

**HUBUNGAN *PROBLEMATIC ONLINE GAMING* TERHADAP
KECENDERUNGAN PEMBELIAN KOMPULSIF DARING PADA
PEMAIN GIM DARING DI INDONESIA**

Skripsi

**Diajukan guna memenuhi sebagian syarat
Untuk memperoleh derajat Sarjana Psikologi
Universitas Lambung Mangkurat**



Oleh

Frits Hendrik Lala

1910914210041

**JURUSAN PSIKOLOGI
FAKULTAS KEDOKTERAN DAN ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT**

Juni, 2025

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi

**HUBUNGAN *PROBLEMATIC ONLINE GAMING* TERHADAP
KECENDERUNGAN PEMBELIAN KOMPULSIF DARING PADA PEMAIN
GIM DARING DI INDONESIA**

diperstapkan dan disusun oleh


Frits Hendrik Lala


telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 17 Juni 2025

Susunan Dewan Penguji

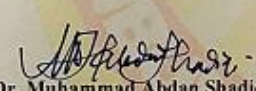
Pembimbing Utama

Anggota Dewan Penguji Lain


Rendy Aliannoor Achmad, S.Psi., MA.
NIP. 198810102020121010



Dr. Emma Yuniarramah, S.Psi., M.A.
NIP. 197706042005012002

Pembimbing Pendamping


Dr. Muhammad Abdan Shadiqi, S.Psi., M.Si.
NIP. 199102232019031008


Meydisa Utami Tana, M.Psi., Psikolog.
NIP. 199105202025062003

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Psikologi


Dr. Silvia Kristanti Tri Febriana, M.Psi., Psikolog
NIP. 198302172008122001
Kepala Jurusan Psikologi

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Banjarbaru, 18 Juni 2025



Frits Hendrik Lala

NIM. 1910914210041

ABSTRAK

HUBUNGAN *PROBLEMATIC ONLINE GAMING* TERHADAP KECENDERUNGAN PEMBELIAN KOMPULSIF DARING PADA PEMAIN GIM DARING DI INDONESIA

Frits Hendrik Lala

Teknologi yang semakin berkembang diiringi dengan penggunaan internet semakin tinggi mendorong tren bermain gim daring dan pembelian dalam gim, sehingga memiliki potensi untuk memicu perilaku pembelian kompulsif daring. Tujuan penelitian ini adalah untuk melihat hubungan antara *problematic online gaming* dan kecenderungan pembelian kompulsif daring pada pemain gim daring di Indonesia menggunakan teori kognitif sosial. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dan *purposive sampling* dalam pengambilan data. Partisipan dalam penelitian ini melibatkan Warga Negara Indonesia berusia 21 – 35 tahun aktif bermain gim daring. Data penelitian dikumpulkan menggunakan alat ukur *Problematic Online Gaming Questionnaire Short-Form* (POGQ-SF) dan *the Compulsive Online Shopping Scale* (COSS). Jumlah responden yang terkumpul adalah 150 orang setelah melalui eliminasi dari 177 orang. Temuan penelitian ini setelah dilakukan uji regresi linier sederhana adalah terdapat hubungan signifikan antara *problematic online gaming* dan kecenderungan pembelian kompulsif daring pada pemain gim daring di Indonesia dengan arah hubungan positif ($R^2 = 41\%$). Kesimpulan penelitian ini juga menunjukkan bahwa pemain gim daring di Indonesia mengalami *problematic online gaming* dan kecenderungan pembelian kompulsif yang masing-masing didominasi pada tingkat rendah.

Kata kunci: *Problematic online gaming*, kecenderungan pembelian kompulsif daring.

ABSTRACT

THE RELATIONSHIP BETWEEN PROBLEMATIC ONLINE GAMING WITH ONLINE COMPULSIVE BUYING TENDENCIES TOWARDS INDONESIAN ONLINE GAMERS

Frits Hendrik Lala

The technological development alongside its higher internet usage encourages online gaming and in-game purchases tren, which has the potential to trigger online compulsive buying behavior. This study aims is to examine the relationship between problematic online gaming and online compulsive buying tendencies towards Indonesian online gamers using social cognitive theory. This study used quantitative methods and purposive sampling in collecting data. Participants in this study involved Indonesian citizen aged 21 – 35 years old which actively playing online games. Research data were collected using the Problematic Online Gaming Questionnaire Short-Form (POGQ-SF) and the Compulsive Online Shopping Scale (COSS). There are 150 respondents collected after eliminated from 177 respondents. The findings in current study after simple linear regression test were conducted there is a significant relationship between problematic online gaming and online compulsive buying tendencies towards Indonesian online gamers with a positive relationship direction ($R^2 = 41\%$). The conclusion of current study also reveals that Indonesian online gamers experience problematic online gaming and online compulsive buying tendencies, each of which is dominated at a low level.

Keyword: Problematic online gaming, online compulsive buying tendencies.

