

**UPAYA PELESTARIAN PERMAINAN HADANG SEBAGAI SARANA
PENERAPAN NILAI-NILAI KARAKTER PADA KOMUNITAS HADANG
KOTA BANJARMASIN**

SKRIPSI

Oleh:

Arianto

1910112210025



**UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN
BANJARMASIN**

2023

**UPAYA PELESTARIAN PERMAINAN HADANG SEBAGAI SARANA
PENERAPAN NILAI-NILAI KARAKTER PADA KOMUNITAS HADANG
KOTA BANJARMASIN**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Lambung Mangkurat
untuk memenuhi salah satu persyaratan
dalam menyelesaikan Program Sarjana
Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan**

OLEH

ARIANTO

NIM 1910112210025


**UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN
BANJARMASIN**

2023


LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi Oleh Arianto
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal, Mei 2023

Dewan Penguji


Prof. Dr. Hj. Fatimah, M. Hum.
NIP. 19590921 198503 2 001

Anggota


Prof. Dr. H. Wahyu, M.S.
NIP. 19550910 198103 1 005

Anggota



Dr. H. Dian Agus Ruchliyadi, S. Pd., M. Pd.
NIP. 19750817 200501 1 019

Anggota

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Pendidikan Pancasila dan
Kewarganegaraan


Dr. Mariaful Kiptiah, S.Pd, M.Pd.
NIP. 19760327 200501 2 001

Mengesahkan,
Ketua Jurusan Pendidikan
Ilmu Pengetahuan Sosial
(IPS)


Dr. Syaharuddin, S.Pd, M.A.
NIP. 19740301 200212 1 004

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Arianto

NIM : 1910112210025

Program Studi : Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan

Jurusan : Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan ULM Banjarmasin

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini adalah benar-benar hasil karya saya sendiri atau bukan hasil pengambil alihan tulisan dan pemikiran orang yang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan dan pemikiran saya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia untuk menerima sanksi atas perbuatan yang saya lakukan. Hal-hal yang berkaitan dengan teknik penulisan, telah sesuai dengan Pedoman Penulisan Karya Ilmiah Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan FKIP ULM Banjarmasin.

Banjarmasin, 12 April 2023

Yang membuat pernyataan

A handwritten signature in black ink is written over a yellow postage stamp. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text '1000', 'METERA TEMPEL', and 'B9AKX311818995'.

Arianto

NIM. 1910112210025

ABSTRAK

Arianto. 2023. *Upaya Pelestarian Permainan Hadang sebagai Sarana Penerapan Nilai-Nilai Karakter pada Komunitas Hadang Kota Banjarmasin*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan, Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) FKIP Universitas Lambung Mangkurat. Pembimbing Prof. Dr. Hj. Fatimah, M. Hum.

Kata Kunci: Permainan Hadang, Penerapan, Nilai

Masalah pokok dalam penelitian ini adalah permainan hadang merupakan permainan tradisional Kalimantan Selatan mulai ditinggalkan. Saat ini diketahui hanya Komunitas Hadang kota Banjarmasin yang masih aktif memainkan permainan hadang. Permainan hadang mengandung banyak sekali nilai karakter seperti tanggung jawab, kejujuran, disiplin, dan kerja sama sehingga permainan hadang bisa menjadi sarana penerapan yang baik bagi nilai-nilai karakter tersebut. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui eksistensi permainan hadang, upaya pelestarian permainan hadang, dan kendala pelestarian permainan hadang pada Komunitas hadang Kota Banjarmasin.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif. Pengumpulan data dilakukan dengan teknik observasi, wawancara, dan dokumentasi. Teknik analisis data dilakukan dengan tahap pemilihan data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan.

Hasil penelitian yang didapat dari permainan hadang pada Komunitas hadang Kota Banjarmasin: (1) Eksistensi permainan hadang sebagai sarana penerapan nilai-nilai karakter dijaga dengan baik. (2) Upaya yang dilakukan dalam melestarikan permainan hadang adalah melakukan kegiatan sosialisasi, melaksanakan pelatihan dan pembinaan, mengikuti turnamen, serta mengadakan perlombaan internal. (3) Kendala dan tantangan yang dihadapi adalah maraknya *game online*, sikap individualitas, pengaruh buruk dari orang sekitar, serta komponen permainan yang sulit didapatkan.

