

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *SIGIL*
SOFTWARE PADA MATERI KERJASAMA EKONOMI
INTERNASIONAL**



SKRIPSI

Oleh:

SITI WAHIDAH

NIM. 1810113220033

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN EKONOMI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN
Juni 2023**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *SIGIL*
SOFTWARE PADA MATERI KERJASAMA EKONOMI
INTERNASIONAL**

**Oleh:
SITI WAHIDAH
1810113220033**

**Skripsi
Diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan mendapatkan gelar
Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ekonomi,
Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS
LAMBUNG MANGKURAT
Juni 2023**

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Siti Wahidah
Nim : 1810113220033
Jurusan/ Program Studi : Pendidikan IPS/ Pendidikan Ekonomi

Menyatakan bahwa skripsi saya berjudul "**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS SIGIL SOFTWARE PADA MATERI KERJASAMA EKONOMI INTERNASIONAL**" benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri. Selain itu, sumber informasi yang dikutip dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan, saya bersedia menerima sanksi atau perbuatan saya.

Banjarmasin, Juni 2023

Yang membuat pernyataan


Siti Wahidah


PERSETUJUAN PEMBIMBING

Nama : Siti Wahidah
NIM : 1810113220033
Judul skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Sigil Software* pada Materi Kerjasama Ekonomi Internasional.


Skripsi ini telah disetujui untuk dipertahankan di hadapan Tim Penguji Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat.

Banjarmasin, 22 Juni 2023

Pembimbing I


Dr. Muhammad Rahmattullah, M.Pd.
NIP. 19820413 200501 1 001

Pembimbing II


H. Maulana Rizky, M.Acc. Ak.
NIP. 19890202 201504 1 003

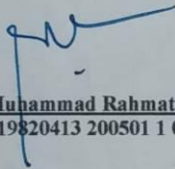
LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Sigil Software* pada Materi Kerjasama Ekonomi Internasional.

Yang disusun oleh: Siti Wahidah, NIM: 1810113220033, telah dipertahankan di depan penguji pada tanggal 27 Juni 2023.

Dewan Penguji

Pembimbing I



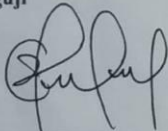
Dr. Muhammad Rahmattullah, M.Pd.
NIP. 19820413 200501 1 001

Pembimbing II



H. Maulana Rizky, M.Acc, Ak.
NIP. 19890202 201504 1 003

Penguji



Monry Fraick Nicky Gillian Ratumbusang, M.Pd.
NIP. 19821124 200812 1 004

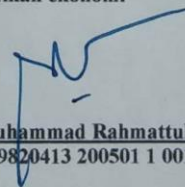
Mengetahui

Ketua Jurusan,
Ilmu Pengetahuan Sosial



Dr. Syaharuddin, S.Pd., M.A.
NIP. 19740301 200212 1 004

Koordinasi Program Studi
Pendidikan ekonomi



Dr. Muhammad Rahmattullah, M.Pd.
NIP. 19820413 200501 1 001

ABSTRAK

Siti Wahidah, 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Sigil Software* pada Materi Kerjasama Ekonomi Internasional. Skripsi, Program Studi Pendidikan Ekonomi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin. (Pembimbing I: Dr. Muhammad Rahmattullah, M.Pd. Pembimbing II: H. Maulana Rizky, M.Acc, Ak)

Penelitian ini bertujuan untuk: 1) Mengetahui proses pengembangan e-modul interaktif berbasis *sigil software* pada materi kerjasama ekonomi internasional; 2) Menganalisis kelayakan e-modul interaktif berbasis *sigil software* pada materi kerjasama ekonomi internasional. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan ADDIE, terdiri dari tahap *analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*. Penelitian ini dibatasi hanya sampai tahap *Development*, karena tujuan penelitian ini hanya sebatas mengembangkan dan menghasilkan suatu media pembelajaran yang layak diimplementasikan berdasarkan penilaian validator. Subjek pada penelitian ini yakni dua ahli materi dan dua ahli media, teknik pengumpulan data menggunakan teknik wawancara dan teknik angket lembar validasi. Hasil penelitian ini yakni: 1) Sebuah produk berupa media pembelajaran e-modul berbasis *sigil software* pada materi kerjasama ekonomi internasional yang dapat digunakan dalam pembelajaran di sekolah; 2) Berdasarkan penilaian kelayakan media pembelajaran oleh ahli materi memperoleh skor rata-rata 4,33 dengan kriteria sangat baik dan persentase kelayakan 87% dengan kategori sangat layak. Sedangkan penilaian kelayakan oleh ahli media memperoleh skor rata-rata 4,35 dengan kriteria sangat baik dan persentase kelayakan 87% dengan kategori sangat layak. Berdasarkan hasil yang diperoleh, maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran e-modul interaktif berbasis *sigil software* sangat layak digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Sigil Software*, ADDIE, Kerjasama Ekonomi Internasional

