

**HUBUNGAN *TOXIC FRIENDSHIP* DENGAN AGRESIVITAS
SISWA YANG ADIKSI *GAME ONLINE***

SKRIPSI



**JAYANTI PUTRI
NIM 2010123220010**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN
TEKNOLOGI
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING
BANJARMASIN
2024**

**HUBUNGAN *TOXIC FRIENDSHIP* DENGAN AGRESIVITAS SISWA
YANG ADIKSI *GAME ONLINE***

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan
dalam menyelesaikan Program Sarjana Pendidikan
Pada Program Studi Bimbingan dan Konseling
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Lambung Mangkurat

Oleh

**JAYANTI PUTRI
NIM 2010123220010**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN
TEKNOLOGI
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING
BANJARMASIN
2024**

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING SKRIPSI

**HUBUNGAN *TOXIC FRIENDSHIP* DENGAN AGRESIVITAS SISWA
YANG ADIKSI *GAME ONLINE***

**JAYANTI PUTRI
NIM 2010123220010**

Disetujui untuk Dipertahankan di Depan Dewan Penguji

Pembimbing I,



Dr. Ririanti Rachmayanie J., S.Psi., M.Pd
NIP. 19750214 200501 2 001

Tanggal: 4 Juli 2024

Pembimbing II,



Muhammad Andri Setiawan, M.Pd
NIP. 19860808 202321 1 027

Tanggal: 4 Juli 2024

Mengetahui,

Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Lambung Mangkurat



Dr. Nina Permata Sari, S.Psi., M.Pd
NIP. 19800702 200501 2 004

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

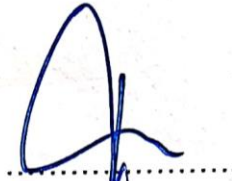
Skripsi oleh Jayanti Putri

Telah dipertahankan dihadapan Dewan Penguji

Pada tanggal 4 Juli 2024

Dewan Penguji

Dr. Nina Permata Sari, S.Psi., M.Pd
NIP. 19800702 200501 2 004



Ketua

Ekllys Cheseda Makaria, S.Pd., M.Pd
NIP. 19920806 201803 2 001




Sekretaris

Dr. Ririanti Rachmayanie J., S.Psi., M.Pd
NIP. 19750214 200501 2 001



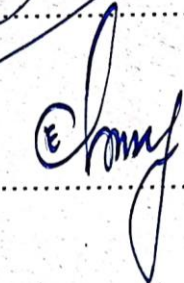
Penguji I

Muhammad Andri Setiawan, M.Pd
NIP. 19860808 202321 1 027



Penguji II

Ekllys Cheseda Makaria, S.Pd., M.Pd
NIP. 19920806 201803 2 001



Penguji III

Mengetahui

Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan

FKIP Unlam



Dr. Nina Permata Sari, S.Psi., M.Pd

NIP. 19800702200501 2 004

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Jayanti Putri
NIM : 2010123220010
Tempat/Tanggal Lahir : Banjarmasin, 30 Januari 2002
Jurusan : Ilmu Pendidikan
Program Studi : Bimbingan dan Konseling
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas : Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi saya yang berjudul “**Hubungan Toxic Friendship dengan Agresivitas Siswa Yang Adiksi Game Online**” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Saya siap menanggung risiko/ sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Banjarmasin, 4 Juli 2024

Hormat Saya,



Jayanti Putri

NIM. 2010123220010

MOTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

“Jika apa yang kamu inginkan tidak berhasil, tetaplah berusaha sampai kamu bisa”

PERSEMBAHAN:

Bismillahirrahmanirrahim, Alhamdulillah Rabbil'alam.

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga memudahkan pengerjaan skripsi dengan baik, lancar dan tepat waktu.

Skripsi ini saya persembahkan untuk Ibu, Alm Ayah serta Paman yang merupakan orang tua dan keluarga yang sangat saya sayangi yang selalu memberikan kasih sayang, dukungan serta doa yang membuat saya mampu untuk terus menyelesaikan skripsi.

Skripsi ini juga saya persembahkan untuk Ibu Dr. Ririanti Rachmayanie J., S.Psi., M.Pd dan Bapak Muhammad Andri Setiawan, M.Pd selaku dosen pembimbing I dan II saya yang telah banyak memberikan arahan, saran serta motivasi untuk terus berkembang. Tidak lupa juga saya ucapkan terimakasih kepada seluruh Ibu dan Bapak Dosen serta staf Program Studi Bimbingan dan Konseling yang telah memberikan ilmu dalam proses perkuliahan.

Terimakasih saya persembahkan atas waktu dan arahan dari sahabat, kakak tingkat, guru Bimbingan dan Konseling serta siswa/siswi SMP Negeri 23 Banjarmasin selama melakukan proses penelitian.

