

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN PJOK UNTUK
MENINGKATKAN KETERAMPILAN PERMAINAN BOLA VOLI
SISWA KELAS VII SMP NEGERI 5 BANJARMASIN**

SKRIPSI



Disusun Oleh:

WARTINAH

1810130120018

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN**

2023

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN PJOK
UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN PERMAINAN BOLA VOLI
SISWA KELAS VII SMP NEGERI 5 BANJARMASIN**

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Untuk Memenuhi Salah Satu
Syarat Mencapai Gelar Sarjana Pendidikan

Disusun Oleh:

WARTINAH

1810130120018

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN**

2023

LEMBAR PERSETUJUAN

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN PJOK
UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN PERMAINAN BOLA VOLI
SISWA KELAS VII SMP NEGERI 5 BANJARMASIN**

Disusun Oleh:

Wartinah

1810130120018

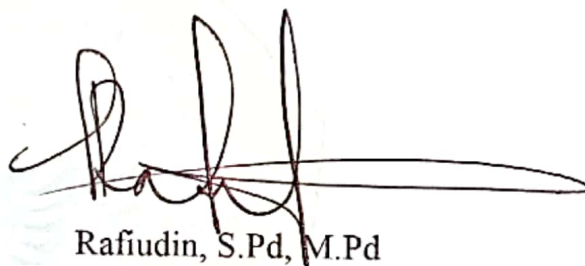
Telah Memenuhi Syarat dan Disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk
Dilaksanakan Ujian Skripsi bagi yang bersangkutan:

Dosen Pembimbing I,



Prof. Dr. H. Jumadi, M.Pd
NIP. 196402161990101001

Dosen Pembimbing II,



Rafiudin, S.Pd, M.Pd
NIP. 19880312201609101001

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Teknologi Pendidikan



Prof. Dr. H. Hamsi Mansur, M. M. Pd
NIP. 195811111984031005

HALAMAN PERSETUJUAN

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN PJOK
UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN PERMAINAN BOLA VOLI
SISWA KELAS VII SMP NEGERI 5 BANJARMASIN**




Disusun Oleh:

Wartinah

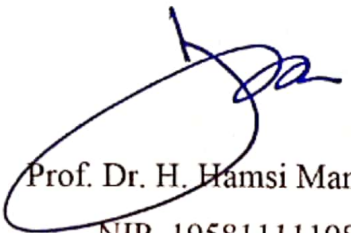
1810130120018

Telah dipertahankan dihadapan penguji Skripsi
Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Lambung Mangkurat
Tanggal 12 Januari 2023

TIM PENGUJI

Nama/Pejabat	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing/Ketua Penguji Prof. Dr. H. Jumadi, M.Pd		<u>23-2-2023</u>
Penguji Utama Rafiudin, S.Pd, M.Pd		<u>23-2-2023</u>
Pembimbing/Anggota Penguji I Prof. Dr. H. Hamsi Mansur, M. M. Pd		<u>27-2-2023</u>

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Teknologi Pendidikan


Prof. Dr. H. Hamsi Mansur, M. M. Pd

NIP. 19581111984031005

HALAMAN PENGESAHAN

PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN PJOK UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN PERMAINAN BOLA VOLI SISWA KELAS VII SMP NEGERI 5 BANJARMASIN

Disusun Oleh:

Wartinah

1810130120018




Telah dipertahankan dihadapan penguji Skripsi

Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Lambung Mangkurat

Tanggal 12 Januari 2023

TIM PENGUJI

Nama/Pejabat	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing/Ketua Penguji Prof. Dr. H. Jumadi, M.Pd		23-2-2023
Penguji Utama Rafiudin, S.Pd, M.Pd		23-2-2023
Pembimbing/Anggota Penguji I Prof. Dr. H. Hamsi Mansur, M. M. Pd		27-2-2023

Mengetahui,
Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan



Dr. Ali Rachman, S.Pd., M.Pd

NIP. 197604272008011011

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Wartinah

NIM : 1810130120018

Program Studi : Teknologi Pendidikan

Judul : Pengembangan Video Pembelajaran PJOK Untuk
Meningkatkan Keterampilan Permainan Bola Voli Siswa
Kelas VII SMP Negeri 5 Banjarmasin

Menyatakan bahwa skripsi ini benar-benar karya saya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali sebagai acuan kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang telah lazim.