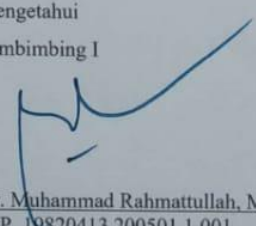
DEVELOPMENT OF SIGIL SOFTWARE-BASED LEARNING MEDIA ON INTERNATIONAL ECONOMIC COOPERATION MATERIALS

Siti Wahidah, 2023. *Development of Sigil Software-Based Learning Media on International Economic Cooperation Materials.* Thesis, Economic Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Lambung Mangkurat University, Banjarmasin. (Supervisor I: Dr. Muhammad Rahmattullah, M.Pd. Supervisor II: H. Maulana Rizky, M.Acc, Ak)

Abstract: This study aims to: 1) Know the process of developing interactive sigil software-based e-modules on international economic cooperation material; and 2) Analyze the feasibility of sigil software-based interactive e-modules on international economic cooperation material. This study uses the Research and Development (R&D) method with the ADDIE development model, consisting of analysis, design, development, implementation, and evaluation stages. This research is limited only to the Development stage because the purpose of this research is limited to developing and producing a learning media that is feasible to implement based on the validator's assessment. The subjects in this study were two material experts and two media experts. Data collection techniques used interview techniques and validation sheet questionnaire techniques. The results of this study are: 1) A product in the form of e-module learning media based on sigil software on international economic cooperation material that can be used in school learning; 2) Based on the feasibility assessment of learning media by material experts, an average score of 4.33 is obtained with very good criteria, and an eligibility percentage of 87% is in the very feasible category. While the eligibility assessment by media experts obtained an average score of 4.35 with very good criteria and an eligibility percentage of 87% with a very feasible category. Based on the results obtained, it can be concluded that interactive e-module learning media based on sigil software is very suitable for use in the learning process.

Keywords: Learning Media, Sigil software, ADDIE, International Economic Cooperation

Mengetahui
Pembimbing I


Dr. Muhammad Rahmattullah, M.Pd
NIP. 19820413 200501 1 001

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

Bapak dan Ibu

“Doamu yang tiada terputus, kerja keras tiada henti, pengorbanan yang tak terbatas, dukungan dan kasih sayang tidak terbatas pula. Semuanya membuatku bangga memiliki kalian. Tiada kasih sayang yang seindah dan sebaik kasih sayangmu”.

Kakak

“Terimakasih atas doa, semangat serta dukungannya selama ini. Saya bersyukur atas kehadiran kalian”

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah Yang Maha Pengasih dan Penyanyang, yang memberi ilmu, inspirasi dan kemuliaan. Atas kehendak-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS SIGIL SOFTWARE PADA MATERI KERJASAMA EKONOMI INTERNASIONAL”**.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian dari persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana pada Program Studi Pendidikan Ekonomi, Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT Banjarmasin. Peneliti menyadari bahwa terselesaikannya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan dan pengarahan dari berbagai pihak. Untuk itu, peneliti menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Chairil Faif Pasani, M.Si selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat.
2. Bapak Dr. Syaharuddin, M.A selaku Ketua Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial.
3. Bapak Dr. Muhammad Rahmattullah, M.Pd. Ketua Program Pendidikan Ekonomi, Jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat sekaligus Dosen Pembimbing I yang selalu memberikan motivasi dan bimbingan dalam penyusunan skripsi ini.
4. Bapak H. Maulana Rizky, M.Acc., Ak. selaku Pembimbing II, yang selalu memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Kepala SMA Negeri 12 Banjarmasin, yang telah memberi kesempatan dan tempat guna pengambilan data dalam penelitian.
6. Semua validator media pembelajaran yang senantiasa memberikan bantuan, bimbingan, motivasi dan semangat dalam penelitian.
7. Semua pihak yang turut membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak mungkin disebutkan satu persatu.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan karena keterbatasan peneliti. Meskipun demikian, peneliti berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca dan pengembangan ilmu.

Banjarmasin, Juni 2023



Peneliti

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK.....	vi
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Pembatasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah.....	4
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	7
A. Kajian Teori	7
1. Hakikat Belajar dan Teori Belajar.....	7
2. Media Pembelajaran	12
3. E-Modul Interaktif Berbasis <i>Sigil Software</i>	17
4. Gambaran Umum Pembelajaran Ekonomi SMA	22
5. Model Penelitian dan Pengembangan	24
B. Penelitian Relevan	31
C. Kerangka Penelitian.....	39
BAB III METODE PENELITIAN	41
A. Jenis Penelitian	41
B. Waktu Dan Tempat Penelitian.....	41
C. Subjek dan Objek Penelitian.....	41

