



**PENGEMBANGAN *FRONT-END WEBSITE* PADA APLIKASI  
KADO BUKET**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan program Sarjana  
Strata-1 PS Ilmu Komputer di FMIPA ULM

Oleh

**RAMA NOOR RIZKI**

**NIM 2011016210004**

**PROGRAM STUDI S-1 ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
BANJARBARU**

**JULI 2024**



**PENGEMBANGAN *FRONT-END WEBSITE* PADA APLIKASI KADO  
BUKET**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan program S-1 PS Ilmu  
Komputer di FMIPA ULM

Oleh

**RAMA NOOR RIZKI**

**NIM 2011016210004**

**PROGRAM STUDI S-1 ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
BANJARBARU  
JULI 2024**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM 36, Banjarbaru, Kalimantan Selatan 70714  
Telp/Fax (0511) 4773 112 Laman : <http://fmipa.ulm.ac.id>

**SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN FRONT-END WEBSITE PADA  
APLIKASI KADO BUKET**

Oleh :

**RAMA NOOR RIZKI**  
**NIM. 2011016210004**

Telah dipertahankan di depan Dosen Penguji pada tanggal 18 Juli 2024  
**Dosen Pembimbing I**

Mohammad Reza Faisal, S.T., M.T., Ph.D.  
NIP. 197612202008121001

**Dosen Penguji I**

Rudy Herteno, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 198809252022031003

**Dosen Pembimbing II**

Friska Abadi, S. Kom. M. Kom.  
NIP. 198809132023211010

**Dosen Penguji II**

Andi Farmadi, S. Si., M. T.  
NIP. 197307252008011006



**Koordinator PS Ilmu Komputer**

Irwan Budiman, S. T., M.Kom.  
NIP. 197703252008121001

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa didalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu didalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Banjarbaru, 17 Juli 2024



**Rama Noor Rizki**

**NIM. 2011016210004**

## ABSTRAK

### PENGEMBANGAN *FRONT-END WEBSITE* PADA APLIKASI KADO BUKET

(Oleh: Rama Noor Rizki; Pembimbing: Mohammad Reza Faisal, S.Si., S.T., M.T., PhD dan Friska Abadi, S.Kom., M.Kom; 2024; 146 halaman)

Salah satu cara untuk mengoptimalkan usaha buket adalah dengan membuat aplikasi berbasis *website* yang meningkatkan penjualan, mempermudah pemasaran, dan transaksi jual-beli. Aplikasi berbasis *website* memudahkan aktivitas belanja dan promosi produk buket, serta memberikan informasi yang efisien bagi pemilik usaha dan konsumen. Aplikasi ini biasanya bekerja di sisi server, namun sistem terdistribusi dengan lebih banyak kode di sisi klien (SPA) yang dibangun menggunakan JavaScript kini lebih populer. *Framework* seperti React, Angular, dan Vue sering digunakan untuk pengembangan SPA. Hasil *User Acceptance Testing* (UAT) menunjukkan mayoritas responden puas dengan aplikasi yang mendukung transaksi jual-beli. *Performance testing* pada kadobu.store dan shop.kadobu.store menunjukkan tantangan serupa terkait performa *front-end*. Meskipun metrik FCP, LCP, TBT, dan CLS bagus, nilai INP tinggi di beberapa halaman. Pada kadobu.store, masalah utama adalah penggunaan fungsi *redirect* dari Clerk API dan implementasi *lazy loading* yang kurang optimal. Sedangkan shop.kadobu.store juga menghadapi masalah dengan LCP, terutama pada halaman dashboard dan product. Optimasi pada pengaturan *lazy loading*, pengurangan latensi dari Clerk API, dan pengelolaan JavaScript diperlukan untuk meningkatkan performa dan pengalaman pengguna di kedua situs.