ABSTRAK

Jayanti Putri. 2020. Hubungan *Toxic Friendship* dengan Agresivitas Siswa yang Adiksi *Game Online*. Pembimbing: (I) Dr. Ririanti Rachmayanie J., S.Psi., M.Pd, (II) Muhammad Andri Setiawan, M.Pd.

Kata Kunci: *Toxic Friendship*, Agresivitas Siswa yang Adiksi *Game Online*

Agresivitas siswa yang adiksi *game online* merupakan salah satu bentuk agresivitas yang terjadi akibat stimulus dari kecanduan *game online*. Umumnya para siswa memainkan *game online* secara berkelompok dan sering terjadi *toxic friendship* dalam main bersama tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis hubungan antara *toxic friendship* dengan agresivitas siswa yang adiksi *game online*.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dan jenis penelitian korelasi. Adapun teknik penarikan sampel yang digunakan yaitu *simple random sampling* dengan rumus slovin sehingga jumlah sampel yang digunakan sebanyak 242 siswa. Alat pengumpulan data yang digunakan yaitu angket skala likert. Teknik analisis data menggunakan statistik deskriptif dan regresi linier sederhana.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa *toxic friendship* dan agresivitas siswa yang adiksi *game online* pada siswa SMP Negeri 23 Banjarmasin sama-sama termasuk dalam kategori rendah. Berdasarkan hasil uji hipotesis menunjukkan nilai Sig. (2-tailed) < 0,05 artinya terdapat hubungan antara *toxic friendship* dengan agresivitas siswa yang adiksi *game online*. Adapun angka korelasi koefisien yang diperoleh sebesar 0,652 menunjukkan adanya hubungan positif antara kedua variabel. Artinya semakin rendah *toxic friendship* maka semakin rendah pula agresivitas siswa yang adiksi *game online*. Saran bagi peneliti selanjutnya agar memperhatikan teknik penarikan sampel salah satunya dapat menggunakan teknik *purposive sampling*.

ABSTRACT

Jayanti Putri. 2020. The Relationship between Toxic Friendship and the Aggressiveness of Students Who Are Addicted to Online Games. Supervisor: (I) Dr. Ririanti Rachmayanie J., S.Psi., M.Pd, (II) Muhammad Andri Setiawan, M.Pd.

Keyword: Toxic Friendship, Aggressiveness of Students Who Are Addicted to Online Games

The aggressiveness of students who are addicted to online games is a form of aggressiveness that occurs as a result of the stimulus of online game addiction. Generally, students play online games in groups and toxic friendships often occur when playing together. This research aims to analyze the relationship between toxic friendship and the aggressiveness of students who are addicted to online games.

This research uses a quantitative approach and a correlation type of research. The sampling technique used was simple random sampling with the Slovin formula so that the total sample used was 242 students. The data collection tool used was a Likert scale questionnaire. Data analysis techniques use descriptive statistics and simple linear regression.

The research results show that the toxic friendship and aggressiveness of students who are addicted to online games at SMP Negeri 23 Banjarmasin are both in the low category. Based on the results of the hypothesis test, the Sig. (2-tailed) < 0.05 means there is a relationship between toxic friendship and the aggressiveness of students who are addicted to online games. The correlation coefficient figure obtained was 0.652, indicating a positive relationship between the two variables. This means that the lower the toxic friendship, the lower the aggressiveness of students who are addicted to online games. Suggestions for future researchers are to pay attention to sampling techniques, one of which is to use a purposive sampling technique.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan kepada Allah Swt yang telah melimpahkan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga skripsi berjudul “Hubungan *Toxic Friendship* dengan Agresivitas Siswa yang Adiksi *Game online*” berhasil diselesaikan. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan program S1 (Strata-1) pada Program Studi Bimbingan Konseling Jurusan Ilmu Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin.

Disadari bahwa keberhasilan penyusunan skripsi ini tidak lepas dari peran serta dan berbagai pihak yang telah membantu baik secara moril maupun materil. Untuk itu disampaikan ucapan terima kasih khususnya kepada Ibu Dr. Ririanti Rachmahanie J., S.Psi., M.Pd sebagai pembimbing I dan Bapak Muhammad Andri Setiawan, M.Pd sebagai pembimbing II yang telah banyak memberikan masukan, bimbingan, arahan, dan saran dalam penyusunan skripsi ini. Selain itu, ucapan terima kasih ditujukan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ahmad, S.E., M.Si selaku Rektor Universitas Lambung Mangkurat yang telah memberikan dukungan dalam pelaksanaan penelitian.
2. Bapak Prof. Dr. Sunarno Basuki, Drs., M.Kes., AIFO selaku Dekan FKIP Universitas Lambung Mangkurat Banjarmasin yang telah memberikan dukungan dan fasilitas dalam rangka kelancaran pelaksanaan penelitian.

