Faktor Penyebab Anak dengan <i>Cerebral Palsy</i>	19
B. Kajian Tentang Keterampilan Motorik Halus	21
1. Pengertian Keterampilan Motorik Halus	21
2. Fungsi Motorik Halus	23
3. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perkembangan Motorik Halus Anak.....	24
C. Kajian Tentang Permainan Ular Tangga Adaptif	28
1. Pengertian Ular Tangga Adaptif.....	28
2. Tujuan Permainan Ular Tangga Adaptif.....	30
3. Komponen Pengembang Permainan Ular Tangga Adaptif.....	30
4. Prosedur Permainan Ular Tangga Adaptif	33
D. Penelitian Relevan	34
E. Kerangka Berpikir	36
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	38
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	38

B. Desain Penelitian	40
C. Prosedur Penelitian	42
D. Variabel Penelitian.....	45
E. Sistem Pencatatan Data.....	46
F. Waktu dan Tempat Penelitian	48
G. Subjek Penelitian	49
H. Instrumen Penelitian	49
I. Reliabilitas.....	50
J. Teknik Analisis Data	51
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	59
A. Hasil Penelitian.....	59
B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	88
BAB V PENUTUP	93
A. Kesimpulan.....	93
B. Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	95

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Kisi – Kisi Instrumen Penelitian	50
Tabel 3.2. Panjang Kondisi	52
Tabel 3.3. Estimasi Kecenderungan Arah.....	53
Tabel 3.4. Kecenderungan Stabilitas	53
Tabel 3.5. Mean Level	53
Tabel 3.6. Batas Atas	53
Tabel 3.7. Batas Bawah.....	54
Tabel 3.8. Rentang Stabilitas.....	54
Tabel 3.9. Level Stabilitas dan Rentang	55
Tabel 3.10. Level Perubahan Data.....	55
Tabel 3.11. Jumlah Variabel.....	56
Tabel 3.12. Perubahan Kecenderungan Arah	56
Tabel 3.13. Kecenderungan Stabilitas	57
Tabel 3.14. Perubahan Level	57

DAFTAR BAGAN

Bagan 2. 1. Kerangka Berpikir	37
-------------------------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Visualisasi Permainan Ular Tangga Adaptif.....	30
Gambar 2. 2. Daftar Komponen Pengembang Ular Tangga Adaptif.....	31

DAFTAR GRAFIK

Grafik 4. 1	Grafik Hasil Data Kemampuan Mengancing Baju pada kondisi baseline 1 (A1)	61
Grafik 4. 2	Hasil Intervensi (B)	63
Grafik 4. 3	kondisi <i>baseline</i> 2 (A2)	64
Grafik 4. 4	Data yang Diperoleh <i>Baseline</i> 1 (A1), Intervensi (B) dan <i>Baseline</i> 2 (A2)	66
Grafik 4. 5	Estimasi Kecenderungan Arah intervensi (B), Dapat dilihat pada grafik berikut.	68
Grafik 4. 6	Data <i>Overlap</i> A1 dan B	76
Grafik 4. 7	Data <i>Overlap</i> B dan A 2	77

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Instrumen Asesmen Perkembangan	101
Lampiran 2. Instrumen Penelitian.....	104
Lampiran 3. Gambar Desain Permainan Ular Tangga Adaptif	108