Banjarmasin, 10 Januari 2023
Yang Membuat Pernyataan



Wartinah

NIM. 1810130120018

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN PJOK
UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN PERMAINAN BOLA VOLI
SISWA KELAS VII SMP NEGERI 5 BANJARMASIN**

ABSTRAK

Pengembangan video pembelajaran ini untuk meningkatkan keterampilan pada materi permainan bola voli siswa kelas VII SMP Negeri 5 Banjarmasin. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui kelayakan dan peningkatan keterampilan belajar siswa dengan menggunakan video pembelajaran yang akan digunakan guru pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan dalam pelaksanaan pembelajaran di sekolah. Jenis penelitian yang digunakan dalam pengembangan video pembelajaran untuk meningkatkan keterampilan permainan bola voli ini adalah metode *Research and Development* (R&D) dengan model 4D (*Four D models*). Model 4D memiliki 4 tahapan yaitu tahapan pendefinisian (*Define*), perancangan (*Design*), pengembangan (*Develop*), dan penyebaran (*Disseminate*). Subjek dan sampel penelitian adalah guru dan siswa kelas VII SMP Negeri 5 Banjarmasin. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah wawancara, observasi, dan kuesioner. Teknik analisis data yang digunakan adalah analisis kuantitatif deskriptif. Penilaian media pembelajaran dinilai oleh dosen ahli media, dosen ahli materi, dosen ahli naskah bahasa, dan guru pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan yang mengajar di kelas VII SMP Negeri 5 Banjarmasin. Hasil penelitian menunjukkan bahwa menurut ahli materi, ahli media, dan ahli naskah bahasa, hasil pengembangan ini termasuk dalam kategori sangat baik. Hasil uji coba kepada peserta didik sebanyak 31 orang peserta didik juga mendapatkan respon kategori sangat baik. Sementara itu, hasil belajar siswa setelah dilakukan penghitungan melalui pre-test dan post-test menggunakan menghasilkan rata-rata nilai N-gain dengan nilai 0,42 kategori sedang. Oleh karena itu, Video pembelajaran untuk meningkatkan keterampilan permainan bola voli layak digunakan oleh guru pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan dalam proses pembelajaran di sekolah SMP Negeri 5 Banjarmasin. Sebagai rekomendasi agar video pembelajaran yang telah dihasilkan dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan berbagai fitur yang masih kurang. Selain itu, media yang telah dikembangkan dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya dalam membantu pelaksanaan proses pembelajaran.

Kata kunci: *PJOK, meningkatkan keterampilan, permainan bola voli*

DEVELOPMENT OF PJOK LEARNING VIDEOS TO IMPROVE VOLLEYBALL GAME SKILLS FOR VII CLASS STUDENTS OF SMP NEGERI 5 BANJARMASIN

ABSTRACT

The development of this learning video is to improve skills in volleyball game material for grade VII students of SMP Negeri 5 Banjarmasin. The purpose of this study is to determine the feasibility and improvement of students' learning skills by using learning videos that will be used by sports and health physical education teachers in the implementation of learning in schools. The type of research used in the development of learning videos to improve volleyball game skills is the *Research and Development (R&D)* method with 4D models (*Four D models*). The 4D model has 4 stages, namely defining stages (Define), design (Design), development, (*Develop*), and deployment (*Disseminate*). The subjects and samples of the study were teachers and students of grade VII of SMP Negeri 5 Banjarmasin. The data collection techniques used are wawancara, observation, and questionnaire. The data analysis technique used is descriptive quantitative analysis. The assessment of learning media is assessed by media expert lecturers, material expert lecturers, linguistic script expert lecturers, and sports and health physical education teachers who teach in class VII of SMP Negeri 5 Banjarmasin. The results showed that according to material experts, media experts, and linguists, the results of this development fall into the category of excellent. The results of the trial to as many as 31 students also received a very good category response. Meanwhile, student learning outcomes after being calculated through pre-test and post-test using resulted in an average N-gain score with a score of 0.42 in the medium category. Therefore, learning videos to improve volleyball game skills are worthy of use by sports and health physical education teachers in the learning process at SMP Negeri 5 Banjarmasin school. As a recommendation so that the learning videos that have been produced can be further developed by adding various features that are still lacking. In addition, the media that has been developed can be used as well as possible in assisting the implementation of the learning process.

