

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *ANDROID*  
PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM DENGAN  
MATERI BUMI DAN SATELIT UNTUK MENINGKATKAN MINAT  
BELAJAR SISWA KELAS VII DI SMPN 32 BANJARMASIN**

**SKRIPSI**



Oleh:

**WAHYU RAKHMANSYAH**

**2010130310011**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
BANJARMASIN**

**2024**

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *ANDROID*  
PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM DENGAN  
MATERI BUMI DAN SATELIT UNTUK MENINGKATKAN MINAT  
BELAJAR SISWA KELAS VII DI SMPN 32 BANJARMASIN**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk persyaratan dalam memperoleh gelar  
Sarjana Pendidikan dalam jenjang Strata 1 Teknologi Pendidikan

**WAHYU RAKHMANSYAH  
2010130310011**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
BANJARMASIN  
2024**

## LEMBAR PERSETUJUAN

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS  
ANDROID PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN  
ALAM DENGAN MATERI BUMI DAN SATELIT UNTUK  
MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA KELAS VII DI  
SMPN 32 BANJARMASIN**

Disusun oleh :


**Wahyu Rakhmansyah**


**2010130310011**

Telah disetujui Syarat dan Disetujui Oleh dosen pembimbing untuk dilaksanakan  
Seminar Hasil bagi yang bersangkutan.

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

  
Qomario, M.Pd.

  
Agus Hadi Utama, S.Pd, M.Pd.

NIP. 198903262023211022

NIP. 199008042023211016

Mengetahui

Koordinator Program Studi Teknologi Pendidikan

  
Dr. Susanti Suryadi, S.Pd., MA

NIP. 198012282005012003

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SEMINAR HASIL**

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *ANDROID*  
PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM DENGAN  
MATERI BUMI DAN SATELIT UNTUK MENINGKATKAN MINAT  
BELAJAR SISWA KELAS VII DI SMPN 32 BANJARMASIN**

Disusun oleh :

**WAHYU RAKHMANSYAH**

**2010130310011**

Telah disetujui Seminar Hasil pada tanggal 25 November 2024

Dan dilanjutkan untuk Sidang Skripsi

**TIM PENGUJI**

<b>Nama / Pejabat</b>	<b>Tanda Tangan</b>	<b>Tanggal</b>
Pembimbing/Ketua Penguji Qomario, M.Pd		28 NOV 2024
Penguji Utama Sulistyo Rini, M.Pd		28 NOV 2024
Pembimbing/Anggota Penguji Agus Hadi Utama, S.Pd, M.Pd		28 NOV 2024

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Teknologi Pendidikan



Dr. Susanti Sufyadi, S.Pd., MA

NIP. 19801228 200501 2 003

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *ANDROID*  
PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM DENGAN  
MATERI BUMI DAN SATELIT UNTUK MENINGKATKAN MINAT  
BELAJAR SISWA KELAS VII DI SMPN 32 BANJARMASIN**

Disusun oleh :

**Wahyu Rakhmansyah**

**2010130310011**

Telah disetujui Syarat dan Disetujui Oleh dosen pembimbing untuk dilaksanakan Sidang  
Skripsi bagi yang bersangkutan.

Dosen Pembimbing I



Qomario, M.Pd

NIP. 198903262023211022

Dosen Pembimbing II

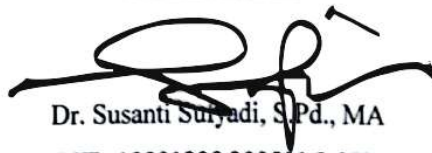


Agus Hadi Utama, S.Pd, M.Pd

NIP. 199008042023211016

Mengetahui

Koordinator Program Studi Teknologi Pendidikan



Dr. Susanti Suryadi, S.Pd., MA

NIP. 19801228 200501 2 003

**HALAMAN PERSETUJUAN/PENGESAHAN**

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *ANDROID* PADA  
MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM DENGAN MATERI BUMI  
DAN SATELIT UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA KELAS VII  
DI SMPN 32 BANJARMASIN**

Disusun oleh :  
**Wahyu Rakhmansyah**  
2010130310011

Telah dipertahankan dihadapan penguji sidang skripsi  
Program Studi Teknologi Pendidikan  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Universitas Lambung Mangkurat  
Tanggal, 10 Desember 2024

