

**PENGGUNAAN METODE PEMBELAJARAN “*DIGITAL GAME BASED LEARNING*” PADA PEMBELAJARAN DARING GUNA MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN PPKN DIKELAS IX SMP NEGERI 9 BANJARMASIN**

**SKRIPSI**

**OLEH :**

**ITABILIANA KHALISHA SALSABILA**

**NIM 1710112220014**



**UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  
BANJARMASIN  
DESEMBER 2021**