Keywords: *PJOK, improve skills, volleyball game*

MOTTO

“Jangan mundur sebelum mencoba, beban berat itu hanya ada pada pikiran, Coba dulu nanti akan terbiasa”

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim...

Terima kasih kepada Allah SWT. Yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya untuk menyelesaikan tugas akhir saya sebagai serjana di Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat.

Saya ucapkan banyak terima kasih dan saya persembahkan skripsi ini untuk kedua orang tua saya yang sudah mengizinkan saya kuliah dan selalu mendoakan saya setiap proses pembuatan skripsi.

Saya juga ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada sahabat dan teman-teman saya khususnya Siti Salmah yang sudah banyak membantu, serta semua pihak yang telah membantu dan memberikan semangat untuk menyelesaikan penelitian saya. Semoga kita semua selalu dalam limpahan rahmat, hidayah, dan lindungan-Nya.

Aamiin...

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa telah memberikan kesehatan dan karunianyalah sehingga dapat dapat menyelesaikan Skripsi dalam rangka menyelesaikan pendidikan di Program Studi Teknologi Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat, Shalawat dan salam peneliti sampaikan kepada Nabi Muhammad SAW yang telah menyampaikan risalahnya kepada umatnya guna membimbing kegiatan yang diridhoi Allah SWT.

Dalam penulisan skripsi dengan yang berjudul “ **Pengembangan Video Pembelajaran PJOK Untuk Meningkatkan Keterampilan Permainan Bola Voli Siswa Kelas VII SMP Negeri 5 Banjarmasin**”. Peneliti berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan menambah pengetahuan bagi pembacanya, Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini dapat terselesaikan atas bantuan, dukungan dan doa dari semua pihak, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Dalam kesempatan ini, Peneliti ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Rektor Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin.
2. Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin.
3. Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin.
4. Ketua Program Studi Teknologi Pendidikan, Dr. H. Hamsi Mansur, M.M.Pd telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk melakukan penelitian dalam rangka menyelesaikan pendidikan di prodi Teknologi Pendidikan FKIP.
5. Dosen penguji I Skripsi, Prof. Dr. H. Jumadi, M.Pd yang selalu mendorong mahasiswanya untuk lulus dengan baik.

6. Dosen penguji II Skripsi, Rafiudin, S.Pd, M.Pd yang telah memberikan semangat, dorongan, dan bimbingan selama penyusunan Skripsi ini.
7. Seluruh dosen Program Studi Teknologi Pendidikan FKIP yang telah memberikan ilmu Pengajaran, motivasi, serta berkontribusi besar dalam kelancaran penelitian dalam penyelesaian Skripsi.
8. Seluruh staf dan admin Program Studi Teknologi Pendidikan FKIP yang telah banyak membantu khususnya pada administrasi untuk kelancaran pembuatan skripsi.
9. Guru-guru SMP Negeri 5 Banjarmasin yang selalu membantu kelancaran penelitian saya.
10. Orang tua, keluarga, teman serta sahabat dekat saya Siti Salmah yang telah memberikan do'a serta dukungan dan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini. Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, namun tidak menyurutkan harapan penulis bahwa skripsi ini dapat bermanfaat bagi dunia ilmu pengetahuan.

Banjarmasin, 13 Februari 2022

Wartinah

NIM. 1810130120018

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
SURAT PERNYATAAN	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
MOTTO.....	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A, Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	6
F. Spesifikasi Produk Pengembangan	6
G. Manfaat Penelitian.....	7
H. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	8
I. Definisi Operasional	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
A. Kajian Pustaka	11
1. Definisi Teknologi Pendidikan.....	11
2. Kawasan Pengembangan	14
B. Media Video Pembelajaran.....	18
C. Keterampilan Permainan Bola Voli.....	21
1. Variasi dan Kombinasi Gerak Dasar Lokomotor, Nonlokomotor, dan Manipulatif dalam Permainan	

