

**KONTRIBUSI *SELF CONTROL* DAN KECANDUAN *GAME*  
*ONLINE* TERHADAP PROKRASTINASI AKADEMIK SISWA  
KELAS XI SMK ISFI BANJARMASIN**

**SKRIPSI**



**SITI RAHMAH PUJI ASTUTI**

**A1E215023**

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN  
PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING  
BANJARMASIN  
2019**

