

SKRIPSI

Laporan Landasan Konseptual Perancangan
Semester Genap 2024/2025

COMMUNITY HUB BANJARBARU

Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Mencapai Gelar Sarjana Arsitektur



Diajukan oleh:

AHMAD RIZANI
2110812310026

Kepada:
PROGRAM STUDI ARSITEKTUR
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARBARU
2025

LEMBAR PENGESAHAN
SKRIPSI PROGRAM STUDI S-1 ARSITEKTUR

Community Hub Banjarbaru

oleh

Ahmad Rizani (2110812310026)

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji pada 03 Juli 2025 dan dinyatakan

L U L U S

Komite Penguji :

Ketua : Mohammad Ibnu Saud, S.T., M.Sc.

NIP 197811272006041002

Anggota : Dr. Bani Noor Muchamad, S.T., M.T.

NIP 197204301997031003

Pembimbing : J.C. Heldiansyah, S.T., M.Sc.

Utama NIP 198107162010121001

Banjarbaru,

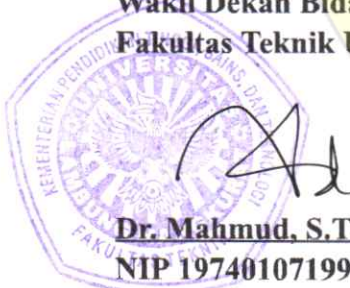
diketahui dan disahkan oleh:

**Wakil Dekan Bidang Akademik
Fakultas Teknik ULM,**

**Koordinator Program Studi
S-1 Arsitektur,**

Dr. Mahmud, S.T., M.T.
NIP 197401071998021001

Dr.-Eng. Akbar Rahman, S.T., M.T.
NIP 198102102005011012



(Handwritten signature of Dr. Mahmud)

(Handwritten signature of Dr.-Eng. Akbar Rahman)

(Handwritten signature of Mohammad Ibnu Saud)

(Handwritten signature of Dr. Bani Noor Muchamad)

(Handwritten signature of J.C. Heldiansyah)

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji dan syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis diberikan kesempatan untuk menyelesaikan penyusunan laporan skripsi dengan judul “Community Hub di Banjarbaru” sebagai salah satu syarat untuk mencapai Gelar Sarjana Arsitektur di Fakultas Teknik Universitas Lambung Mangkurat. Penulis menyadari bahwa dalam proses penyusunan skripsi ini tak luput dari bantuan, bimbingan, maupun dorongan berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak. Maka dari itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr.Eng Akbar Rahman S.T., M.T., selaku ketua Program Studi Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Lambung Mangkurat
2. Bapak Gusti Novi Sarbini, S.T, M.U.P. selaku Dosen Pembimbing Akademik Penulis.
3. Bapak Mohammad Ibnu Saud, M.Sc.; Ibu Dila Nadya Andini, M.Sc; dan Ibu Prima Widya Astuti, S.T., M.Sc. selaku Dosen Koordinator mata kuliah tugas akhir yang telah memberikan banyak arahan serta ilmu dalam proses penulisan dan penyusunan laporan.
4. Ibu Abiyanti, S.E. dan Staf Akademik Program Studi S1 Arsitektur yang memberi ruang dan ilmu untuk berkembang selama masa perkuliahan
5. Bapak J.C. Heldiansyah S.T., M.Sc. selaku Dosen Pembimbing yang membimbing dalam tahap penulisan skripsi sampai selesai.
6. Seluruh dosen dan staf Program Studi Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Lambung Mangkurat.
7. Abah dan Mama, juga seluruh keluarga penulis yang telah memberi dukungan material, spiritual, dan emosional kepada penulis.
8. Kawan-kawan angkatan 2021 (Archtech) yang telah bersama belajar dalam masa perkuliahan ini.
9. Muhammad Reza Pahlepi, Willy Onggo Sanusi, M. Fajar Maulani, Muhammad Nasywa Aldair, Adits Ghibran Muhaimin, Alde Apriansyah Winhartono, Ahmad Mustagfirin selaku member JeeMka 48, yang telah menemani keluh kesah penulis sejak kuliah.
10. Semua pihak yang berkontribusi dalam penyusunan penulisan laporan skripsi ini.