Kesimpulan dari penelitian ini adalah eksistensi permainan hadang pada Komunitas Hadang Kota Banjarmasin terjaga dengan baik. Upaya yang dilakukan untuk melestarikannya adalah sosialisasi, mengikuti turnamen, mengadakan lomba, dan menjalankan organisasi. Kendala dan tantangan yang dihadapi adalah generasi muda cenderung menyukai *game online* dan komponen permainan yang sulit dicari. Saran yang diajukan adalah sebaiknya menjaga kelestarian permainan tradisional menjadi tanggung jawab bersama bukan hanya bergantung pada komunitas.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim. Alhamdulillah rabbil'alamin atas segala rahmat dan limpahan karunia serta petunjuk yang Allah SWT berikan. Berkat hidayah dan keridhaan-Nyalah peneliti bisa menyelesaikan skripsi yang berjudul “Upaya Pelestarian Permainan Hadang (*Baasinan*) sebagai Sarana Penerapan Nilai-Nilai Karakter pada Komunitas Hadang Kota Banjarmasin” dengan baik. Disusunnya skripsi ini bertujuan guna memenuhi persyaratan meraih kompetensi keilmuan pada Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas lambung Mangkurat.

Dalam menyelesaikan skripsi ini penulis mendapatkan banyak sekali arahan, masukan, saran, dukungan, dan bantuan berupa pembimbingan dari berbagai pihak mulai dari penyusunan, pelaksanaan, hingga skripsi ini bisa selesai. Pada kesempatan kali ini peneliti ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang penulis sangat hormati yaitu kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ahmad Alim Bahri, S.E., M. Si., selaku Rektor Universitas lambung Mangkurat Banjarmasin.
2. Bapak Dr. Chairil Faif Pasani, M. Si., selaku Dekan FKIP ULM Banjarmasin yang sudah memberikan izin pada peneliti untuk bisa melakukan penelitian.
3. Bapak Dr. Syaharuddin, M.A., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial FKIP ULM Banjarmasin.
4. Ibu Dr. Mariatul Kiptiah, S. Pd., M. Pd., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn) FKIP ULM Banjarmasin.
5. Ibu Prof. Dr. Hj. Fatimah, M. Hum., selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan banyak sekali dukungan, bantuan, masukan, saran, kesediaan tenaga dan waktu selama proses pembimbingan skripsi dari awal sampai selesai.

6. Bapak Drs. Heru Puji Winarso, M. Si., M.A.P. selaku Dosen Pembimbing Akademik yang banyak memberi saran, masukan, bantuan, tenaga, dan waktu selama peneliti berkuliah di Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan FKIP ULM Banjarmasin.
7. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan FKIP ULM Banjarmasin yang telah memberikan pengetahuan selama perkuliahan.
8. Kedua orang tua peneliti yakni Alm. Bapak Idris dan Ibu Norjanah yang selalu memberikan pengorbanan paling besar untuk peneliti berupa do'a, masukan, nasehat, dukungan, semangat, materi, tenaga dan masih banyak lagi sehingga peneliti bisa menyelesaikan perkuliahan dengan baik.
9. Adik-adik peneliti yakni Saudari Anisa dan Saudari Arisma serta keluarga besar yang selalu memberikan motivasi dan semangat baru bagi peneliti untuk tidak mudah menyerah dalam menempuh pendidikan.
10. Semua pihak yang terlibat dalam proses penyelesaian skripsi ini baik secara langsung maupun tidak langsung.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini terdapat banyak sekali kekurangan. Oleh karena itu peneliti mengharapkan kritik dan saran dari berbagai pihak untuk penyempurnaan penulisan karya ilmiah berikutnya. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi siapa saja yang membaca.

Banjarmasin, 5 April 2023

Peneliti



Arianto

NIM. 1910112210025

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Penelitian	7
C. Rumusan Masalah	9
D. Tujuan Penelitian	9
E. Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
A. Budaya	12
B. Kearifan Lokal	13
C. Permainan Tradisional	14
D. Permainan Hadang	19
E. Nilai-nilai Karakter	25
F. Penelitian Terdahulu	27
BAB III METODE PENELITIAN	31
A. Alasan Menggunakan Metode Kualitatif	31
B. Tempat Penelitian	31
C. Sumber Data	32
D. Instrumen Penelitian	33
E. Teknik Pengumpulan Data	33
F. Teknik Analisis Data	35
G. Pengujian Keabsahan Data	37
BAB IV HASIL PENELITIAN	40
A. Gambaran Umum Tempat Penelitian	40
B. Hasil Penelitian	43
BAB V PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN	60

BAB VI_KESIMPULAN DAN SARAN	71
A. Kesimpulan	71
B. Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	76
RIWAYAT HIDUP PENULIS	110

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Pedoman Wawancara	77
2. Daftar Informan.....	80
3. Tabel Rekap Hasil Wawancara	82
4. Surat Izin Penelitian	101
5. Foto Dokumentasi	104
6 Lembar Konsultasi	108