D. Prosedur Penelitian	42
E. Jenis Data.....	44
F. Teknik Pengumpulan Data.....	44
G. Instrumen Penelitian	44
H. Teknik Analisis Data	46
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	49
A. Hasil Penelitian dan Pengembangan.....	49
1. Analisis (<i>Analysis</i>)	49
2. Desain (<i>Design</i>).....	50
3. Pengembangan (<i>Development</i>).....	51
B. Pembahasan	86
BAB V PENUTUP	91
A. Kesimpulan	91
B. Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN	99

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Perbedaan E-Modul dengan Modul Cetak.....	18
Tabel 2.2 Kompetensi Dasar, Materi Pokok Ekonomi Kelas XI IPS	23
Tabel 2.3 Penelitian Relevan	31
Tabel 3. 1 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Penilaian Ahli Materi.....	45
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Penilaian Ahli Media	45
Tabel 3. 3 Kriteria Penilaian oleh Validator dengan Skala Likert.....	46
Tabel 3. 4 Kriteria Penilaian Media Pembelajaran	47
Tabel 3. 5 Skala Kelayakan Media Pembelajaran	48
Tabel 4. 1 KD Materi Kerjasama Ekonomi Internasional Kelas XI SMA	49
Tabel 4. 2 Hasil Validasi ahli Materi	69
Tabel 4. 3 Hasil Validasi ahli Media	71
Tabel 4. 4 Hasil Validasi Media Pembelajaran.....	72

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka Penelitian	40
Gambar 3.1 Prosedur pengembangan	42
Gambar 4. 1 Tampilan Awal Media Pembelajaran (cover)	51
Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Informasi atau Profil.....	52
Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Daftar isi	53
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Peta Konsep	53
Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Pendahuluan 1	54
Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Pendahuluan 2	55
Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Pendahuluan 3	56
Gambar 4. 8 Tampilan Halaman Pendahuluan 4	57
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Pembelajaran 1	58
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Pembelajaran 2	59
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Pembelajaran 3	60
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Pembelajaran 4	61
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Pembelajaran 5	62
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Pembelajaran 6	63
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman latihan soal 1	64
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman latihan soal 2.....	65
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman hasil latihan soal	66
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman penilaian diri	67
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Hasil Penilaian Diri	67
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Daftar Pustaka	68
Gambar 4. 21 Tampilan Hasil Penambahan Halaman Rangkuman.....	75
Gambar 4. 22 Tampilan Hasil Penambahan Cover pada Peta Konsep	76
Gambar 4. 23 Tampilan Hasil Penambahan Cover pada Pendahuluan.....	77
Gambar 4. 24 Tampilan Hasil Penambahan Cover pada Pembelajaran.....	77
Gambar 4. 25 Tampilan Hasil Penambahan Cover pada Rangkuman	78
Gambar 4. 26 Tampilan Hasil Penambahan Cover pada Latihan Soal	78
Gambar 4. 27 Tampilan Hasil Penambahan Cover pada Hasil Latihan Soal.....	79

Gambar 4. 28 Tampilan Hasil Penambahan Cover pada Penilaian Diri	79
Gambar 4. 29 Tampilan Hasil Penambahan Cover pada Hasil Penilaian Diri.....	80
Gambar 4. 30 Tampilan Hasil Penambahan Cover pada Daftar Pustaka.....	80
Gambar 4. 31 Tampilan Petunjuk Penggunaan 1 Sebelum Revisi.....	81
Gambar 4. 32 Tampilan Petunjuk Penggunaan 2 Sebelum Revisi.....	82
Gambar 4. 33 Tampilan Petunjuk Penggunaan 3 Sebelum Revisi.....	83
Gambar 4. 34 Tampilan Petunjuk Penggunaan 1 Sesudah Revisi	84
Gambar 4. 35 Tampilan Petunjuk Penggunaan 2 Sesudah Revisi	85
Gambar 4. 36 Tampilan Petunjuk Penggunaan 3 Sesudah Revisi	86
Gambar 4. 37 Tampilan Informasi atau Profil Sebelum Revisi.....	86
Gambar 4. 38 Tampilan Informasi atau Profil Sesudah Revisi.....	87

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Hasil Wawancara dengan Guru di SMA Negeri 12 Banjarmasin .	100
Lampiran 2 Silabus Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI SMAN 12 Banjarmasin	102
Lampiran 3 Media Pembelajaran Sebelum Revisi	118
Lampiran 4 Media Pembelajaran Sesudah Revisi	125
Lampiran 5 Instrumen Angket Validasi Ahli Materi	133
Lampiran 6 Instrumen Angket Validasi Ahli Media.....	137
Lampiran 7 Hasil Validasi Ahli Materi	141
Lampiran 8 Rekapitulasi Ahli Materi.....	149
Lampiran 9 Hasil Validasi Ahli Media	152
Lampiran 10 Rekapitulasi Ahli Media.....	160
Lampiran 11 Surat Izin Penelitian.....	163