**TIM PENGUJI**

Nama / Pejabat	Tanda Tangan	Tanggal
Ketua Sulistyo Rini, M.Pd		07 JAN 2025
Sekretaris Qomario, M.Pd		07 JAN 2025
Anggota Agus Hadi Utama, S.Pd, M.Pd		07 JAN 2025

Mengetahui,

Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan



**Dr. Nur Anina Permata Sari, S.Psi., M.Pd**  
NIP. 19800702 200501 2 004

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Wahyu Rakhmansyah

NIM : 2010130310011

Program Studi : Teknologi Pendidikan

Judul : **Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dengan Materi Bumi dan Satelit Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas VII di SMPN 32 Banjarmasin**

Menyatakan bahwa Skripsi ini benar-benar karya saya sendiri, sepanjang sepengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau ditertibkan orang lain kecuali sebagai acuan kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang telah lazim

Banjarmasin, 2024

Yang Membuat Pernyataan



Wahyu Rakhmansyah

2010130310011

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *ANDROID*  
PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM DENGAN  
MATERI BUMI DAN SATELIT UNTUK MENINGKATKAN MINAT  
BELAJAR SISWA KELAS VII DI SMPN 32 BANJARMASIN**

**ABSTRAK**

Rendahnya minat belajar siswa di SMPN 32 Banjarmasin disebabkan oleh terbatasnya LKS, kurangnya media interaktif, dan metode pengajaran yang monoton, sehingga siswa cepat bosan dan potensi belajarnya tidak optimal. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan Articulate Storyline pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dengan materi Bumi dan Satelit untuk meningkatkan minat belajar siswa kelas VII di SMPN 32 Banjarmasin. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan 4D yang terdiri dari empat tahap, yaitu *define, design, develop, dan disseminate*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran interaktif yang dikembangkan memiliki validitas ahli media dengan skor 90,67% dan penilaian ahli materi dengan skor 90,77% serta mendapatkan respons positif pada kelas eksperimen 85,75% dibandingkan kelas kontrol yang mendapat skor 54,88%. Penggunaan media ini efektif dalam meningkatkan minat belajar siswa, terlihat dari perbandingan skor minat belajar antara kelas eksperimen dan kelas kontrol yang menunjukkan peningkatan signifikan setelah penggunaan media interaktif. Dengan demikian, media pembelajaran ini dapat menjadi solusi untuk meningkatkan kualitas pembelajaran IPA di SMPN 32 Banjarmasin. Pengembangan multimedia interaktif berbasis android untuk meningkatkan minat belajar siswa pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam kelas VII di SMP Negeri 32 Banjarmasin dinyatakan berhasil.

**Kata kunci :**

Pengembangan Media, Multimedia Interaktif, *Articulate Storyline*, Minat Belajar, Ilmu Pengetahuan Alam

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *ANDROID*  
PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM DENGAN  
MATERI BUMI DAN SATELIT UNTUK MENINGKATKAN MINAT  
BELAJAR SISWA KELAS VII DI SMPN 32 BANJARMASIN**

***ABSTRACT***

*The low interest in learning among students at SMPN 32 Banjarmasin is caused by the limited availability of student worksheets (LKS), lack of interactive media, and monotonous teaching methods, leading to students' boredom and suboptimal learning potential. This study aims to develop interactive multimedia-based learning media using Articulate Storyline for the Natural Sciences subject, focusing on the Earth and Satellites material, to increase the learning interest of seventh-grade students at SMPN 32 Banjarmasin. The research method used is Research and Development (R&D) with the 4D development model, which consists of four stages: define, design, develop, and disseminate. The study results indicate that the interactive learning media developed achieved media expert validity with a score of 90.67% and material expert assessment with a score of 90.77%, and received positive responses in the experimental class at 85.75% compared to the control class, which scored 54.88%. The use of this media is effective in increasing students' interest in learning, as evidenced by the significant improvement in learning interest scores between the experimental and control classes after using the interactive media. Thus, this learning media can serve as a solution to improve the quality of science education at SMPN 32 Banjarmasin. The development of Android-based interactive multimedia to enhance students' learning interest in the Natural Sciences subject for seventh-grade students at SMPN 32 Banjarmasin is considered successful.*