KATA PENGANTAR

Segala nyanyian, pujian, dan ucapan syukur dipanjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, Yang Maha Pengasih, dan Maha Penyayang sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi berjudul “Hubungan *Problematic Online Gaming* terhadap Kecenderungan Pembelian Kompulsif Daring pada Pemain Gim Daring di Indonesia” dan dapat diajukan untuk memperoleh derajat Sarjana Psikologi, Universitas Lambung Mangkurat.

Dalam hari-hari diam penulis, proses penyusunan, penulisan, dan penyelesaian skripsi ini jauh dari kata mulus, sehingga tidak jarang kerap kali menemukan hambatan. Namun, melalui berkat, bimbingan, dan welas asih orang-orang yang ditemui penulis, skripsi ini dapat rampung. Terima kasih penulis ucapkan kepada:

1. Dekan Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan Universitas Lambung Mangkurat, Prof. Dr. dr. Syamsul Arifin, M.Pd., FISPH., FISC.M., yang telah membuka dan memberi kesempatan bagi penulis untuk melaksanakan penelitian ini.
2. Ketua Jurusan Psikologi Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan Universitas Lambung Mangkurat, Ibu Dr. Silvia Kristianti Tri Febriana, M. Psi., Psikolog, atas kesempatan dan semangat yang telah diberikan kepada penulis.
3. Dosen pembimbing, Bapak Rendy Alfiannoor Achmad, S.Psi., M.A., selaku dosen pembimbing utama dan Bapak Dr. Muhammad Abdan Shadiqi, S.Psi., M.Si., selaku dosen pembimbing pendamping yang selalu mendampingi,

mengarahkan, dan sabar dalam membimbing penulis dalam penulisan penelitian ini.

4. Dosen penguji, Ibu Dr. Emma Yuniarrahmah, S.Psi., M.A., dan Ibu Meydisa Utami Tanau, M.Psi., Psikolog, yang juga telah membimbing dan mengarahkan agar penulisan penelitian ini lebih baik.
5. Dosen pembimbing akademik, Ibu Rika Vira Zwagery, M.Psi., Psikolog, yang telah membimbing, menyemangati, dan memfasilitasi penulis selama berkuliah, khususnya saat sedang dalam masa-masa muram dalam menulis.
6. Papa dan Mama, yang tidak pernah habis memberikan cinta, kasih, doa, kepercayaan, semangat, dan berjuang demi/bersama penulis dalam menulis skripsi ini hingga rampung.
7. (Alm.) Oma Tine; Oma Yohana; Om Dave dan keluarga; Mama Maudy dan keluarga; (Alm.) Om Koko, Tante Sandra, dan keluarga; opa, oma, om, tante, sepupu dan keponakan; dan seluruh keluarga besar yang tanpa mengurangi rasa hormat, penulis kasihi sepenuhnya. Mereka yang memberikan dukungan moril, materil, petuah hidup berharga, dan doa. Terima kasih.
8. Kawan-kawan yang teramat karib, Marlo Fams (Julia, Micha, Retta, Vanny, Ruroh, dan Uli), Rizal, Aci, Zain, Nanta, Ka Duhan, Ibra, Nz, dan Em, yang kerap menjadi tempat bertukar cerita, bersenda gurau, berjuang bersama, berbagi pandangan, dan menjadi tempat aman bagi penulis untuk menjadi diri sendiri tanpa takut dipandang berbeda. Teruntuk semua temanku, terima kasih banyak, semoga doa dan perbuatan baik akan turut mengiringi kita semua menjadi pribadi dengan welas kasih.

9. Untuk mereka yang pernah dalam langkah dan halaman yang sama, namun memutuskan untuk berjalan pada jalannya masing-masing. Terima kasih atas segala pelajaran yang kalian tinggalkan. Semoga sedikit banyak langkah yang kalian ambil memberikan kebaikan bagi diri dan sesama.
10. Subjek penelitian yang telah turut berpartisipasi dan bersedia meluangkan waktu untuk mengisi pondasi penting dalam penelitian ini.
11. Penulis sendiri, yang kerap kali mempertanyakan, cemas, dan takut akan banyak hal, namun dapat bertahan hingga titik ini. Terima kasih sudah berani untuk belajar melangkah. Jangan pernah berhenti untuk mengambil langkah-langkah baru.

Penulis sangat menyadari bahwa penulisan skripsi ini jauh dari kata sempurna, mungkin jauh dari kata baik, dan terdapat kekurangan. Namun, penulis memiliki harapan besar terhadap kritik dan saran yang membangun agar penelitian ini dapat diterima banyak orang. Akhir kata, penulis mempersembahkan tulisan ini untuk semua orang yang membutuhkan dan menanti tulisan ini, semoga dapat memberi manfaat bagi para pembaca.