Penulis menyadari laporan penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak dapat diterima. Penulis berharap laporan skripsi ini dapat menambah bekal ilmu dan dapat menjadi wawasan yang bermanfaat bagi semua pihak.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Banjarbaru, 2025

Ahmad Rizani

COMMUNITY HUB DI BANJARBARU

Ahmad Rizani

S1 Program Studi Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Lambung Mangkurat

ahmadrizaniog@gmail.com

ABSTRAK

Banjarbaru—sebagai kota yang terus berkembang dengan kekayaan budaya dan dinamika sosial dari berbagai komunitas hobi dan minat—menghadapi keterbatasan ruang publik yang dapat menampung dan mengoptimalkan interaksi lintas kelompok, sehingga potensi kolaborasi dan inovasi sosial di kota ini belum sepenuhnya terpenuhi. Perancangan Community Hub di Banjarbaru mengusung konsep “ease of interaction” untuk menciptakan lingkungan yang mendukung komunikasi dan kolaborasi alami antar pengguna. Pendekatan ini diterjemahkan ke dalam dua metode utama: Zonasi Bertingkat, yang mengorganisasi fungsi ruang ke dalam lapisan aktif, semi-aktif, dan pasif dengan konektivitas vertikal dan horizontal; serta Pemetaan Aktivitas, yang menyesuaikan distribusi ruang berdasarkan karakteristik sepuluh komunitas terpilih agar setiap area dapat bertransformasi sesuai kebutuhan kegiatan. Hasil rancangan menunjukkan tata ruang multifungsi dan fleksibel, di mana zona-zona aktivitas saling terintegrasi dalam satu bangunan volumetrik sederhana berfaçade perforated untuk ventilasi dan kontrol cahaya tropis. Pola sirkulasi terbuka yang intuitif menghubungkan seluruh zona, sehingga tercipta ekosistem sosial yang inklusif, adaptif, dan mampu memperkuat ikatan komunitas sekaligus mendorong pertumbuhan berkelanjutan di Banjarbaru.

Kata kunci: Community Hub, Desain Dinamis, Kemudahan dalam Berinteraksi

ABSTRACT

Banjarbaru—a city experiencing rapid growth and enriched by the cultural diversity and social dynamics of various hobby and interest communities—faces a shortage of integrated public spaces capable of accommodating and optimizing cross-group interaction. As a result, the city’s potential for collaboration and social innovation has not been fully realized. The Community Hub design in Banjarbaru adopts the concept of “ease of interaction” to create an environment that naturally supports user communication and collaboration. This vision is executed through two primary strategies: Multi-Layered Zoning, which organizes spatial functions into active, semi-active, and passive layers with seamless vertical and horizontal connectivity; and Activity Mapping, which allocates spaces according to the specific needs and characteristics of ten selected communities, allowing each area to transform dynamically in line with different activities. The proposed layout demonstrates a flexible, multifunctional arrangement where activity zones integrate within a simple volumetric structure clad in perforated façades for natural ventilation and tropical daylight control. An intuitive open-circulation pattern links all zones, resulting in an inclusive, adaptive social ecosystem that strengthens community ties while promoting sustainable urban growth in Banjarbaru.