***Keywords :***

*Development of Media, Interactive Multimedia, Articulate Storyline, Learning Interest, Natural Sciences*

## **MOTTO**

*“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya.”*

*“QS Al Baqarah 286”*

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas segala berkat, rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dengan Materi Bumi dan Satelit Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas VII di SMPN 32 Banjarmasin”. Skripsi ini dibuat sebagai syarat guna memperoleh gelar sarjana pendidikan di program studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang terlibat dan telah membantu dalam kelancaran penyusunan skripsi, kepada:

1. Dr. Susanti Sufyadi, S.Pd, M.A., selaku Koordinator Program Studi Teknologi Pendidikan.
2. Qomario, M.Pd., selaku dosen pembimbing I yang telah bersedia meluangkan waktu dan memberikan saran serta mengarahkan penyusunan skripsi hingga selesai.
3. Agus Hadi Utama, S.Pd, M.Pd., selaku dosen pembimbing II yang juga bersedia meluangkan waktu dan memberikan arahan untuk menyelesaikan penyusunan skripsi hingga selesai.
4. Bapak Moh. Iqbal Assyauqi, M.Pd, selaku validator ahli media yang telah meluangkan waktunya dalam membantu memvalidasi media yang telah dikembangkan.
5. Bapak Muhammad Rizky Rulitama, S.Pd, selaku validator ahli materi yang juga telah meluangkan waktunya dalam membantu validasi materi yang telah dikembangkan.
6. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan do'a dan motivasi dalam menjalankan program ini untuk menyelesaikan skripsi ini.
7. Seluruh keluarga yang juga mendukung dan mendo'akan sehingga kuliah sampai dengan penyusunan skripsi ini dapat dilewati dan berjalan dengan lancar.

8. Rekan-rekan mahasiswa khususnya anggota Majelis Syuro yang sudah saya anggap sebagai keluarga juga telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.
9. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu baik secara langsung maupun tidak langsung yang telah memberikan saran maupun dorongan serta dukungan berupa moril maupun materil demi terselesaikannya skripsi ini.

Penulis telah berusaha menyusun skripsi ini dengan sebaik-baiknya namun terlepas dari semua itu, penulis tahu bahwa masih banyak kekurangan karena kesempurnaan hanya milik Allah SWT. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangatlah berarti bagi penulis. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Banjarmasin, 10 September 2024

Penulis,

Wahyu Rakhmansyah

2010130310011

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN SEMINAR HASIL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN SEMINAR HASIL .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI .....	iv
HALAMAN PENGESAHAN SIDANG SKRIPSI .....	v
SURAT PERNYATAAN.....	vi
ABSTRAK .....	vii
<i>ABSTRACT</i> .....	viii
MOTTO .....	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
<b>B. Identifikasi Masalah .....</b>	<b>6</b>
<b>C. Batasan Masalah .....</b>	<b>6</b>
<b>D. Rumusan Masalah .....</b>	<b>6</b>
<b>E. Tujuan Penelitian.....</b>	<b>7</b>
F. Manfaat Pengembangan.....	7
<b>G. Spesifikasi Produk .....</b>	<b>8</b>
<b>H. Keterbatasan Masalah.....</b>	<b>8</b>
<b>I. Definisi Operasional.....</b>	<b>9</b>
<b>BAB II .....</b>	<b>10</b>
<b>KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>10</b>
A. Teknologi Pendidikan .....	10
B. Kawasan Teknologi Pendidikan.....	10
<b>C. <i>Android</i> .....</b>	<b>20</b>
<b>D. Multimedia Interaktif.....</b>	<b>21</b>
<b>E. Hakikat Minat Belajar.....</b>	<b>26</b>