Banjarbaru, 10 Juni 2025

Frits Hendrik Lala

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Tujuan Penelitian.....	7
1.4 Manfaat Penelitian.....	7
1.4.1 Manfaat Teoritis	7
1.4.2 Manfaat Praktis.....	7
1.5 Signifikansi dan Keunikan Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	15
2.1 Pembelian Kompulsif Daring.....	15
2.1.1 Definisi Perilaku Pembelian Kompulsif Daring.....	15
2.1.2 Aspek-aspek Perilaku Pembelian Kompulsif Daring	17
2.2 <i>Problematic Online Gaming</i>	23
2.2.1 Definisi <i>Problematic Online Gaming</i>	23
2.2.2 Aspek <i>Problematic Online Gaming</i>	26
2.2.3 Faktor-faktor <i>Problematic Online Gaming</i>	27
2.3 Hubungan <i>Problematic Online Gaming</i> terhadap Kecenderungan Pembelian Kompulsif Daring.....	29

2.4 Landasan Teori	32
2.5 Hipotesis Penelitian	35
BAB III METODE PENELITIAN.....	36
3.1 Rancangan Penelitian	36
3.2 Identifikasi, Konseptualisasi, dan Operasionalisasi Variabel Penelitian ...	37
3.2.1 Identifikasi Variabel Penelitian	37
3.2.2 Definisi Konseptual & Operasional.....	37
3.3 Subjek dan Tempat Penelitian	39
3.4 Teknik Pengumpulan Data	42
3.4.1 Instrumen Penelitian	42
3.4.2 Proses Adaptasi & Sintesis Alat Ukur	49
3.4.3 Hasil Uji Coba Penelitian	51
3.4.4 Seleksi <i>Item</i> , Validitas, dan Reliabilitas Alat ukur	52
3.5 Analisis Data	57
3.5.1 Uji Asumsi Dasar.....	58
3.5.2 Uji Hipotesis	59
BAB IV HASIL PENELITIAN	61
4.1 Gambaran Subjek Penelitian	61
4.2 Pelaksanaan Penelitian	63
4.3 Hasil Penelitian.....	66
4.3.1 Deskripsi Data Penelitian	66
4.3.2 Hasil Analisis Data Penelitian	70
4.4 Pembahasan	74
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	79
5.1 Kesimpulan.....	79
5.2 Saran.....	79
5.2.1 Bagi Subjek Penelitian.....	79
5.2.2 Bagi Penelitian Selanjutnya.....	80
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN.....	89

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 <i>Blueprint Problematic Online Gaming Questionnaire Short Form (POGQ-SF)</i>	45
Tabel 3.2 <i>Blueprint The Compulsive Online Shopping Scale (COSS)</i>	47
Tabel 3.3 <i>Rincian Alat Ukur Penelitian setelah Uji Coba</i>	54
Tabel 4.1 Data Sebaran Usia Subjek Penelitian.....	63
Tabel 4.2 Rumus Perhitungan Skor Hipotetik Variabel Penelitian.....	67
Tabel 4.3 Perbandingan Skor Hipotetik dan Skor Empirik Data Penelitian	67
Tabel 4.4 Rumus Norma Kategorisasi Varibel Penelitian	68
Tabel 4.5 Kategorisasi Data Variabel <i>Problematic Online Gaming</i>	68
Tabel 4.6 Kategorisasi Data Variabel Kecenderungan Pembelian Kompulsif Daring	69
Tabel 4.7 Hasil Uji Residual <i>One-Sample Kolmogorov-Smirnov</i>	70
Tabel 4.8 Hasil Uji Linearitas	71
Tabel 4.9 Hasil Uji Signifikansi.....	72
Tabel 4.10 Hasil Uji Regresi Linier Sederhana	73
Tabel 4.11 Hasil Nilai Koefisien Determinasi Regresi.....	74

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Dinamika hubungan antar variabel	35
Gambar 3.1 Rumus <i>Item-Total Correlation</i>	52
Gambar 3.2 Rumus Reliabilitas <i>Cronbach's Alpha</i>	56
Gambar 3.3 Rumus Uji Hipotesis Regresi Linier Sederhana.....	60
Gambar 3.4 Rumus perhitungan nilai a dan b (Gunawan, 2017).....	60

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A. Instrumen Penelitian.....	90
B. Tampilan <i>Google Form Alat Ukur</i>	98
C. Surat Pernyataan Kesiapan Membimbing Mahasiswa	104
D. Uji Sampel Penghitungan <i>G*Power</i>	105
E. Permohonan Izin Alat Ukur.....	105
F. Skala Orisinal Penelitian.....	106
G. Proses Adaptasi Alat Ukur	109
H. Dokumentasi	153
I. Lembar Bimbingan Skripsi.....	153
J. Lembar Skrinning Etik	154
K. Lembar Pengesahan Seminar Proposal	155
L. Lembar Persetujuan Seminar Hasil	155
M. Lembar Bimbingan Revisi Seminar Proposal	156
N. Hasil Uji Coba Penelitian.....	158
O. Data Penelitian	164
P. Hasil Deskriptif Data Penelitian	191
Q. Hasil Analisis Data.....	197
R. Poster Penelitian	199
S. Sertifikat Uji Plagiasi.....	200