3. Bapak Nuryadi, S.Pd., M.A selaku Kepala Dinas Pendidikan Kabupaten/Kota Banjarmasin yang telah memberikan rekomendasi sehingga penelitian ini dapat terlaksana.
4. Ibu Dr. Nina Permata Sari, S.Psi., M.Pd selaku Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan yang telah memberikan pengarahan sehingga penelitian ini dapat terlaksana.
5. Ibu Eklys Cheseda Makaria, S.Pd., M.Pd selaku Ketua Program Studi Bimbingan Konseling yang telah memberikan bimbingan dan fasilitas dalam pelaksanaan penelitian.
6. Bapak/Ibu Dosen di Program Studi Bimbingan Konseling yang telah memberikan bantuan dan motivasi dalam melaksanakan penelitian ini.
7. Bapak Alam Jaya, S.Pd., M.M selaku Kepala Sekolah SMP Negeri 23 Banjarmasin yang telah memberikan izin melakukan penelitian sehingga penelitian ini dapat terlaksana.
8. Ibu laeilla Qamariah, S.Pd. I., Ibu Irna Fitriana, S.Pd dan Ibu Putri Napijatun, S.Pd selaku guru Bimbingan dan Konseling SMP Negeri 23 Banjarmasin yang telah memberikan arahan serta informasi dan data dalam melaksanakan penelitian ini.
9. Bapak dan Ibu Guru serta staf tata laksana dan seluruh Siswa/Siswi SMP Negeri 23 Banjarmasin yang telah mendukung terlaksananya kegiatan penelitian.
10. Terimakasih tak terhingga kepada orang tua dan keluarga penulis yaitu Ibu Saudah, Bapak Ilmi serta kakak Erico Krisna Bayu yang selalu mendoakan

dan memberikan dukungan sehingga penulis bisa menyelesaikan perkuliahan S-1 Program Studi Bimbingan dan Konseling ini.

11. Terimakasih kepada para sahabat dan teman-teman seperjuangan Program Studi Bimbingan dan Konseling angkatan 2020 yang telah mendukung serta memberikan semangat untuk menyelesaikan perkuliahan.
12. Semua pihak yang telah memberikan bantuan baik berupa moril maupun materil, terutama untuk keluarga dan sahabat sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.

Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa dalam skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan dan kelemahan. Sehingga diharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun agar isi dari skripsi ini menjadi lebih baik. Semoga amal baik yang diberikan mendapat balasan yang berlipat ganda dari Allah SWT dan bermanfaat bagi kita semua. Aamiin.

Banjarmasin, 29 April 2024



Jayanti Putri

NIM. 2010123220010

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
MOTO DAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Batasan Masalah.....	8
D. Tujuan Penelitian.....	8
E. Manfaat Penelitian.....	9
F. Asumsi Dasar Penelitian.....	10
BAB II KAJIAN TEORETIK.....	11
A. Agresivitas Siswa yang Adiksi <i>Game Online</i>	11
1. Pengertian Agresivitas.....	11
2. Pengertian Siswa	13
3. Pengertian Adiksi <i>Game Online</i>	15
4. Pengertian Agresivitas Siswa yang Adiksi <i>Game Online</i>	16
5. Ciri-ciri Agresivitas Siswa yang Adiksi <i>Game Online</i>	17
6. Faktor Penyebab Agresivitas Siswa yang Adiksi <i>Game Online</i>	18
B. <i>Toxic Friendship</i>	20
1. Pengertian <i>Toxic Friendship</i>	20
2. Dimensi Kualitas Pertemanan atau Persahabatan	21
3. Ciri-Ciri <i>Toxic Friendship</i>	23

4.	Faktor Penyebab <i>Toxic Friendship</i>	24
5.	Dampak <i>Toxic Friendship</i>	26
C.	Hipotesis	27
D.	Kerangka Berpikir	28
1.	Bagan Kerangka Berpikir	28
2.	Deskripsi Bagan Kerangka Berpikir.....	28
E.	Hasil Penelitian yang Relevan.....	31
BAB III METODE PENELITIAN		35
A.	Pendekatan dan Jenis Pendekatan	35
B.	Variabel Penelitian	36
C.	Jenis dan Sumber Data	37
1.	Jenis Data	37
2.	Sumber Data	38
D.	Populasi dan Sampel	38
1.	Populasi	38
2.	Sampel	39
E.	Teknik Penarikan Sampel.....	40
F.	Teknik Pengumpulan Data.....	41
1.	Jenis Instrumen.....	41
2.	Definisi Konseptual	42
3.	Definisi Operasional.....	43
4.	Kisi-Kisi Instrument	44
5.	Uji Coba Instrument	46
G.	Uji Persyaratan Analisis Data.....	47
1.	Uji Normalitas	47
2.	Uji Linearitas	48
3.	Uji Homogenitas.....	48
H.	Teknik Analisis Data	49
1.	Statistik Deskriptif.....	49
2.	Regresi Linier Sederhana	50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		52
A.	Prosedur Penelitian	52
B.	Deskripsi Data	55