**Kata kunci:** Buket, aplikasi berbasis *website*, *single-page application*, *performance testing*, *user acceptance testing*

## **ABSTRACT**

### **FRONT-END WEBSITE DEVELOPMENT ON THE GIFT BUKET APPLICATION**

(By: Rama Noor Rizki; Advisor: Mohammad Reza Faisal, S.Si., S.T., M.T., PhD and Friska Abadi, S.Kom., M.Kom; 2024; 146 pages)

*One way to optimize the bouquet business is by creating a web-based application that enhances sales, simplifies marketing, and facilitates transactions. A web-based application makes shopping and promoting bouquet products easier and provides efficient information for business owners and consumers. These applications typically operate server-side, but distributed systems with more client-side code (SPA) built using JavaScript are now more popular. Frameworks such as React, Angular, and Vue are often used for developing SPAs. User Acceptance Testing (UAT) results show that most respondents are satisfied with the application supporting transactions. Performance testing on kadobu.store and shop.kadobu.store reveals similar challenges regarding front-end performance. Although the FCP, LCP, TBT, and CLS metrics are good, the INP values are high on some pages. The main issue on kadobu.store is the use of the redirect function from the Clerk API and the suboptimal lazy loading implementation. Meanwhile, shop.kadobu.store also faces LCP issues, particularly on the dashboard and product pages. Optimizing lazy loading settings, reducing latency from the Clerk API, and managing JavaScript usage are necessary to improve performance and the user experience on both sites.*

**Keywords:** *Bouquet, web-based application, single-page application, performance testing, user acceptance testing*

## PRAKATA

Puji syukur Alhamdulillah saya panjatkan ke hadirat Allah SWT, Tuhan semesta alam, atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul "**PENGEMBANGAN *FRONT-END WEBSITE* PADA APLIKASI KADO BUKET**". Skripsi ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana di program Strata-1 Ilmu Komputer, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Lambung Mangkurat.

Pada lembar ini Saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang sangat mendukung penulis dalam pembuatan dan penyusunan skripsi ini, adapun yang dimaksud adalah sebagai berikut :

1. Allah SWT atas segala rahmat, karunia, hidayah, dan ridho-Nya yang telah memungkinkan saya menyelesaikan skripsi ini.
2. Ayah, ibu, serta kedua saudara saya yang selalu memberikan doa, kasih sayang, dan dukungan tanpa henti, sehingga saya memiliki semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Mohammad Reza Faisal, S.Si., S.T., M.T., PhD dan Bapak Irwan Budiman, S.S.T., M.Kom, selaku dosen pembimbing utama dan pendamping, yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan yang sangat berharga selama proses penyusunan skripsi ini.
4. Bapak Friska Abadi, S.Kom., M.Kom, selaku ketua program studi Ilmu Komputer, beserta seluruh dosen dan staf Fakultas MIPA Universitas Lambung Mangkurat atas bantuan yang diberikan selama saya mengikuti studi.
5. Seluruh pelaku usaha buket kreatif Hello.als, yang telah membantu saya dalam pengumpulan data.
6. Saudari Septiani Nanda Saputri yang menemani dalam keadaan suka maupun duka, selalu mendengarkan keluh kesah, memberikan dukungan, pengingat, motivasi, dan menemani saya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

7. Teman-teman seperjuangan di Ilmu Komputer angkatan 2020 serta sahabat-sahabat yang selalu memberikan semangat dan dukungan selama masa perkuliahan.
8. Semua pihak yang telah membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini, yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi saya, pembaca, dan pihak-pihak yang berkepentingan. Saya menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saya sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak untuk perbaikan skripsi ini di masa mendatang.

Banjarbaru, 17 Juli 2024



**Rama Noor Rizki**

**NIM. 2011016210004**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vi</b>
<b>PRAKATA</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>7</b>
2.1 Kajian terdahulu .....	7
2.1.1 Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Buket Bunga Kain Flanel Florist Menggunakan Metode Waterfall .....	7
2.1.2 Pembuatan Sistem Informasi Admin Berbasis Web pada Aplikasi Pemesanan Buket Menggunakan Pustaka ReactJS .....	7
2.1.3 Perancangan Sistem Informasi Penjualan Buket Bunga Kain Flanel Pada Toko R-Collection Berbasis Web.....	8

