



PENGEMBANGAN KAMUS DIGITAL BAHASA BANJAR BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan dalam Memperoleh Gelar Sarjana
Strata-1 Jurusan Pendidikan Komputer FKIP ULM

Oleh:

Yuliana

NIM 2110131220001

**JURUSAN PENDIDIKAN KOMPUTER
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN
JANUARI 2026**

**PENGEMBANGAN KAMUS DIGITAL BAHASA BANJAR
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan dalam Memperoleh Gelar Sarjana
Strata-1 Jurusan Pendidikan Komputer FKIP ULM

Oleh:

Yuliana

NIM 2110131220001

**JURUSAN PENDIDIKAN KOMPUTER
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARMASIN
JANUARI 2026**

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI PENGEMBANGAN KAMUS DIGITAL BAHASA BANJAR BERBASIS ANDROID

Oleh :
Yuliana
NIM 2110131220001

Telah dipertahankan dihadapan dewan penguji pada tanggal 14 Januari 2026 dan dinyatakan lulus.

Susunan Dewan Penguji:
Ketua Penguji/Pembimbing I

Nuruddin Wiranda, S.Kom., M.Cs.
NIPK. 19900315 20160810 1 001

Sekretaris/Pembimbing II,

Rizky Pamuji, S.Kom., M.Kom.
NIP. 1994060 1202203 1 007

Banjarmasin, Januari 2026

Jurusan Pendidikan Komputer
Ketua,

Drs. Harja Santana Purba, M.Kom., Ph.D.
NIP. 19630705 198903 1 002

Anggota Dewan Penguji:

1. Drs. Harja Santana Purba, M.Kom., Ph.D
2. Muhammad Hifdzi Adini, S.Kom., M.T

LEMBAR PERSETUJUAN

Untuk menyatakan bahwa Skripsi oleh Yuliana NIM 2110131220001 dengan judul “Pengembangan Kamus Digital Bahasa Banjar Berbasis Android” telah disetujui oleh Dewan Penguji Sebagai Syarat untuk menyelesaikan Program Pendidikan Sarjana pada Jurusan Pendidikan Komputer.

Banjarmasin,
Ketua

Tanggal, 21/.../2026

Nuruddin Wiranda, S.Kom., M.Cs.
NIPK. 19900315 20160810 1 001

Anggota,

Tanggal, 22/.../2026

Rizky Pamuji, S.Kom., M.Kom.
NIP. 1994060 1202203 1 007

Anggota,

Tanggal, 22/.../2026

Drs. Harja Santana Purba, M.Kom., Ph.D.
NIP. 19630705 198903 1 002

Anggota,

Tanggal, 21/.../2026

Muhammad Hifdzi Adini, S.Kom., M.T.
NIP. 1988100 5202203 1 005

Mengetahui,
Koordinator Jurusan Pendidikan Komputer

Tanggal, 22/.../2026

Drs. Harja Santana Purba, M.Kom., Ph.D.
NIP. 19630705 198903 1 002

PERNYATAAN

Dengan ini saya mengayatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Banjarmasin, 19 Januari 2026



Yuliana

NIM. 2110131220001

PENGEMBANGAN KAMUS DIGITAL BAHASA BANJAR BERBASIS ANDROID (Oleh: Yuliana; Pembimbing: Nuruddin Wiranda, Rizky Pamuji; 2026; 74 halaman)

ABSTRAK

Pengembangan aplikasi kamus digital Bahasa Banjar berbasis android sebagai aplikasi pelestarian bahasa daerah. Pengembangan aplikasi meliputi proses *Research and Development* (R&D) dengan menggunakan model *Incremental* yang merupakan metode pengembangan dimana memungkinkan penambahan fitur secara bertahap menyesuaikan dengan kebutuhan fungsionalnya. Aplikasi dikembangkan menggunakan Android Studio dengan bahasa pemrograman Kotlin dan terhubung pada *Github* sebagai database. Pada tahap pengembangan pertama, aplikasi menyediakan fitur dasar seperti pencarian kata dari Bahasa Banjar ke Bahasa Indonesia dengan menggunakan pencarian sederhana. Pengembangan tahap kedua mencakup penambahan turunan kata dan contoh kalimat, pencarian cerdas dengan algoritma *stemming*, *metaphone* dan *levenhstein distance* serta fitur admin. Selanjutnya pengembangan lanjutan untuk menyesuaikan dari hasil pengujian aplikasi menggunakan metode *Blackbox Testing*. Hasil validasi Bahasa oleh ahli bahasa menyatakan 97,92% aplikasi dinyatakan valid, uji coba aplikasi dengan menggunakan *Blackbox Testing* menunjukkan hasil yang valid, sehingga menunjukkan bahwa aplikasi ini valid sebagai aplikasi pelestari bahasa banjar.