C.	Hasil Pengujian Persyaratan Analisis Data	73
D.	Hasil Teknik Analisis Data.....	76
E.	Hasil Pengujian Hipotesis	84
F.	Pembahasan.....	87
BAB V PENUTUP		102
A.	Kesimpulan.....	102
B.	Saran	102
DAFTAR PUSTAKA		105
LAMPIRAN		111

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Populasi Penelitian	39
Tabel 3. 2 Penilaian Angket	42
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi <i>Toxic Friendship</i> (X)	44
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Agresivitas Siswa yang Adiksi <i>Game Online</i> (Y).....	45
Tabel 3. 5 Kriteria Penilaian Variabel.....	50
Tabel 4. 1 Hasil Uji Validitas Angket <i>Toxic Friendship</i> (X).....	56
Tabel 4. 2 Hasil Uji Validitas Angket Agresivitas Siswa Yang Adiksi <i>Game Online</i> (Y).....	57
Tabel 4. 3 Hasil Analisis Reliabilitas Angket <i>Toxic Friendship</i> (X)	59
Tabel 4. 4 Hasil Analisis Reliabilitas Angket Agresivitas Siswa Yang Adiksi <i>Game Online</i> (Y)	59
Tabel 4. 5 Hasil Analisis Reliabilitas Variabel (X) dan (Y)	60
Tabel 4. 6 Rata-rata Skor Indikator <i>Toxic Friendship</i> (X).....	64
Tabel 4. 7 Rata-rata Skor Indikator Agresivitas Siswa Yang Adiksi <i>Game Online</i> (Y).....	70
Tabel 4. 8 Hasil Uji Normalitas Kolmogorov-Smirnov	74
Tabel 4. 9 Hasil Uji Linearitas	75
Tabel 4. 10 Hasil Uji Homogenitas	76
Tabel 4. 11 Kriteria Kategori <i>Toxic Friendship</i> (X)	78
Tabel 4. 12 Kriteria Kategori Agresivitas Siswa Yang Adiksi <i>Game Online</i> (Y) .	82
Tabel 4. 13 Hasil Uji Korelasi <i>Pearson Product Moment</i>	84
Tabel 4. 14 Hasil Uji Regresi Linier Sederhana.....	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Bagan Kerangka Berpikir	28
Gambar 4. 1 Grafik Kategori Kelompok Skor <i>Toxic Friendship</i> (X)	79
Gambar 4. 2 Grafik Kategori Kelompok Skor Agresivitas Siswa Yang Adiksi <i>Game Online</i> (Y)	83

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Angket <i>Toxic Friendship</i> (X) Sebelum Uji Coba.....	112
Lampiran 2	Angket Agresivitas Siswa Yang Adiksi <i>Game Online</i> (Y) Sebelum Uji Coba.....	123
Lampiran 3	Hasil Instrumen Uji Panelis Angket <i>Toxic Friendship</i> (X)	138
Lampiran 4	Hasil Instrumen Uji Panelis Angket Agresivitas Siswa Yang Adiksi <i>Game Online</i> (Y)	146
Lampiran 5	Angket <i>Toxic Friendship</i> (X) Sebelum Uji Validitas	156
Lampiran 6	Angket Agresivitas Siswa Yang Adiksi <i>Game Online</i> (Y) Sebelum Uji Validitas	164
Lampiran 7	Hasil Uji Validitas Dan Reliabilitas Angket <i>Toxic Friendship</i> (X).....	174
Lampiran 8	Hasil Uji Validitas Dan Reliabilitas Angket Agresivitas Siswa Yang Adiksi <i>Game Online</i> (Y).....	181
Lampiran 9	Angket <i>Toxic Friendship</i> (X) Setelah Uji Validitas	188
Lampiran 10	Angket Agresivitas Siswa Yang Adiksi <i>Game Online</i> (Y) Setelah Uji Validitas	195
Lampiran 11	Data <i>Toxic Friendship</i> (X).....	202
Lampiran 12	Data Agresivitas Siswa Yang Adiksi <i>Game Online</i> (Y).....	209
Lampiran 13	Uji Normalitas	217
Lampiran 14	Uji Linearitas	219
Lampiran 15	Uji Homogenitas	221
Lampiran 16	Hasil Uji Korelasi <i>Pearson Product Moment</i>	223
Lampiran 17	Hasil Regresi Linear Sederhana.....	225
Lampiran 18	Jurnal Revisi Dosen Pembimbing.....	227
Lampiran 19	Surat Penelitian	233
Lampiran 20	Dokumentasi	236
Lampiran 21	Riwayat Hidup	238