



**PENERAPAN GAMIFIKASI PADA MEDIA PEMBELAJARAN  
INTERAKTIF BERBASIS WEB PADA PEMBELAJARAN  
SISTEM PERSAMAAN LINEAR DUA VARIABEL DENGAN  
METODE DRILL AND PRACTICE UNTUK SISWA SMP/MTS  
KELAS VIII**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana  
Strata-1 Pendidikan Komputer

Oleh:

Akhmad Rizqan

NIM A1C615035

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KOMPUTER  
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
MEI 2022**

**PENERAPAN GAMIFIKASI PADA MEDIA PEMBELAJARAN  
INTERAKTIF BERBASIS *WEB* PADA PEMBELAJARAN SISTEM  
PERSAMAAN LINEAR DUA VARIABEL DENGAN METODE *DRILL*  
*AND PRACTICE* UNTUK SISWA SMP/ MTS KELAS VIII**

**SKRIPSI**

Untuk Memenuhi Persyaratan dalam Menyelesaikan Program  
Strata-1 Pendidikan Ilmu Komputer

Oleh

Akhmad Rizqan

NIM A1C615035

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KOMPUTER  
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
BANJARMASIN  
MEI 2022**