Kata kunci: Bahasa Banjar, *Incremental*, Kamus digital, *Levenhstein Distance*, *Metaphone*

DEVELOPMENT OF AN ANDROID-BASED BANJAR LANGUAGE DIGITAL DICTIONARY (By: Yuliana; Supervised: Nuruddin Wiranda; Rizky Pamuji; 2026; 74 pages)

ABSTRACT

The development of an Android-based Banjar language digital dictionary application was conducted as a medium for local language preservation. This research followed the Research and Development (R&D) process utilizing the Incremental model, which allowed for gradual feature additions based on functional requirements. The application was developed using Android Studio with the Kotlin programming language and integrated with GitHub as a repository. In the first development phase, the application provided basic features such as simple word searching from Banjar to Indonesian. The second development phase encompassed the addition of word derivatives and example sentences, an intelligent search system incorporating Stemming, Metaphone, and Levenshtein Distance algorithms, as well as administrative features. Subsequent refinements were implemented to adjust the application based on the results of Black-box Testing. The linguistics validation conducted by language experts indicated that the application was 97.92% valid. Furthermore, the Black-box Testing trials demonstrated valid functional performance, thereby proving that the application is a valid tool for the preservation of the Banjar language.

Keywords: Banjar Language, Incremental, Digital Dictionary, Levenshtein Distance, Metaphone

PRAKATA

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Kamus Digital Bahasa Banjar Berbasis Android”. Skripsi ini ditunjukkan untuk memenuhi syarat menyelesaikan program Strata-1 Pendidikan Komputer Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP) Universitas Lambung Mangkurat (ULM). Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih sebesar-besarnya kepada yang terhormat :

1. Dr. Sunarno Basuki, Drs., M.Kes., AIFO selaku Dekan FKIP ULM Banjarmasin.
2. Drs. Harja Santana Purba, M.Kom., Ph.D. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Komputer FKIP ULM Banjarmasin.
3. Nuruddin Wiranda, S.Kom., M.Cs. dan Rizky Pamuji, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing tugas akhir yang telah meluangkan waktu dalam membimbing penyusunan dan penulisan.
4. Dr. R. Ati Sukmawati, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah membimbing dan memotivasi selama perkuliahan.
5. Seluruh Dosen dan Staff Jurusan Pendidikan Komputer yang telah membantu kelancaran selama penulis berkuliah.
6. Kedua orangtua, adik dan kakak yang telah mendukung dan membersamai penulis selama 4,5 tahun untuk tetap berjuang dan bertahan disaat yang tidak mudah.

7. Sahabat Terbaik Putri Tari Lestari yang selalu ada baik suka dan duka selama perkuliahan yang tidak terasa sudah diakhir masa ini
8. Kepada pemilik NIM 2110131210014 yang telah memberikan lembaran warna indah selama perkuliahan dan memberikan hangat disaat penulis membeku dalam perjalanan hidup ini.
9. Serta kepada diri sendiri yang sudah berhasil sampai dititik ini, dan teman-teman lain yang tidak bisa disebut satu satu yang sudah ikut berkontribusi dalam kelancaran perkuliahan penulis.

Banjarmasin, 19 Januari 2026



Yuliana

NIM 2110131220001

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Batasan Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Definisi Operasional.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Kajian Leksikografi dan Bahasa Banjar.....	5
2.2 Teknologi Kamus Digital	10
2.3 Algoritma dan Fitur Cerdas.....	13
2.4 Metode Penelitian <i>Research and Development (R&D)</i>	19
2.5 Model <i>Incremental</i>	19
2.6 Kriteria Validitas Produk.....	19
2.7 Kerangka Berfikir.....	20
BAB III METODE PENELITIAN	21
3.1 Jenis Penelitian.....	21
3.2 Model Pengembangan.....	21
3.3 Metode Pengumpulan Data	25
3.4 Instrumen Penelitian.....	26
3.5 Teknik Analisis Data	27
3.6 Analisis Kevalidan	28

3.7	Prosedur Penelitian.....	29
3.8	Penelitian yang Relevan	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		31
4.1	Aplikasi Kamus Digital Bahasa Banjar Berbasis Android.....	31
4.2	Hasil	50
4.3	Pembahasan.....	68
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		70
5.1	Simpulan	70
5.2	Saran.....	71
LAMPIRAN.....		71