2.1.4	Performance Dan Stress Testing Dalam Mengoptimasi <i>Website</i> .....	8
2.1.5	Perancangan Sistem Informasi Resep Makanan Berbasis Web dengan Bahan yang Ekonomis.....	8
2.1.6	Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Pada Kantor Lurah Kotabaru Reth Dengan Metode Rapid Application Development (RAD)....	9
2.1.7	Pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) (Studi pada : SMK Negeri 11 Malang).....	9
2.2	Landasan Teori .....	12
2.2.1	Sistem Informasi .....	12
2.2.2	Buket .....	12
2.2.3	Typescript.....	13
2.2.4	Front-end .....	13
2.2.5	ReactJS .....	13
2.2.6	NextJS .....	13
2.2.7	<i>Website</i> .....	14
2.2.8	Rapid Application Development (RAD).....	14
2.2.9	Unified Modeling Language (UML).....	15
2.2.10	User Acceptance Testing.....	16
2.2.11	Google Page Insight Test .....	16
2.2.12	Performance Testing .....	17
2.2.13	Teknik Prioritas Moscow .....	17
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>18</b>
3.1	Alat Penelitian .....	18
3.2	Bahan Penelitian .....	18
3.3	Prosedur Penelitian .....	18

<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>22</b>
4.1 Pengumpulan Data .....	22
4.1.1 Studi Lapangan.....	22
4.1.2 Studi Literatur .....	24
4.2 Pengembangan Sistem.....	24
4.2.1 Requirement Planning.....	24
4.2.2 Prototyping.....	89
4.2.3 Construction .....	93
4.3 Evaluasi .....	106
4.3.1 UAT .....	107
4.3.2 Google Page Speed Insights Performance Test .....	109
4.4 Pembahasan .....	111
4.4.1 Analisis Hasil UAT .....	111
4.4.2 Analisis Hasil Page Speed Insight Test.....	111
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>117</b>
5.1 Penutup .....	117
5.2 Saran .....	117
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>119</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>123</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Keaslian Penelitian.....	10
Tabel 2. Perancangan Penelitian .....	12
Tabel 3 Kebutuhan Fungsional .....	25
Tabel 4 Deskripsi Aktor User Story.....	26
Tabel 5 User Story .....	27
Tabel 6 Use Story Priority .....	31
Tabel 7 Iterasi Release Planning.....	32
Tabel 8 Use Case Description Menambah Produk .....	37
Tabel 9 Use Case Description Mengelola Produk .....	38
Tabel 10 Use Case Description Menghapus Produk.....	39
Tabel 11 <i>Use Case Description</i> Mencari Produk.....	40
Tabel 12 <i>Use Case Description</i> Mengelola Pesanan .....	41
Tabel 13 <i>Use Case Description</i> Melihat Statistik Penjualan .....	42
Tabel 14 <i>Use Case Description</i> Membuat Toko.....	42
Tabel 15 <i>Use Case Description</i> Mengelola Toko .....	43
Tabel 16 <i>Use Case Description</i> Menambah Karyawan .....	44
Tabel 17 <i>Use Case Description</i> Memesan Produk.....	45
Tabel 18 <i>Use Case Description</i> Menambah Wishlist .....	46
Tabel 19 <i>Use Case Description</i> Menghapus Wishlist.....	46
Tabel 20 <i>Use Case Description</i> Menambah Keranjang .....	47
Tabel 21 <i>Use Case Description</i> Menghapus Keranjang .....	48
Tabel 22 <i>Use Case Description</i> Menambah Komentar .....	49
Tabel 23 <i>Use Case Description</i> Menghapus Komentar .....	50
Tabel 24 <i>Use Case Description</i> Register .....	51
Tabel 25 <i>Use Case Description</i> Login .....	52
Tabel 26 <i>Use Case Description</i> Menampilkan Semua Katalog .....	52
Tabel 27 <i>Use Case Description</i> Menampilkan Detail Katalog .....	53
Tabel 28 <i>Use Case Description</i> Menampilkan Katalog Berdasarkan Kategori ....	53
Tabel 29 <i>Use Case Description</i> Menampilkan Katalog Berdasarkan Toko .....	54

