



**PENERAPAN GAMIFIKASI PADA MEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBASIS WEB PADA PEMBELAJARAN
SISTEM PERSAMAAN LINEAR DUA VARIABEL DENGAN
METODE DRILL AND PRACTICE UNTUK SISWA SMP/MTS
KELAS VIII**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana
Strata-1 Pendidikan Komputer

Oleh:

Akhmad Rizqan

NIM A1C615035

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KOMPUTER
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
MEI 2022**

**PENERAPAN GAMIFIKASI PADA MEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBASIS *WEB* PADA PEMBELAJARAN SISTEM
PERSAMAAN LINEAR DUA VARIABEL DENGAN METODE *DRILL*
AND PRACTICE UNTUK SISWA SMP/ MTS KELAS VIII**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Persyaratan dalam Menyelesaikan Program
Strata-1 Pendidikan Ilmu Komputer

Oleh

Akhmad Rizqan

NIM A1C615035

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KOMPUTER
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN
MEI 2022**