



IMPLEMENTASI *TEMPLATE MATCHING* DAN *FUZZY K-NEAREST NEIGHBOR* UNTUK PENGENALAN POLA TANDA TANGAN

Skripsi

**Untuk Memenuhi Persyaratan
Dalam Menyelesaikan Strata-1 Ilmu Komputer**

Oleh

AHMAD FARIS ASY'ARIE

1611016310002

**PROGRAM STUDI S-1 ILMU KOMPUTER
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
BANJARBARU
OKTOBER 2020**