Keywords: Community Hub, Dynamic Design, Ease Of Interaction

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	1
ABSTRAK	2
DAFTAR ISI	3
DAFTAR GAMBAR	4
DAFTAR TABEL	6
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.1.1 Komunitas Yang Berdasarkan Hobi dan Minat.....	2
1.1.2 Komunitas Hobi dan Minat sebagai Fokus Perancangan	2
1.1.3 Community HUB sebagai Penggerak Inovasi Sosial dan Pembangunan Kota	3
1.1.4 Latar Belakang Pemilihan Tempat.....	4
1.1.4.1 Kota Banjarbaru Secara Historis.....	4
1.1.4.2 Site sebagai Lahan yang Terbatas.....	4
1.1.4.3 Kawasan Sekitar Site.....	5
1.2 Permasalahan Arsitektur.....	5
1.3 Metode Penyelesaian Permasalahan	5
1.4 Kerangka Alur Berpikir	6
1.5 Keaslian Penulisan	7
BAB 2	8
TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Tinjauan Arsitektural.....	8
2.1.1 Definisi Community Hub	8
2.1.2 Karakteristik Community Hub.....	8
2.1.3 Prinsip Utama Dalam Merancang Community Hub Yang Efektif	9
2.1.4 Tipologi Ruang Community Hub	9
2.1.5 Kebutuhan Lahan Community Hub Secara Horizontal.....	10
2.2 Tinjauan Arsitektural Konsep Ease of Interaction.....	11
2.2.1 Metode Zonasi Betingkat	11
2.2.2 Metode Pemetaan Aktivitas	12
2.3 Studi Kasus	13
2.3.1 Clayton Community Centre	13
2.3.2 Centro Comunitario Los Mangos	15
2.3.3 Springvale Community Hub.....	17
2.2.4 Kesimpulan	20
BAB 3	22
ANALISIS	22
3.1 Lokasi Perancangan.....	22
3.1.1 Tinjauan Umum Lokasi Tapak.....	22
3.1.2 Deliniasi Tapak.....	23
3.2 Analisis Fungsi	24
3.2.1 Analisis Pelaku & Perkiraan Jumlah Pelaku.....	24

3.2.2	Aktivitas Pelaku di Community Hub, Kebutuhan Jenis dan Besaran Ruang.....	27
3.3	Analisis Tapak.....	35
3.3.1	Analisis Penggunaan Ruang.....	35
3.3.2	Analisis View.....	38
3.3.3	Analisis Akses Pencapaian	43
3.3.4	Analisis Matahari.....	46
3.3.5	Analisis Suhu dan Kelembapan	48
3.4	Analisis Fisik.....	50
3.4.1	Analisis Bentuk	50
3.4.2	Analisis Struktur.....	51
3.4.2.1	Pondasi	51
3.4.2.2	Kolom & Balok	51
3.4.2.3	Atap	52
3.4.3	Analisis Material dan Warna	52
3.4.4	Analisis Utilitas	54
3.4.4.1	Sistem Air Bersih	54
3.4.4.2	Sistem Air Kotor.....	55
3.4.4.3	Sistem Pencahayaan.....	56
3.4.4.4	Sistem Penghawaan.....	57
3.4.4.5	Jaringan Listrik.....	57
3.4.4.5	Sistem Keamanan	58
BAB 4	60
KONSEP	60
4.1	Konsep Programatik Perancangan.....	60
4.2	Konsep Skematik Rancangan.....	62
4.2.1	Space 1: Active.....	63
4.2.2	Space 2: Passive-Active & Passive.....	65
4.2.3	Penerapan Konsep pada Facade sebagai Point Of Interest	66
4.2.4	Penerapan Konsep pada Lanskap	68
4.3	Rancangan Awal.....	70
4.3.1	Situasi.....	70
4.3.2	Blockplan.....	71
4.3.3	Isometric Rancangan Awal.....	72
BAB 5	73
KESIMPULAN	73
5.1	Penyelesaian Permasalahan Arsitektural.....	73
5.2	Implikasi Desain terhadap Pengguna.....	73
DAFTAR PUSTAKA	75
BIODATA	77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	: Perkembangan Komunitas yang Stabil.....	3
Gambar 2.1	: Clayton Community Centre.....	13