<b>F. Ilmu Pengetahuan Alam</b> .....	28
<b>G. Penelitian Yang Relevan</b> .....	30
<b>G. Kerangka Berpikir</b> .....	31
<b>BAB III</b> .....	<b>33</b>
<b>METODE PENELITIAN</b> .....	<b>33</b>
A. Jenis Penelitian.....	33
B. Prosedur Pengembangan.....	33
<b>C. Subjek Penelitian</b> .....	35
<b>D. Teknik Pengumpulan Data</b> .....	35
<b>E. Instrumen Pengumpulan Data</b> .....	37
<b>F. Teknis Analisis Data</b> .....	40
<b>BAB IV</b> .....	<b>42</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>42</b>
A. Hasil Penelitian .....	42
B. Pembahasan.....	54
<b>BAB V</b> .....	<b>58</b>
<b>PENUTUP</b> .....	<b>58</b>
A. Kesimpulan .....	58
<b>B. Saran</b> .....	58
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>60</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>68</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kawasan Teknologi Pendidikan.....	10
Gambar 2.2 Kawasan <i>Design</i> .....	10
Gambar 2.3 Kawasan Pengembangan.....	13
Gambar 2.4 Kawasan Pemanfaatan.....	14
Gambar 2.5 Kawasan Pengelolaan.....	16
Gambar 2.6 Kawasan Evaluasi/Penilaian .....	18
Gambar 2.7 Kerangka Berpikir.....	25
Gambar 3.1 Model Pengembangan 4D .....	27
Gambar 4.1 Garis Besar Isi Media.....	45
Gambar 4.2 <i>Storyboard</i> .....	45
Gambar 4.3 <i>Flowchart</i> .....	46
Gambar 4.4 <i>Articulate Storyline</i> .....	47
Gambar 4.5 <i>Canva</i> .....	47
Gambar 4.6 <i>Adobe Illustrator</i> .....	47
Gambar 4.7 Penilaian Akhir Media .....	48
Gambar 4.8 Penilaian Akhir Materi .....	50
Gambar 4.9 Logo Aplikasi Media Pembelajaran .....	51
Gambar 4.10 <i>Loading Page</i> Media Pembelajaran .....	51
Gambar 4.11 Grafik Hasil Perbandingan Persentase Minat Belajar Siswa .....	54

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-kisi Wawancara .....	30
Tabel 3.2 Kisi-kisi Ahli Materi .....	31
Tabel 3.3 Kisis-kisi Ahli Media .....	31
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Minat Belajar.....	32
Tabel 3.5 Pedoman Skala <i>Likert</i> Produk.....	34
Tabel 3.6 Nilai Kelayakan.....	35
Tabel 3.7 Pedoman Skala <i>Likert</i> Siswa.....	36
Tabel 3.8 Total Skor Hasil Pengisian Seluruh Angket Respons Siswa .....	36
Tabel 4.1 Penilaian Akhir Media .....	48
Tabel 4.2 Penilaian Akhir Materi.....	49
Tabel 4.3 Hasil Minat Belajar Siswa Kelas VII B (Kelas Eksperimen) .....	52
Tabel 4.4 Hasil Minat Belajar Siswa Kelas VII A (Kelas Kontrol).....	53

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....	69
Lampiran 2 Surat Balasan Dinas.....	70
Lampiran 3 Surat Izin Validasi Instrumen .....	71
Lampiran 4 Surat Keterangan Validasi Instrumen.....	72
Lampiran 5 Hasil Validasi Instrumen .....	73
Lampiran 6 Surat Izin Validasi Media .....	77
Lampiran 7 Surat Keterangan Validasi Media.....	78
Lampiran 8 Hasil Validasi Ahli Media .....	79
Lampiran 9 Surat Izin Validasi Ahli Materi .....	83
Lampiran 10 Surat Keterangan Ahli Materi.....	84
Lampiran 11 Hasil Validasi Ahli Materi.....	85
Lampiran 12 Modul Ajar .....	89
Lampiran 13 Angket Siswa Kelas VII B.....	92
Lampiran 14 Angket Siswa Kelas VII A .....	94
Lampiran 15 Garis Besar Isi Media .....	96
Lampiran 16 <i>Storyboard</i> .....	97
Lampiran 17 <i>Flowchart</i> .....	99
Lampiran 18 Hasil Pengembangan Media .....	100
Lampiran 19 Dokumentasi Observasi.....	103
Lampiran 20 Dokumentasi Kelas Eksperimen.....	104
Lampiran 21 Dokumentasi Kelas Kontrol .....	105