Tabel 30 <i>Use Case</i> Description Menampilkan Katalog Toko .....	55
Tabel 31 <i>Use Case</i> Description Menampilkan Order Belum Dibayar.....	55
Tabel 32 <i>Use Case</i> Description Menampilkan Order Berdasarkan Status .....	56
Tabel 33 <i>Use Case</i> Description Menampilkan Order Toko .....	57
Tabel 34 <i>Use Case Description</i> Mencari <i>Order</i> .....	57
Tabel 35 <i>Use Case Description</i> Menampilkan Semua <i>Wishlist</i> Pembeli .....	58
Tabel 36 <i>Use Case</i> Description Menampilkan Keranjang Pembeli.....	58
Tabel 37 <i>Use Case</i> Description Menampilkan Detail Keranjang .....	59
Tabel 38 <i>Use Case Description</i> Menampilkan Keranjang Toko .....	60
Tabel 39 <i>Use Case</i> Description Menampilkan Komentar.....	60
Tabel 40 <i>Use Case</i> Description Menampilkan List Kategori .....	61
Tabel 41 Bobot Tabel UAT.....	107
Tabel 42 Pertanyaan yang diajukan .....	107
Tabel 43 Hasil UAT .....	108
Tabel 44 Skor dan Pembobotan UAT .....	108
Tabel 45 Skala Metrik .....	109
Tabel 46 Hasil Google Pagespeed Insight pada Situs kadobu.store .....	109
Tabel 47 Kriteria Interpretasi skor UAT .....	111

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Alur Penelitian.....	19
Gambar 2 Use Case Diagram Penjual .....	36
Gambar 3 Use Case Diagram Pembeli.....	37
Gambar 4 <i>Activity Diagram</i> Menambah Produk.....	62
Gambar 5 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Produk.....	63
Gambar 6 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Produk .....	63
Gambar 7 <i>Activity Diagram</i> Mencari Produk .....	64
Gambar 8 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pesanan .....	64
Gambar 9 <i>Activity Diagram</i> Melihat Statistik Penjualan .....	64
Gambar 10 <i>Activity Diagram</i> Menambah Toko .....	65
Gambar 11 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Toko.....	65
Gambar 12 <i>Activity Diagram</i> Menambah Karyawan.....	66
Gambar 13 <i>Activity Diagram</i> Memesan Produk .....	66
Gambar 14 <i>Activity Diagram</i> Menambah <i>Wishlist</i> .....	67
Gambar 15 <i>Activity Diagram</i> Menghapus <i>Wishlist</i> .....	67
Gambar 16 <i>Activity Diagram</i> Menambah Keranjang .....	68
Gambar 17 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Keranjang.....	68
Gambar 18 <i>Activity Diagram</i> Menambah Komentar .....	69
Gambar 19 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Komentar .....	69
Gambar 20 <i>Activity Diagram Register</i> .....	70
Gambar 21 <i>Activity Diagram Login</i> .....	70
Gambar 22 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Semua Katalog .....	70
Gambar 23 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Detail Katalog .....	71
Gambar 24 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Katalog Berdasarkan Kategori .....	71
Gambar 25 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Katalog Berdasarkan Toko.....	71
Gambar 26 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Katalog Toko .....	72
Gambar 27 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan <i>Order</i> Belum Dibayar.....	72
Gambar 28 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan <i>Order</i> Berdasarkan Status .....	72
Gambar 29 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan <i>Order</i> Toko.....	73

