

**MENINGKATKAN AKTIVITAS, MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR
MUATAN MATEMATIKA MATERI BANGUN RUANG KUBUS
MENGUNAKAN MODEL PROVAK GAMES (*PROBLEM BASED
LEARNING, VISUALIZATION AUDITORY KINESTETHIC DAN TEAMS
GAMES TOURNAMENT*) PADA SISWA KELAS VB SDN KUIN SELATAN 1
BANJARMASIN**

SKRIPSI

**OLEH
HAPIZATUN NAHDIAH
NIM. 1610125120020**



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI S1 PGSD
BANJARMASIN
2020**