Gambar 2.2 : Clayton Community Centre.....	14
Gambar 2.2 : Lokasi Tapak.....	15
Gambar 2.3 : Centro Comunitario Los Mangos.....	16
Gambar 2.5 : Springvale Community Hub	18
Gambar 2.6 : Springvale Community Hub	18
Gambar 2.7: Springvale Community Hub	19
Gambar 2.8: Springvale Community Hub	19
Gambar 3.1 Gambaran Makro Titik Letak Kawasan Perancangan.....	22
Gambar 3.2 Deliniasi Tapak.....	23
Gambar 3.3 Keadaan Sekitar Tapak.....	24
Gambar 3.4 Analisis Pelaku & Aktivitas Utama.....	24
Gambar 3.5 Tipologi Ruang di dalam Community Hub.....	34
Gambar 3.6 Penggunaan Ruang.....	35
Gambar 3.7 Batas Ruang.....	36
Gambar 3.8 Diagram Output Penggunaan Ruang.....	37
Gambar 3.9 View Makro dan Mikro.....	38
Gambar 3.10 View ke Dalam Lokasi Perancangan.....	39
Gambar 3.11 View ke Luar dari Lokasi Perancangan	40
Gambar 3.12 View Landmark Sekitar.....	40
Gambar 3.13 Analisis View Sekitar Kawasan.....	41
Gambar 3.14 Diagram Output Analisis View.....	42
Gambar 3.15 Data Pencapaian.....	43
Gambar 3.16 Analisis Pencapaian.....	44
Gambar 3.17 Diagram Output Analisis Akses Kawasan.....	45
Gambar 3.18 Analisis Matahari.....	46
Gambar 3.19 Jalur Matahari dalam Setahun.....	46
Gambar 3.20 Diagram Output Analisis Matahari	47
Gambar 3.21 Analisis Suhu	48
Gambar 3.22 Suhu dan Kelembapan Rata-rata	48
Gambar 3.23 Diagram Output Analisis Suhu dan Kelembapan	49
Gambar 3.24 Diagram Massa Utama Kawasan	50
Gambar 3.25 Penerapan Pondasi Telapak (footplat) Sebagai Rencana Pondasi.....	51
Gambar 3.26 Penerapan Struktur Baja.....	52
Gambar 3.27 Penerapan suasana Produktif oleh Claytone Community Centre, Kanada.....	53
Gambar 3.28 Penerapan suasana Santai-Terbuka oleh Los Mangos Community Centre, Meksiko	53
Gambar 3.29 Rencana Pallette Warna Bangunan	54
Gambar 3.30 Penerapan downfeed system pada bangunan.....	55
Gambar 3.31 Diagram Recana Sistem Air Kotor	56
Gambar 3.32 Penerapan Color Temperature Pada Sistem Pencahayaan.....	57
Gambar 3.33 Ilustrasi Ruang Panel.....	58
Gambar 3.34 Penerapan Sistem CCTV sebagai Rencana Utilitas Keamanan	58
Gambar 3.35 Penerapan Peralatan Proteksi Kebakaran sebagai Rencana Utilitas Keamanan	59
Gambar 3.36 Penerapan Peralatan Proteksi Kebakaran dengan konsep interaktif	59
Gambar 4.1 Konsep Programatik Rancangan : ease of interaction	60
Gambar 4.2 Konsep Programatik Rancangan : ease of interaction Terhadap aktivitas dan	

kebutuhan dalam Community Hub Hobi dan Minat.....	61
Gambar 4.3 Space 1: Ruang Aktif	63
Gambar 4.4 Space 2 : Ruang Aktif-Pasif & Pasif	65
Gambar 4.5 Skematik Konsep pada Fasad.....	67
Gambar 4.6 Skematik Konsep pada Lanskap	68
Gambar 4.7 Skematik Konsep pada Lanskap	68
Gambar 4.8 Skematik Konsep pada Lanskap	69
Gambar 4.9 Situasi Rancangan Awal.....	70
Gambar 4.10 Siteplan Rancangan Awal.....	71
Gambar 4.11 Isometric Rancangan Awal.....	72

DAFTAR TABEL

Tabel. 1 Perbandingan Keaslian Penulisan	7
Tabel. 2.1 Perbandingan Keaslian Penulisan.....	20
Tabel 3.1 Jumlah Kisaran Pengunjung Kawasan.....	25
Tabel 3.2 Jumlah Pengelola.....	26
Tabel 3.3 Jumlah Kisaran Pelaku Total	27
Tabel 3.4 Analisis Peluang Aktivitas dan Ruang Yang Dibutuhkan.....	27
Tabel 3.5 Distribusi Program Ruang Community Hub Secara Horizontal Berdasarkan Zona dan Fungsi.....	30