Gambar 30 <i>Activity Diagram</i> Mencari <i>Order</i> .....	73
Gambar 31 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Semua <i>Wishlist</i> Pembeli .....	73
Gambar 32 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Keranjang Pembeli .....	74
Gambar 33 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Detail Keranjang.....	74
Gambar 34 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Keranjang Toko .....	74
Gambar 35 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Komentar .....	75
Gambar 36 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan <i>List</i> Kategori .....	75
Gambar 37 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Produk.....	76
Gambar 38 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Produk.....	77
Gambar 39 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Produk .....	77
Gambar 40 <i>Sequence Diagram</i> Mencari Produk .....	78
Gambar 41 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Pesanan .....	78
Gambar 42 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Statistik Penjualan .....	78
Gambar 43 <i>Sequence Diagram</i> Membuat Toko .....	79
Gambar 44 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Toko .....	79
Gambar 45 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Karyawan .....	79
Gambar 46 <i>Sequence Diagram</i> Memesan Produk .....	80
Gambar 47 <i>Sequence Diagram</i> Menambah <i>Wishlist</i> .....	80
Gambar 48 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus <i>Wishlist</i> .....	80
Gambar 49 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Keranjang.....	81
Gambar 50 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Keranjang .....	81
Gambar 51 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Komentar .....	81
Gambar 52 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Komentar.....	82
Gambar 53 <i>Sequence Diagram</i> Register .....	82
Gambar 54 <i>Sequence Diagram</i> Login .....	82
Gambar 55 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Semua Katalog .....	83
Gambar 56 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Detail Katalog.....	83
Gambar 57 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Katalog Berdasarkan Kategori ...	84
Gambar 58 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Katalog Berdasarkan Toko .....	84
Gambar 59 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Katalog Toko .....	84
Gambar 60 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Order Belum Dibayar .....	85

Gambar 61 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan <i>Order</i> Berdasarkan Status .....	85
Gambar 62 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan <i>Order</i> Toko .....	85
Gambar 63 <i>Sequence Diagram</i> Mencari <i>Order</i> .....	86
Gambar 64 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Semua <i>Wishlist</i> Pembeli .....	86
Gambar 65 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Keranjang Pembeli .....	86
Gambar 66 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Detail Keranjang.....	87
Gambar 67 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Keranjang Toko .....	87
Gambar 68 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Komentar .....	87
Gambar 69 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan <i>List</i> Kategori .....	88
Gambar 70 Arsitektur Aplikasi pada Sistem.....	89
Gambar 71 Prototype Landing Page .....	90
Gambar 72 Prototype Halaman Utama Penjual .....	90
Gambar 73 Halaman Pemensanan .....	91
Gambar 74 Halaman Produk pada Penjual .....	91
Gambar 75 Halaman Tambah Produk pada Penjual .....	91
Gambar 76 Halaman Toko pada Penjual .....	92
Gambar 77 Halaman Katalog pada Pembeli .....	92
Gambar 78 Halaman Detail Katalog pada Pembeli .....	93
Gambar 79 Halaman Pemesanan pada Pembeli.....	93
Gambar 80 Userflow pada Aplikasi kadobu.store .....	94
Gambar 81 Halaman Landing Page .....	95
Gambar 82 Halaman Buat Akun .....	95
Gambar 83 Halaman Login.....	96
Gambar 84 Halaman Katalog.....	96
Gambar 85 Halaman Detail Katalog.....	97
Gambar 86 Halaman Menambahkan ke Keranjang .....	97
Gambar 87 Halaman Keranjang.....	98
Gambar 88 Halaman Pembayaran.....	98
Gambar 89 Halaman Pembayaran.....	99
Gambar 90 Halaman Wishlist .....	99
Gambar 91 Userflow Aplikasi shop.kadobu.store .....	100

Gambar 92 Halaman Buat Akun .....	100
Gambar 93 Halaman Login .....	101
Gambar 94 Halaman Kelola Toko Saat Belum Memiliki Toko .....	101
Gambar 95 Halaman Membuat Toko .....	102
Gambar 96 Halaman Dashboard dan Statistik Penjualan .....	102
Gambar 97 Halaman Pemesanan Katalog .....	103
Gambar 98 Halaman Tambah Pesanan .....	103
Gambar 99 Halaman Kelola Status Pesanan .....	104
Gambar 100 Halaman kelola produk .....	105
Gambar 101 Halaman tambah produk .....	105
Gambar 102 Halaman mengubah produk .....	106
Gambar 103 Halaman kelola toko .....	106

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Kuesioner Pada Aplikasi kadobu.store.....	124
Lampiran 2 Hasil Kuesioner Pada Aplikasi shop.kadobu.store .....	125
Lampiran 3 Dokumentasi Wawancara .....	126
Lampiran 4 Dokumentasi Hasil Prototype.....	126
Lampiran 5 Riwayat Penulis .....	127