Bola Voli	21
2. Macam-macam Teknik Dasar Permainan Bola Voli.....	22
3. Materi Pembelajaran Permainan Bola Voli.....	26
4. Sarana dan Peraturan Bola Voli	30
D. Penelitian yang Relevan	33
E. Kerangka Berfikir	36
BAB III METODE PENELITIAN	40
A. Jenis Penelitian	40
B. Subjek Penelitian.....	41
C. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	41
D. Tempat dan Waktu Penelitian.....	47
E. Jenis Data	47
F. Populasi dan Sampel Penelitian.....	48
G. Teknik Pengumpulan Data.....	48
H. Instrumen Pengumpulan Data.....	50
I. Teknik Analisis Data	57
J. Analisis Data Hasil Tes	60
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	61
A. Hasil Penelitian	61
B. Kajian Prooduk	77
C. Pembahasan.....	87
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	94
A. Kesimpulan	94
B. Implikasi.....	95
C. Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA	87

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Kawasan Teknologi Pendidikan.....	12
Gambar 2. Bagan Kerangka Berpikir.....	38
Gambar 3. Model Pengembangan Software 4D.....	42
Gambar 4. Rumus Pencapaian Pembelajaran.....	60
Gambar 5. Diagram Validasi Ahli Materi.....	71
Gambar 6. Diagram Validasi Ahli Media	73
Gambar 7. Diagram Validasi Ahli Naskah Bahasa	75
Gambar 8. Ovening Video Pembelajaran.....	77
Gambar 9. Pembahasan Pembahasan Pertama.....	78
Gambar 10. Pembahasan Kedua	78
Gambar 11. Pembahasan Ketiga	78
Gambar 12. Pembahasan Keempat	79
Gambar 13. Pembahasan Kelima	79
Gambar 14. Pembahasan Keenam.....	79
Gambar 15. Pembahasan Ketujuh.....	79
Gambar 16. Penutup Video	80

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Waktu Penelitian	47
Tabel 2. Kisi-Kisi Instrumen Observasi Media Pembelajaran.....	51
Tabel 3. Rincian Pedoman Wawancara.....	52
Tabel 4. Kisi-kisi instrument Angket Untuk Ahli Materi	53
Tabel 5. Kisi-kisi instrument Angket Untuk Ahli Media.....	54
Tabel 6. Kisi-kisi instrument Angket Untuk Ahli Naskah	55
Tabel 7. Kisi-kisi Tes Keterampilan Belajar	56
Tabel 8. Kategore Penilaian	58
Tabel 9. Skor Interpretasi	59
Tabel 10. Kriterion Analisis Data dan Hasil Tes.....	60
Tabel 11. Tujuan Pembelajaran.....	63
Tabel 12. Topik pembelajaran.....	64
Tabel 13. <i>Storyboard</i> video pembelajaran	65
Tabel 14. Hasil validasi ahli materi.....	70
Tabel 15. Saran dan masukan oleh ahli materi.....	72
Tabel 16. Hasil validasi ahli media	72
Tabel 17. Saran dan masukan oleh ahli media	74
Tabel 18. Hasil validasi ahli naskah bahasa	75
Tabel 19. Saran dan masukan oleh ahli naskah bahasa	76
Tabel 20. Hasil revisi validasi ahli materi.....	80
Tabel 21. Hasil revisi validasi ahli media	81
Tabel 22. Hasil revisi validasi ahli naskah bahasa	81
Tabel 23. Hasil Pre-test Keterampilan Permainan Bola Voli	82
Tabel 24. Hasil Pos-test Keterampilan Permainan Bola Voli	83

LAMPIRAN

Lampiran 1. RPP(Rencana Proses Pembelajaran)	100
Lampiran 2. Silabus Mata Pelajaran(PJOK)	116
Lampiran 3. Surat Izin Penelitian.....	118
Lampitan 4. Surat Perintah Kota Banjarmasin.....	119
Lampiran 5. Validasi Ahli Materi, Ahli Media, Ahli Naskah.....	120
Lampiran 6. Intrumen Pretast dan Postest Peserta Didik	159
Lampiran 7. Intrumen Kel. Kecil dan Besar	163
Lampiran 8. Naskah Video Pembelajaran.....	168
Lampiran 9. Dokumentasi Foto.....	179