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Definisi Operasional.....	4
Tabel 2.1 Perbedaan kosa kata banjar – melayu - indonesia.....	7
Tabel 2.2 Perbedaan kosa kata banjar hulu dan banjar kuala.....	7
Tabel 2.3 Perbedaan dialek banjar hulu dan banjar kuala.....	8
Tabel 2.4 Contoh penekanan kata pada bahasa banjar.....	9
Tabel 2.5 Contoh afiksasi bahasa banjar.....	9
Tabel 2.6 Contoh reduplikasi bahasa banjar.....	10
Tabel 2.7 Contoh komposisi bahasa banjar.....	10
Tabel 2.8 Alat/aplikasi pengembangan.....	11
Tabel 2.9 Penjelasan warna proses penyisipan, penggantian dan penghapusan ...	17
Tabel 2.10 Alur pencarian levenhstein distance.....	17
Tabel 2.11 Alur pencarian levenhstein distance.....	17
Tabel 2.12 Alur pencarian levenhstein distance.....	18
Tabel 2.13 Alur pencarian levenhstein distance.....	18
Tabel 3.1 Rancangan kegiatan tahap analisis kebutuhan.....	22
Tabel 3.2 Rancangan kegiatan tahap desain.....	23
Tabel 3.3 Rancangan kegiatan tahap pengkodean.....	23
Tabel 3.4 Rancangan skenario uji coba.....	24
Tabel 3.5 Aspek penilaian validasi bahasa.....	26
Tabel 3.6 Pedoman skala likert.....	27
Tabel 3.7 Pedoman blackbox testing.....	27
Tabel 3.8 Persentase capaian kriteria validasi.....	28
Tabel 3.9 Alur prosedur penelitian.....	29
Tabel 4.1 Dokumen SRS bagian pendahuluan.....	32
Tabel 4.2 Dokumen SRS bagian analisis fungsional.....	33
Tabel 4.3 Dokumen SRS bagian analisis non-fungsional.....	33
Tabel 4.4 Analisis teknologi.....	38
Tabel 4.5 Hasil implementasi.....	50
Tabel 4.6 Hasil uji coba dengan blackbox testing.....	66
Tabel 4.7 Hasil validasi ahli bahasa.....	68
Tabel 4.8 Rentang persentase kategori valid.....	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur model incremental.....	22
Gambar 4.1 Alur model incremental.....	31
Gambar 4.2 Desain use case pengguna.....	34
Gambar 4.3 Desain use case admin	35
Gambar 4.4 Desain flowchart aplikasi	36
Gambar 4.5 Format penulisan kamus buku saku pelajar	37
Gambar 4.6 Format penulisan kamus oleh abdul djebar hapip.....	37
Gambar 4.7 Format penyimpanan audio pada github	38
Gambar 4.8 Skema pengambilan data dan pencarian cerdas	39
Gambar 4.9 Desain splashscreen.....	40
Gambar 4.10 Desain halaman awal.....	41
Gambar 4.11 Halaman Panduan.....	41
Gambar 4.12 Halaman tentang aplikasi	42
Gambar 4.13 Halaman kamus	42
Gambar 4.14 Tampilan detail kamus.....	43
Gambar 4.15 Halaman Login admin.....	43
Gambar 4.16 Dashboard admin.....	44
Gambar 4.17 Kode penyimpanan local dengan JSON.....	46
Gambar 4.18 Tampilan github.....	47
Gambar 4.19 Kode implementasi stemming bahasa banjar	47
Gambar 4.20 Kode implementasi pencarian kata terkandung	48
Gambar 4.21 Kode implementasi levenhstein distande	48
Gambar 4.22 Kode pemanggilan fungsi algoritma	49
Gambar 4. 23 Halaman spalshscreen	50
Gambar 4.24 Halaman menu.....	51
Gambar 4.25 Halaman tentang.....	52
Gambar 4.26 Halaman panduan.....	53
Gambar 4. 27 Halaman dialek.....	54
Gambar 4. 28 Halaman voice kamus	55
Gambar 4. 29 Tampilan detail kamus.....	56
Gambar 4. 30 Tampilan list data kamus pencarian kata terkandung.....	57
Gambar 4. 31 Tampilan rekomendasi dari leveinhstein distance.....	58
Gambar 4. 32 Tampilan detail kamus.....	59
Gambar 4. 33 Halaman login admin	60
Gambar 4. 34 Halaman login via web dengan link	61
Gambar 4. 35 Tampilan kelola pengguna.....	61
Gambar 4. 36 Halaman admin dengan role admin bahasa.....	62
Gambar 4. 37 Tampilan kelola kata	63
Gambar 4. 38 Tampilan kelola dialek	63
Gambar 4. 39 Tampilan kelola panduan.....	64

Gambar 4. 40 Tampilan statistik	64
Gambar 4. 41 Tampilan rekomendasi dialek.....	65
Gambar 4. 42 Tampilan rekomendasi kata.....	65

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Link unduh aplikasi	76
Lampiran 2 Pseudocode algoritma stemming	77
Lampiran 3 Pseudocode algoritma metaphone	78
Lampiran 4 Pseudocode algoritma levenhstein distance	79
Lampiran 5 Lembar validasi ahli bahasa (validator I)	80
Lampiran 6 Lembar validasi ahli bahasa (validator II)	83
Lampiran 7 Lembar validasi fungsionalitas aplikasi dengan blackbox testing	86